



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Alejandro Pimentel

*Profesor:*

*Asignatura:*

Fundamentos de la Programación

*Grupo:*

3

*No de Práctica(s):*

6

*Integrante(s):*

Valeria Patricia Padilla Arellano (2438)

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

50

*No. de Lista o Brigada:*

39

*Semestre:*

2020-1

*Fecha de entrega:*

30 de Septiembre 2019

*Observaciones:*

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

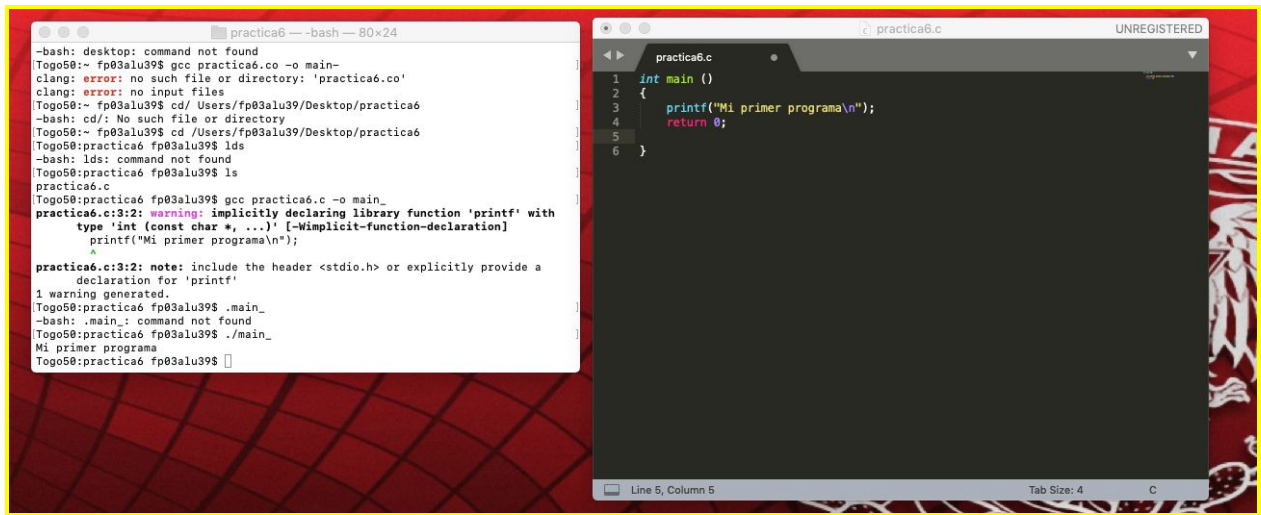
- **Objetivo:** Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

C es un lenguaje de programación originalmente desarrollado por Dennis M. Ritchie entre 1969 y 1972 en los Laboratorios Bell, como evolución del anterior lenguaje B, a su vez basado en BCPL. Al igual que B, es un lenguaje orientado a la implementación de Sistemas Operativos, concretamente Unix. C es apreciado por la eficiencia del código que produce y es el lenguaje de programación más popular para crear software de sistemas, aunque también se utiliza para crear aplicaciones. Dispone de las estructuras típicas de los lenguajes de alto nivel pero, a su vez, dispone de construcciones del lenguaje que permiten un control a muy bajo nivel. Los compiladores suelen ofrecer extensiones al lenguaje que posibilitan mezclar código en ensamblador con código C o acceder directamente a memoria o dispositivos periféricos.

### ➤ ACTIVIDAD 1

- **Txt-** La extensión TXT representa "textfile" (archivo de texto), que sustituyó a su antiguo nombre "flatfile" (archivo sin formato). Este archivo informático estructura series de líneas de texto.
- **Markdown-** es un documento de texto creado usando una de las posibles variaciones del lenguaje Markdown. Usa el formato de texto plano pero contiene símbolos de texto en línea que especifican cómo formatear el texto. Los documentos de Markdown están diseñados para documentos de texto plano que se pueden convertir fácilmente a HTML.
- **Html-** El lenguaje de marcas de hipertexto, HTML se basa en el metalenguaje SGML y es el formato de los documentos de la World Wide Web. Los documentos HTML son archivos de texto plano que pueden ser creados mediante cualquier editor de texto, aunque también existen programas específicos para editar HTML, concebidos específicamente para editar páginas web en HTML. HTML no permite definir de forma estricta la apariencia de una página, aunque en la práctica, se utiliza también como un lenguaje de presentación. Los archivos de HTML se leen en un navegador web. HTML se limita a describir la estructura y el contenido de un documento, y no el formato de la página y su apariencia.
- **La Tex-** LaTeX es un sistema para crear textos principalmente estructurados y/o con fórmulas matemáticas. La principal razón para usar LaTeX es la uniformidad del documento. LaTeX funciona en un modo relativamente similar a Linux, existen diferentes distribuciones cada una otorgando las funcionalidades básicas de todo LaTeX (actualmente en la versión 2e), y agregan las características propias como forma de configuración, paquetes, comandos extras, etc.
- **Csv-** Un csv (comma-separated values) es un archivo de texto que almacena los datos en forma de columnas, separadas por coma y las filas se distinguen por saltos de línea.

## ➤ ACTIVIDAD 2



The image shows a terminal window on the left and a code editor on the right, both set against a red background with a white grid pattern.

**Terminal Window:**

```
practica6 -- -bash -- 80x24
-bash: desktop: command not found
Togo50:~ fp03alu39$ gcc practica6.co -o main_
clang: error: no such file or directory: 'practica6.co'
clang: error: no input files
Togo50:~ fp03alu39$ cd /Users/fp03alu39/Desktop/practica6
-bash: cd/: No such file or directory
Togo50:~ fp03alu39$ cd /Users/fp03alu39/Desktop/practica6
Togo50:practica6 fp03alu39$ ls
practica6.c
Togo50:practica6 fp03alu39$ gcc practica6.c -o main_
practica6.c:3:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with
      type 'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
      printf("Mi primer programa\n");
      ^
practica6.c:3:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
      declaration for 'printf'
1 warning generated.
Togo50:practica6 fp03alu39$ ./main_
-bash: ./main_: command not found
Togo50:practica6 fp03alu39$ ./main_
Mi primer programa
Togo50:practica6 fp03alu39$
```

**Code Editor:**

The code editor shows the source code for `practica6.c`:

```
1 int main ()
2 {
3     printf("Mi primer programa\n");
4     return 0;
5 }
6
```

The status bar at the bottom of the code editor indicates "Line 5, Column 5", "Tab Size: 4", and "C".

- **Conclusion**

El lenguaje c proporciona una gran flexibilidad de programación y una muy baja comprobación de incorrecciones, de forma que el lenguaje deja bajo la responsabilidad del programador acciones que otros lenguajes realizan por si mismos.