#### Отчёт по лабораторной работе №8

Элементы криптографии. Шифрование (кодирование) различных исходных текстов одним ключом

Жижченко Валерия Викторовна

## Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение работы	5
3	Ответы на контрольные вопросы	11
4	Вывод	13

# **List of Figures**

2.1	Вывод программы														1	0

### 1 Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.

#### 2 Выполнение работы

Разработали приложение, позволяющее шифровать и дешифровать тексты  $P_1$  и  $P_2$  в режиме однократного гаммирования. Приложение определяет вид шифротекстов  $C_1$  и  $C_2$  обоих текстов  $P_1$  и  $P_2$  при известном ключе:

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
#include <vector>
#include <map>

using namespace std;

using binType = vector<unsigned char>;

binType generateKey(size_t len);
pair<binType, binType> encrypt(binType p1, binType p2, binType k);
binType decrypt(binType c1, binType c2, binType p1);

int main() {
   char str1[] = {"Как ваши дела?"};
   char str2[] = {"Как вас зовут?"};

binType p1(str1, str1 + sizeof(str1));
```

```
binType p2(str2, str2 + sizeof(str2));
auto key = generateKey(p1.size());
auto encr = encrypt(p1, p2, key);
auto decrP2 = decrypt(encr.first, encr.second, p1);
cout << "P1: ";
for (auto i: p1) {
 cout << i;</pre>
}
cout << endl << "P2: ";</pre>
for (auto i: p2) {
 cout << i;
}
cout << endl << "C1: ";</pre>
for (auto i: encr.first) {
 cout << i;</pre>
}
cout << endl << "C2: ";</pre>
for (auto i: encr.second) {
 cout << i;</pre>
}
```

```
int count = 0;
cout << endl << "C1 hex:" << endl;</pre>
for (auto i: encr.first) {
  printf("%#x\t", i);
  if (count++ >= 4) {
   count = 0;
   cout << endl;</pre>
 }
}
count = 0;
cout << endl << "C2 hex:" << endl;</pre>
for (auto i: encr.second) {
 printf("%#x\t", i);
  if (count++ >= 4) {
    count = 0;
    cout << endl;</pre>
}
count = 0;
```

```
cout << endl << "Key: " << endl;</pre>
  for (auto i: key) {
    printf("%#x\t", i);
    if (count++ >= 4) {
      count = 0;
      cout << endl;</pre>
    }
  }
  cout << endl << "Decrypted P2: ";</pre>
  for (auto i: decrP2) {
   cout << i;</pre>
  }
  cout << endl;</pre>
  return 0;
}
binType generateKey(size_t len) {
  binType out;
  srand(time(nullptr));
  for (int i = 0; i < len; i++) {</pre>
    out.push_back(rand() % (1 << 8 * sizeof(unsigned char)));</pre>
```

```
}
  return out;
}
pair<binType, binType> encrypt(binType p1, binType p2, binType k) {
  binType c1;
  binType c2;
  for (int i = 0; i < k.size(); i++) {</pre>
    c1.push_back(p1[i] ^ k[i]);
    c2.push_back(p2[i] ^ k[i]);
  }
  return make_pair(c1, c2);
}
binType decrypt(binType c1, binType c2, binType p1) {
  binType out;
  for (int i = 0; i < p1.size(); i++) {</pre>
    out.push_back(c1[i] ^ c2[i] ^ p1[i]);
  }
  return out;
}
  1. Вывод работы программы:
```

```
:\sim/IB/lab8$ ./a.out
P1: Как ваши дела?
P2: Как вас зовут?
C1: QpWs⊡{hx!4PA3T
C2: QpWs⊡r⊡@!>Qy2)JT
C1 hex:
0x51
0x52
          0x70
                    0xb5
                              0x9c
                                        0x1b
          0x80
                    0x57
                              0xf4
                                        0x73
0x4
          0xf0
                    0x7b
                              0x68
                                        0x78
0xd7
          0x21
                    0x34
                              0x90
                                        0xe9
0x50
0x54
          0x41
                    0x33
                              0x1b
                                        0x4a
C2 hex:
0x51
0x52
          0x70
                    0xb5
                              0x9c
                                        0x1b
                              0xf4
          0x80
                    0x57
                                        0x73
0x4
          0xf0
                    0x72
                              0x98
                                        0x10
0x40
          0x21
                    0x3e
                              0x90
                                        0xee
0x51
          0x79
                    0x32
                              0x29
                                        0x4a
0x54
Key:
0x81
                    0x65
                              0x2c
                                        0xcb
          0xea
0xe8
          0xa0
                    0x87
                              0x46
                                        0xa3
0xb4
          0x21
                    0xf3
                              0xb8
                                        0xc0
0xf7
          0xf1
                    0x80
                              0x40
                                        0x5c
0x80
          0xfa
                    0xe3
                              0xab
                                        0x75
0x54
Decrypted P2: Как вас зовут?
```

Figure 2.1: Вывод программы

#### 3 Ответы на контрольные вопросы

1. Как, зная один из текстов ( $P_1$  или  $P_2$ ), определить другой, не зная при этом ключа?

Необходимо воспользоваться формулой:

$$C_1\oplus C_2\oplus P_1=P_1\oplus P_2\oplus P_1=P_2$$
, где  $C_1$  и  $C_2$  – шифротексты.

2. Что будет при повторном использовании ключа при шифровании текста?

Тогда мы получим исходное сообщение.

3. Как реализуется режим шифрования однократного гаммирования одним ключом двух открытых текстов?

Режим шифрования однократного гаммирования одним ключом двух открытых текстов реализуется по следующей формуле:

$$C_1 = P_1 \oplus K$$
 
$$C_2 = P_2 \oplus K,$$
 где  $C_i$  – шифротексты,  $P_i$  – открытые тексты,  $K$  – ключ шифрования.

- 4. Перечислите недостатки шифрования одним ключом двух открытых текстов.
- Во-первых, имея на руках одно из сообщений в открытом виде и оба шифротекста, злоумышленник способен расшифровать каждое сообщение, не зная ключа.

- Во-вторых, зная шаблон сообщений, злоумышленник получает возможность определить те символы сообщения  $P_2$ , которые находятся на позициях известного шаблона сообщения  $P_1$ .
- В соответствии с логикой сообщения  $P_2$ , злоумышленник имеет реальный шанс узнать ещё некоторое количество символов сообщения  $P_2$ . Таким образом, применяя формулу из п. 1, с подстановкой вместо  $P_1$  полученных на предыдущем шаге новых символов сообщения  $P_2$  злоумышленник если не прочитает оба сообщения, то значительно уменьшит пространство их поиска. Наконец, зная ключ, злоумышленник смоет расшифровать все сообщения, которые были закодированы при его помощи.
- 5. Перечислите преимущества шифрования одним ключом двух открытых текстов.

Такой подход помогает упростить процесс шифрования и дешифровки. Также, при отправке сообщений между 2-я компьютерами, удобнее пользоваться одним общим ключом для передаваемых данных.

#### 4 Вывод

Освоили на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.