

## PAR O IMPAR


```
main.c
1 #include <conio.h>
2 #include <stdio.h>
3
4 int main()
5 {
6     int numero;
7
8     printf( "\n  Introduzca un numero entero: " );
9     scanf( "%d", &numero );
10
11     if ( numero % 2 == 0 )
12     printf( "\n    ES PAR 1" );
13     else
14     printf( "\n    ES IMPAR 0" );
15
16     getch();
17
18     return 0;
19 }
```

input

Introduzca un numero entero: 2

ES PAR 1

...Program finished with exit code 0  
Press ENTER to exit console.



## MUESTRA NÚMERO

```
main.c
1 #include <conio.h>
2 #include <stdio.h>
3
4 int main()
5 {
6     int numero;
7
8     printf( "\n  Introduzca un numero entero: " );
9     scanf( "%d", &numero );
10
11     getch();
12
13     return 0;
14 }
```

input

Introduzca un numero entero: 4

...Program finished with exit code 0  
Press ENTER to exit console.

