



#### Linguagem "C"

Apresentação

#### Profa. Valéria Cavalcanti

valeria.cavalcanti@ifpb.edu.br

#### Qual linguagem devo escolher para estudar?!



## Não falta "gente" para opinar !!













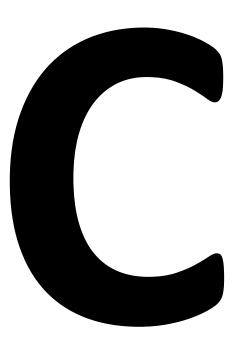
#### Reflexão

 Antes de iniciar um projeto, é fundamental analisar suas características para então decidir quais recursos serão utilizados;

 Existem muitas (muitas mesmo!) linguagens no mercado prometendo resolver determinados problemas;

 Opa! Mas, estou querendo aprender a programar! Ou seja, meu problema é um pouco mais sério!!

### Vamos estudar ...



#### Um pouco da História

- Derivada da linguagem "B", foi criada em 1972 por Dennis Ritchie, nos laboratórios Bell;
- Inicialmente projetada para substituir o Assembly. Foi utilizada para criar um sistema operacional (Unix).
   Dennis é um dos inventores do Unix;
- Sua característica "diversificada" acabou fazendo com que "caísse na boca do povo";
- Através de uma programação "cuidadosa", programas escritos em "C" podem ser <u>ALTAMENTE PORTÁTEIS</u>.

#### Um pouco da História

- Após sua criação, entidades criaram várias versões do compilador (portabilidade foi para o "chão");
- Alguns fatos ocorreram para trazer "C" de volta ao mundo da portabilidade, vejamos alguns:

Data	Evento		
1972	Nasce C		
1989	American National Standards Institute (ANSI) padroniza "C" (C89 ou ANSI C).  Documento: ANSI X3.159-1989		
1990	International Organization for Standardization (ISO) renomeia (C90).  Documento: ISO/IEC 9899:1990		
1999	ISO especifica C99.  Documento: ISO/IEC 9899:1999		
2011	ISO especifica C11 (padrão atual da linguagem).  Documento: ISO/IEC 9899:2011		

#### Documentação

#### **Site Oficial:**

http://www.open-std.org/JTC1/SC22/WG14

#### Ótima referência:

http://en.cppreference.com/w/c

#### **Ótima referência (Bibliotecas):**

http://www.cplusplus.com/reference

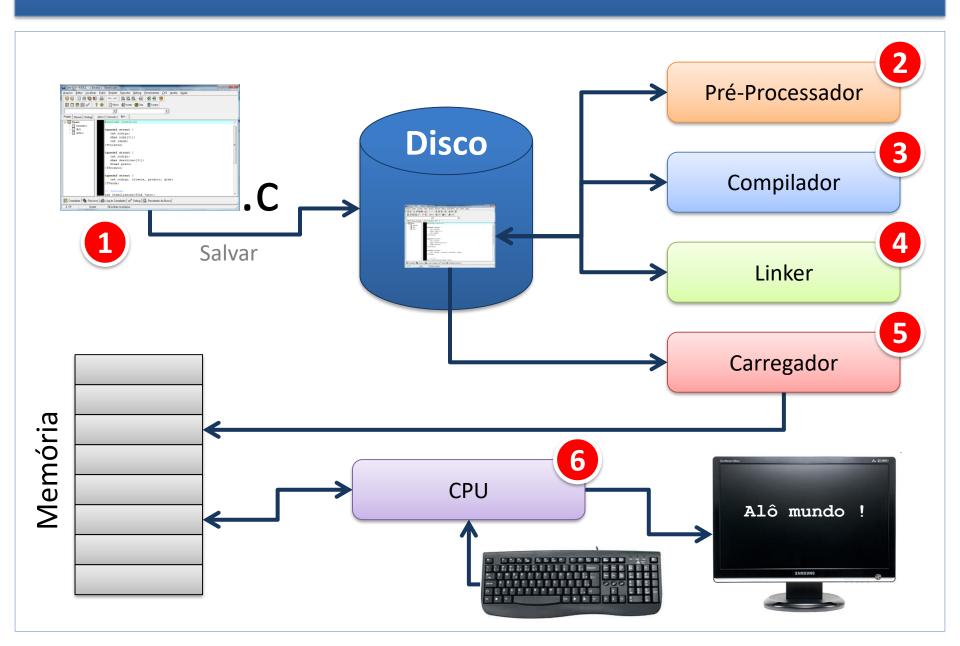
#### Algumas Características Básicas

"case sensitive";

