



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Alejandro Pimentel

*Profesor:*

*Asignatura:*

Fundamentos de la Programación

*Grupo:*

3

*No de Práctica(s):*

6

*Integrante(s):*

Valeria Patricia Padilla Arellano (2438)

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

50

*No. de Lista o Brigada:*

39

*Semestre:*

2020-1

*Fecha de entrega:*

30 de Septiembre 2019

La práctica está incompleta.

---

*Observaciones:*

Falta la actividad del editor vim.

---

CALIFICACIÓN: 7

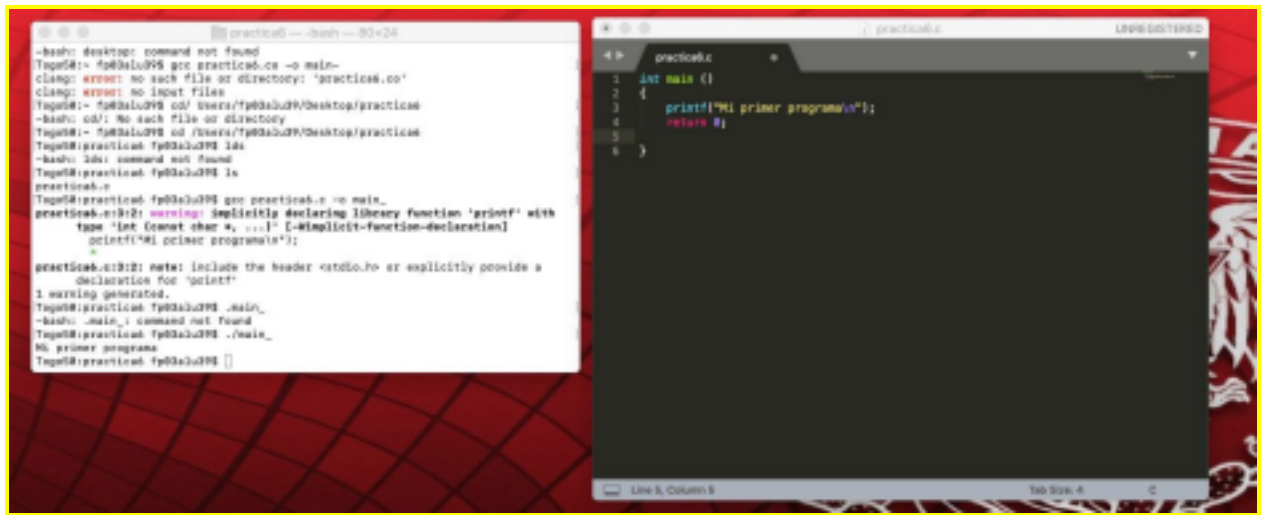
- **Objetivo:** Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

C es un lenguaje de programación originalmente desarrollado por Dennis M. Ritchie entre 1969 y 1972 en los Laboratorios Bell, como evolución del anterior lenguaje B, a su vez basado en BCPL. Al igual que B, es un lenguaje orientado a la implementación de Sistemas Operativos, concretamente Unix. C es apreciado por la eficiencia del código que produce y es el lenguaje de programación más popular para crear software de sistemas, aunque también se utiliza para crear aplicaciones. Dispone de las estructuras típicas de los lenguajes de alto nivel pero, a su vez, dispone de construcciones del lenguaje que permiten un control a muy bajo nivel. Los compiladores suelen ofrecer extensiones al lenguaje que posibilitan mezclar código en ensamblador con código C o acceder directamente a memoria o dispositivos periféricos.

### ➤ ACTIVIDAD 1

- **Txt-** La extensión TXT representa "textfile" (archivo de texto), que sustituyó a su antiguo nombre "flatfile" (archivo sin formato). Este archivo informático estructura series de líneas de texto.
- **Markdown-** es un documento de texto creado usando una de las posibles variaciones del lenguaje Markdown. Usa el formato de texto plano pero contiene símbolos de texto en línea que especifican cómo formatear el texto. Los documentos de Markdown están diseñados para documentos de texto plano que se pueden convertir fácilmente a HTML.
- **Html-** El lenguaje de marcas de hipertexto, HTML se basa en el metalenguaje SGML y es el formato de los documentos de la World Wide Web. Los documentos HTML son archivos de texto plano que pueden ser creados mediante cualquier editor de texto, aunque también existen programas específicos para editar HTML, concebidos específicamente para editar páginas web en HTML. HTML no permite definir de forma estricta la apariencia de una página, aunque en la práctica, se utiliza también como un lenguaje de presentación. Los archivos de HTML se leen en un navegador web. HTML se limita a describir la estructura y el contenido de un documento, y no el formato de la página y su apariencia.
- **La Tex-** LaTeX es un sistema para crear textos principalmente estructurados y/o con fórmulas matemáticas. La principal razón para usar LaTeX es la uniformidad del documento. LaTeX funciona en un modo relativamente similar a Linux, existen diferentes distribuciones cada una otorgando las funcionalidades básicas de todo LaTeX (actualmente en la versión 2e), y agregan las características propias como forma de configuración, paquetes, comandos extras, etc.
- **Csv-** Un csv (comma-separated values) es un archivo de texto que almacena los datos en forma de columnas, separadas por coma y las filas se distinguen por saltos de línea.

## ➤ ACTIVIDAD 2



The image displays two side-by-side screenshots from a Linux environment. The left screenshot shows a terminal window with the following commands and output:

```
-bash: desktop: command not found
Tupel@practicab:~$ gcc practica6.c -o main-
clang: error: no such file or directory: 'practicab.c'
clang: error: no input files
Tupel@practicab:~$ cd /Users/Tupel/Desktop/practicab
-bash: cd: No such file or directory
Tupel@practicab:~$ cd /Users/Tupel/Desktop/practicab
Tupel@practicab:~/Desktop/practicab$ ls
practica6.c
Tupel@practicab:~/Desktop/practicab$ ls
practica6.c
Tupel@practicab:~/Desktop/practicab$ gcc practica6.c -o main-
practicab.c:13:12: warning: implicitly declaring library function 'printf' with
type 'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
    printf("Mi primer programa\n");
    ^
practicab.c:13:12: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'printf'
1 warning generated.
Tupel@practicab:~/Desktop/practicab$ ./main-
-bash: ./main-: command not found
Tupel@practicab:~/Desktop/practicab$ ./main_
Mi primer programa
Tupel@practicab:~/Desktop/practicab$
```

The right screenshot shows a code editor window titled 'practicab.c' with the following C code:

```
1 int main ()
2 {
3     printf("Mi primer programa\n");
4     return 0;
5 }
```

- **Conclusion**

El lenguaje c proporciona una gran flexibilidad de programación y una muy baja comprobación de incorrecciones, de forma que el lenguaje deja bajo la responsabilidad del programador acciones que otros lenguajes realizan por si mismos.