



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Alejandro Pimentel

*Profesor:*

*Asignatura:*

Fundamentos de la Programación

*Grupo:*

3

*No de Práctica(s):*

11

*Integrante(s):*

Valeria Patricia Padilla Arellano (2438)

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

34

*No. de Lista o Brigada:*

39

*Semestre:*

2020-1

*Fecha de entrega:*

28 de Octubre del 2019

*Observaciones:* Tus programas se ven bien, pero  
faltan evidencias de que se ejecuten  
correctamente los programas, incluso en  
el segudno caso en el que si usas capturas, no  
se alcanza a ver

---

CALIFICACIÓN: 7

## OBJETIVO

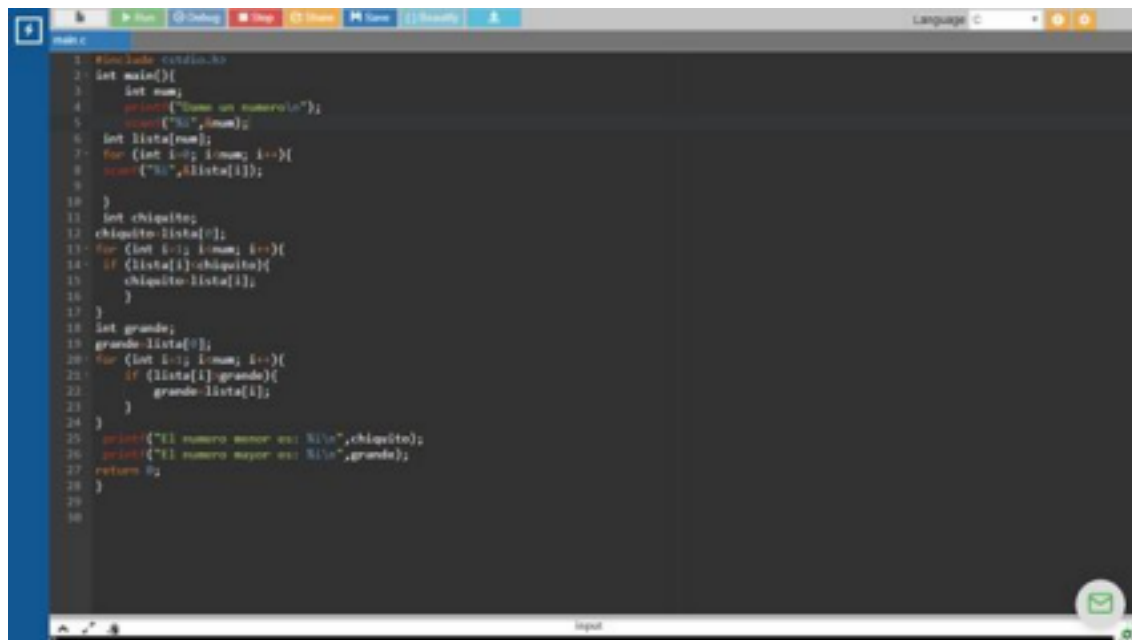
Reconocer la importancia y utilidad de los arreglos, en la elaboración de programas que resuelvan problemas que requieran agrupar datos del mismo tipo, así como trabajar con arreglos tanto unidimensionales como multidimensionales.

## INTRODUCCION

Un arreglo unidimensional es un tipo de datos estructurado que está formado por una colección finita y ordenada de datos del mismo tipo. Es la estructura natural para modelar listas de elementos iguales. Los datos que se guarden en los arreglos todos deben ser del mismo tipo.

El tipo de acceso a los arreglos unidimensionales es el acceso directo, esto mediante el uso de un índice para cada elemento del arreglo que nos da su posición relativa.

## ACTIVIDAD 1



```
1 //main.cpp
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4 int main(){
5     int num;
6     cout << "Dame un numero:\n";
7     cin >> num;
8     int lista[num];
9     for (int i=0; i<num; i++){
10         cout << "i:\n";
11     }
12     int chiquito;
13     chiquito-lista[0];
14     for (int i=1; i<num; i++){
15         if (lista[i]<chiquito){
16             chiquito=lista[i];
17         }
18     }
19     int grande;
20     grande=lista[0];
21     for (int i=1; i<num; i++){
22         if (lista[i]>grande){
23             grande=lista[i];
24         }
25     }
26     cout << "El numero menor es: \n",chiquito;
27     cout << "El numero mayor es: \n",grande;
28     return 0;
29 }
```

## ACTIVIDAD 2

```

1 #include <stdio.h>
2 int main (int argc, char * argv[])
3 {
4     int n,m,w;
5     printf("Ingrese dos numeros enteros positivos ");
6     scanf("%d %d", &n, &m);
7
8     int matrix1[n][m];
9     int matrix2[n][m];
10    int matrixsuma[n][m];
11
12    printf("Ingrese los numeros enteros positivos para primera matriz: \n", n*m);
13
14    for (int j=0; j<m; j++){
15        for (int i=0; i<n; i++){
16            {
17                scanf("%d", &x);
18                matrix1[i][j]=x;
19            }
20        }
21    }
22    printf("Ingrese los numeros para segunda matriz: \n",n*m);
23    for (int j=0; j<m; j++){

```

```

24    }
25    }
26    printf("Ingrese los numeros para segunda matriz: \n",n*m);
27    for (int j=0; j<m; j++){
28    {
29        for (int i=0; i<n; i++){
30            {
31                scanf("%d", &x);
32                matrix2[i][j]=x;
33            }
34        }
35    }
36    printf("\nmatriz 1x2 resultante: \n", n,m);
37    for(int j=0;j<m;j++){
38    {
39        for(int i=0;i<n;i++){
40            {
41                matrixsuma[i][j] = matrix1[i][j] + matrix2[i][j];
42            }
43        }
44        printf("\n");
45    }
46    }
47    return 0;
48    }

```

```

Ingrese dos numeros enteros positivos 1
2
Ingrese 2 numeros enteros positivos para primera matriz :
4
5
Ingrese 2 numeros para segunda matriz:
6
7
matriz 1x2 resultante:

```

## CONCLUSION

Los arreglos nos permiten hacer un conjunto de operaciones para manipular los datos guardados en ellos, estas operaciones son: ordenar, buscar, insertar, eliminar, modificar entre otras.