Лаба 3 варіант 12

Мій код реалізує лексичний аналізатор (лексер) для мови програмування Pascal. Лексичний аналізатор обробляє вхідний текстовий файл, що містить вихідний код на Pascal, і розбиває його на окремі лексеми (токени), кожна з яких має тип (наприклад, ключове слово, оператор, число тощо) і значення. Ці токени записуються в інший файл, де вони зберігаються разом з їхнім типом.

Опис роботи коду:

Структури даних:

- **TokenType** перелік можливих типів токенів: ключові слова, ідентифікатори, числа, шістнадцяткові числа, рядки, символи, коментарі, оператори, розділові знаки, невідомі символи, помилки та кінець файлу.
- **Token** структура, що містить тип токена (TokenType) і його значення (рядок).

Набори даних:

- **keywords** набір ключових слів Pascal, таких як begin, end, if, then тощо.
- **operators** набір операторів, таких як +, -, *, /, :, =, <, >, %, ^.
- **delimiters** набір розділових знаків, таких як круглі, квадратні, фігурні дужки, крапка з комою тощо.

Клас Lexer:

• Основний клас, що виконує лексичний аналіз. Має методи для обробки різних типів токенів: коментарів, директив препроцесора, рядкових або символьних констант, чисел, ідентифікаторів, ключових слів, операторів та розділових знаків.

Методи:

- getNextToken() отримує наступний токен із вихідного коду. Визначає тип токена на основі символів і передає його для подальшої обробки.
- skipWhitespace() пропускає пропуски і порожні символи.
- peek() повертає наступний символ для перевірки без зсуву позиції.

- handleComment() обробляє коментарі (починаються з { або (*).
- handlePreprocessor() обробляє директиви препроцесора (починаються з #).
- handleStringOrChar() обробляє рядкові або символьні константи (між ' або ").
- handleNumber() обробляє числа (десяткові, числа з плаваючою крапкою, шістнадцяткові).
- handleIdentifierOrKeyword() обробляє ідентифікатори або ключові слова.

Функція tokenTypeToString(TokenType type) — перетворює тип токена в текстовий формат для виведення.

Головна функція (main):

- Читає ім'я файлу від користувача і відкриває цей файл для зчитування вихідного коду Pascal.
- Якщо файл не вдалося відкрити, виводить повідомлення про помилку.
- Читає вміст файлу в змінну sourceCode і створює об'єкт лексера для аналізу цього коду.
- Послідовно отримує токени за допомогою лексера і записує їх у файл output.txt.
- Якщо файл для запису результатів не відкрився, також виводить помилку.
- По завершенню виводить повідомлення про успішне завершення аналізу.

Ось як виглядає результат:

