

```
import random  
numero = random.randint(1, 100)  
print(numero)
```

1

Escreva um programa, em Python, para gerar e armazenar em um vetor 30 (trinta) números inteiros aleatórios com valores entre 1 e 10. Ao final, exiba o vetor gerado.

2

Altere o programa para depois de exibir o vetor gerado, ler do usuário um número inteiro (com valor entre 1 e 10), e verifique se esse número está contido no vetor gerado.

3

Altere o programa para ler um número e exibir a frequência desse número no vetor, ou seja, quantas vezes esse número aparece no vetor.

4

Altere o programa para exibir se o vetor possui
repetição.