

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Alejandro Pimentel

Profesor:	
Asignatura:	Fundamentos de la Programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	7
Integrante(s):	Valeria Patricia Padilla Arellano (2438)
No. de Equipo de cómputo empleado:	50
No. de Lista o Brigada:	39
Semestre:	2020-1
Fecha de entrega:	3 de Octubre del 2019

Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

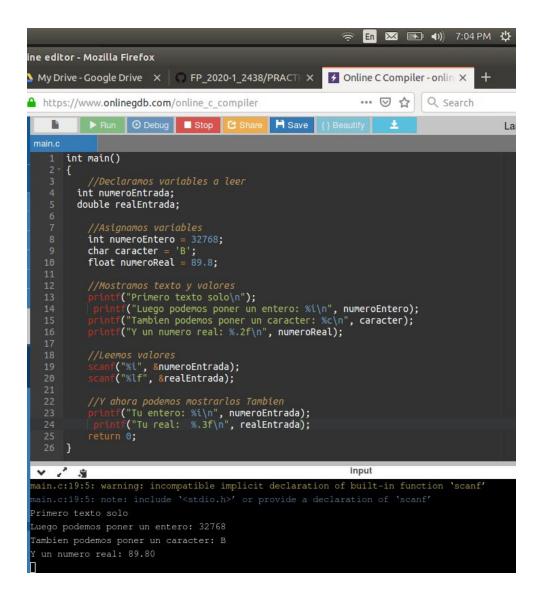
 Objetivo: Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

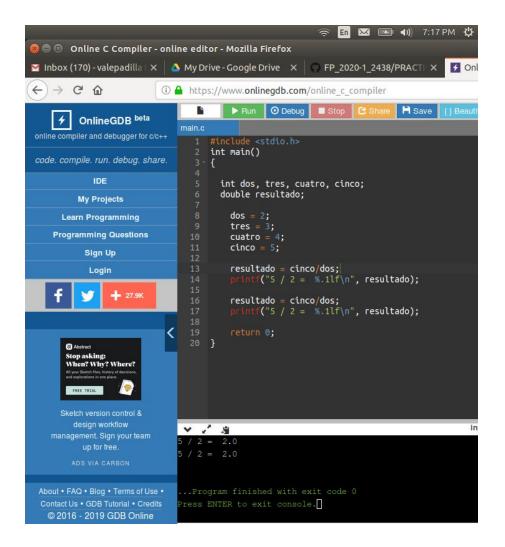
Introduccion

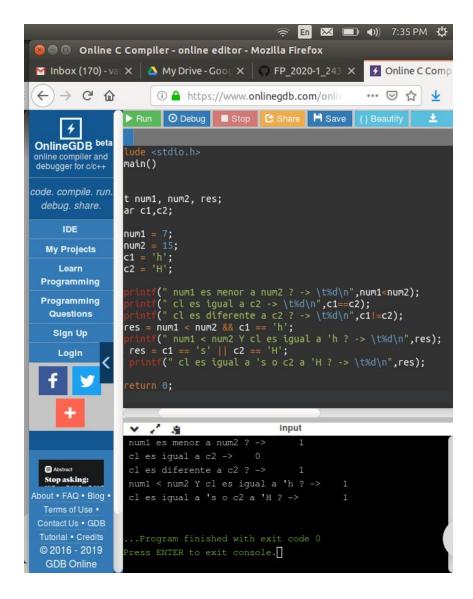
C es un lenguaje de programación de propósito general que ofrece economía sintáctica, control de flujo y estructuras sencillas y un buen conjunto de operadores. No es un lenguaje de muy alto nivel y más bien un lenguaje pequeño, sencillo y no está especializado en ningún tipo de aplicación. Esto lo hace un lenguaje potente, con un campo de aplicación ilimitado y sobre todo, se aprende rápidamente. La base del C proviene del BCPL, escrito por Martin Richards, y del B escrito por Ken Thompson en 1970 para el primer sistema UNIX en un DEC PDP-7. Estos son lenguajes sin tipos, al contrario que el C que proporciona varios tipos de datos. Los tipos que ofrece son caracteres, números enteros y en coma flotante, de varios tamaños. Además se pueden crear tipos derivados mediante la utilización de punteros, vectores, registros y uniones. El primer compilador de C fue escrito por Dennis Ritchie para un DEC PDP-11 y escribió el propio sistema operativo en C.

Actividad

```
🤶 🖪 🔀 🕟 🜒 6:45 PM 😃
ne editor - Mozilla Firefox
My Drive - Google Drive X DFP_2020-1_2438/PRACTIX Online C Compiler - online X +
https://www.onlinegdb.com/online_c_compiler
                                                                       ... ☑ ☆
                                                                                    Q Search
            ▶ Run O Debug Stop C Share Save {} Beautify
                                                                                                      Langu
       int main()
            //Variables enteras
short numeroEntero1;
            signed int numeroEntero2;
unsigned long numeroEntero3;
            //caracter char caracter;
            //Variables reales
float puntoFlotante1;
double puntoFlotante2;
v / s
                                                                    input
 ress ENTER to exit console.
```







• Conclusion:

El lenguaje de programación C es un lenguaje de alto nivel que se caracteriza por el desarrollo de sistemas operativos como para programas científicos, programas de aplicación o programas de educación y juegos.