



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Alejandro Pimentel

Profesor:

Asignatura:

Fundamentos de la Programación

Grupo:

3

No de Práctica(s):

8

Integrante(s):

Valeria Patricia Padilla Arellano (2438)

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

50

No. de Lista o Brigada:

39

Semestre:

2020-1

Fecha de entrega:

11 de Octubre del 2019

Observaciones: No cumpliste los objetivos de la práctica
con las funciones que utilizaste, el objetivo
era usar SWITCH y el condicional
ternario. Además no muestras evidencias (capturas)
de haber compilado y ejecutado
correctamente tus programas

CALIFICACIÓN: 5

OBJETIVO: Elaborar programas en lenguaje C que incluyan las estructuras de selección if, if-else, switch y ternaria para la resolución de problemas básicos.

Te recuerdo que lo que usamos es C.

INTRODUCCION

Los condicionales en C++, son una estructura de control esencial al momento de programar y aprender a programar. Un condicional, permite establecer una serie de condiciones al interior de nuestro programa, que nos ayudan a determinar qué acciones llevará cabo dadas ciertas circunstancias, nos permite verificar si determinada condición se cumple y de acuerdo a que se cumpla o no, llevar a cabo un conjunto de acciones.

ACTIVIDAD 1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main()
5 {
6     int numero;
7
8     printf( "In  Introduzca un número entero: ", 101 );
9     scanf( "%d", &numero );
10
11     if ( numero % 2 == 0 )
12     {
13         printf( "In  ES PAR" );
14     }
15     else
16     {
17         printf( "In  ES IMPAR" );
18     }
19
20     getch(); /* Pausa */
21
22     return 0;
23 }
24
```

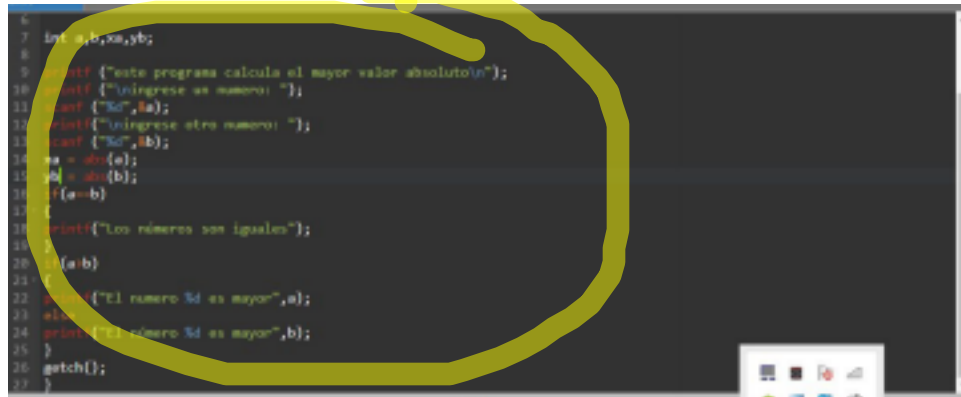
ACTIVIDAD 2

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     char letra;
6
7     printf( "In  Introduzca una letra: " );
8     scanf( "%c", &letra );
9
10    if ( letra == 'a' || letra == 'A' ||
11        letra == 'e' || letra == 'E' ||
12        letra == 'i' || letra == 'I' ||
13        letra == 'o' || letra == 'O' ||
14        letra == 'u' || letra == 'U' )
15    {
16        printf( "In  ES UNA VOCAL" );
17    }
18    else
19    {
20        printf( "In  NO ES UNA VOCAL" );
21    }
22
23    getch(); /* Pausa */
24
25    return 0;
26 }
27
```

En esta actividad, se tenía que usar SWITCH

En esta actividad se debía
usar el condicional ternario

ACTIVIDAD 3



```
6
7 int a,b,xa,yb;
8
9 printf("este programa calcula el mayor valor absoluto\n");
10 printf("ingrese su numero: ");
11 scanf("%d",&a);
12 printf("ingrese otro numero: ");
13 scanf("%d",&b);
14 xa = abs(a);
15 yb = abs(b);
16 if(a==b)
17 {
18     printf("Los números son iguales");
19 }
20 if(a>b)
21 {
22     printf("El numero %d es mayor",a);
23 }
24 else
25 {
26     printf("El número %d es mayor",b);
27 }
28
29 getch();
30 }
```

CONCLUSION

Los condicionales aumentan la "expresividad" de un software, es decir nos permiten considerar diferentes situaciones con antelación, evitando o permitiendo sortear diferentes tipos de situaciones que son del interés de nuestra aplicación.