PAR O IMPAR

```
include <conio.h>
finclude <stdio.h>
int main()

int numero;

printf( "\n Introduzca un numero entero: ");

scanf( "%d', &numero );

if ( numero % 2 == 0 )
    printf( "\n ES PAR 1" );

else
    printf( "\n ES IMPAR 0" );

getch();

return 0;

Introduzca un numero entero: 2

ES PAR 1

...Program finished with exit code 0

Press ENTER to exit console.
```

MUESTRA NÚMERO

```
mainc

| #include <conio.h>
| #include <stdio.h>
| #include <stdio.h
|
```