



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación
salas A y B

Profesor: Alejandro Pimentel

Asignatura: Fundamentos de la Programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): 8

Integrante(s): Valeria Patricia Padilla Arellano (2438)

*No. de Equipo de cómputo
empleado:* 50

No. de Lista o Brigada: 39

Semestre: 2020-1

Fecha de entrega: 11 de Octubre del 2019

Observaciones:

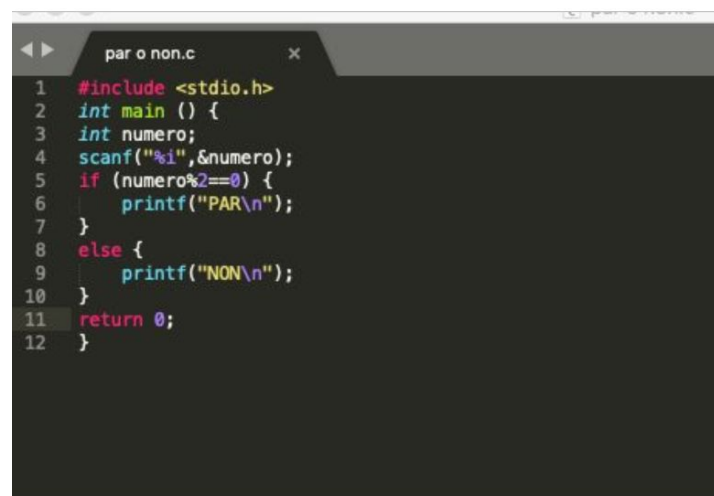
CALIFICACIÓN: _____

OBJETIVO: Elaborar programas en lenguaje C que incluyan las estructuras de selección if, if-else, switch y ternaria para la resolución de problemas básicos.

INTRODUCCION

Los condicionales en C++, son una estructura de control esencial al momento de programar y aprender a programar. Un condicional, permite establecer una serie de condiciones al interior de nuestro programa, que nos ayudan a determinar qué acciones llevará cabo dadas ciertas circunstancias, nos permite verificar si determinada condición se cumple y de acuerdo a que se cumpla o no, llevar a cabo un conjunto de acciones.

ACTIVIDAD 1



```
1 #include <stdio.h>
2 int main () {
3     int numero;
4     scanf("%i",&numero);
5     if (numero%2==0) {
6         printf("PAR\n");
7     }
8     else {
9         printf("NON\n");
10    }
11    return 0;
12 }
```



```
Last login: Mon Sep 10 10:10:10 AM CEST 2018
[Namibia25:~ fp03al]
-bash: cd: /Users/fp03al: not found
[Namibia25:~ fp03al]
-bash: desktop: not found
[Namibia25:~ fp03al]
[Namibia25:desktop]
[Namibia25:desktop]
9
NON
[Namibia25:desktop]
200
PAR
[Namibia25:desktop]
0
PAR
[Namibia25:desktop]
0
PAR
[Namibia25:desktop]
```

ACTIVIDAD 2

```

vocales.c
1  #include <stdio.h>
2  int main () {
3      char letra;
4      scanf("%c",&letra);
5      switch (letra) {
6          case 'a':
7              printf("vocal\n");
8              break;
9          case 'A':
10             printf("vocal\n");
11             break;
12             case 'e':
13                 printf("vocal\n");
14                 break;
15                 case 'E':
16                     printf("vocal\n");
17                     break;
18                     case 'i':
19                         printf("vocal\n");
20                         break;
21                         case 'I':

```

```

17             break;
18             case 'i':
19                 printf("vocal\n");
20                 break;
21                 case 'I':
22                     printf("vocal\n");
23                     break;
24                     case 'o':
25                         printf("vocal\n");
26                         break;
27                         case 'O':
28                             printf("vocal\n");
29                             break;
30                             case 'u':
31                                 printf("vocal\n");
32                                 break;
33                                 case 'U':
34                                     printf("vocal\n");
35                                     break;
36             default:
37                 printf("consonante\n");
38         }
39     }
40     return 0;

```

```
Last login: 1
MacBook-Pro-1
MacBook-Pro-1
MacBook-Pro-1
[a
vocal
MacBook-Pro-1
[A
vocal
MacBook-Pro-1
[p
consonante
MacBook-Pro-1
[B
consonante
MacBook-Pro-1
[I
vocal
MacBook-Pro-1
```

ACTIVIDAD 3

```
valor absoluto.c x
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4  int n1, n2, num1, num2, resta, absoluto;
5
6  scanf ("%i",&n1);
7  scanf ("%i",&n2);
8  num1 = n1;
9  num2 = n2;
10 resta = num1-num2;
11 absoluto = resta>=0 ? resta : -resta;
12 printf("El valor absoluto es = %d\n",absoluto);
13 return 0;
14 }
```

CONCLUSION

Los condicionales aumentan la "expresividad" de un software, es decir nos permiten considerar diferentes situaciones con antelación, evitando o permitiendo sortear diferentes tipos de situaciones que son del interés de nuestra aplicación.