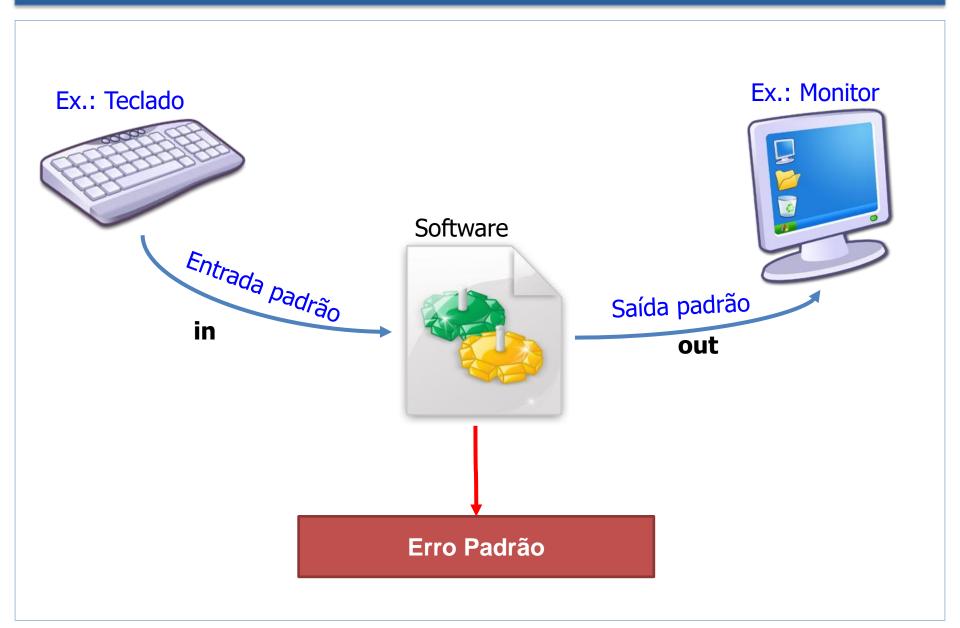
 Programação baseada em funções. Evite reinventar a roda, C possui uma RICA biblioteca padrão;

 Rápida, simples (32 palavras reservadas), <u>portável</u>, popular, modular, alto nível, bibliotecas++, macros, ...

#### Processo de: Construção/Compilação e Execução



#### **Funcionamento (estrutura)**



A linguagem já foi devidamente apresentada, agora ...

# Vamos Programar!!

#### Vamos programar!

# Onde ?!

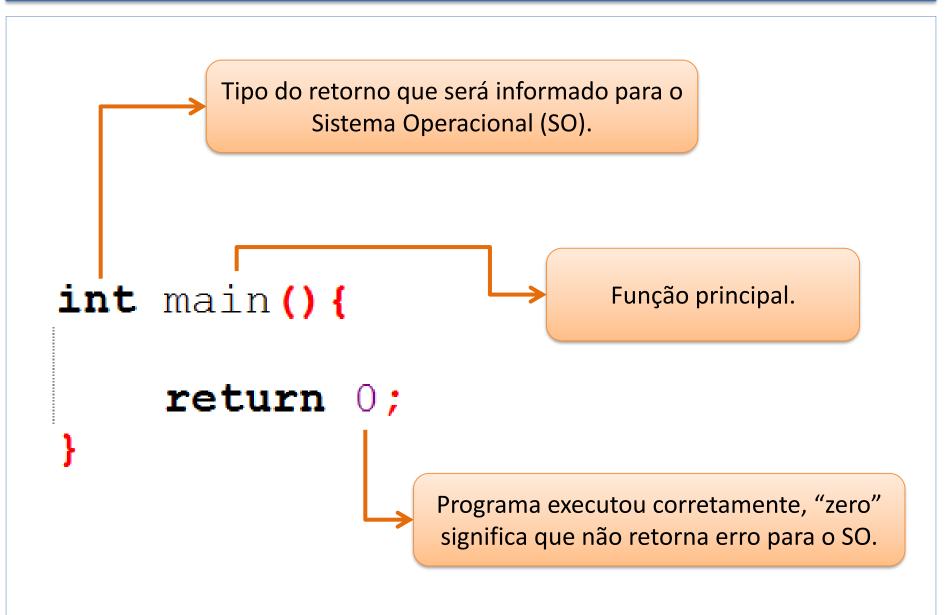
#### Vamos programar!

O código fonte é um arquivo texto que pode ser construído em qualquer editor de texto, por exemplo:





#### Estrutura Básica de um Código em C



O código fonte está pronto, agora ...

# Vamos Compilar!!

#### Vamos programar!

# Onde ?!

#### Compilador



#### **GNU GCC Compiler:**

https://gcc.gnu.org

#### Vamos programar!

Não importa o ambiente, o comando é o mesmo!!

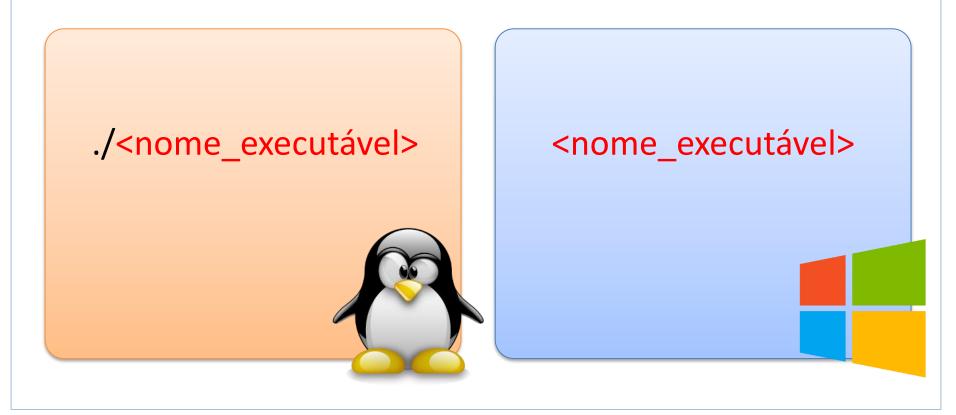
gcc <arquivo\_código\_fonte> -o <nome\_executável>





#### Vamos programar!

Uma vez gerado o código objeto, o programa pode ser executado, por exemplo:



Não existe uma maneira mais simples?!

#### **IDE (Integrated Development Environment)**

#### Ambiente Integrado de Desenvolvimento

IDE	Site	Compilador	Ambiente
Code:: Blocks	http://www.codeblocks.org	GCC	
EC++	http://www.bloodshed.net/devcpp.html	GCC	
	https://eclipse.org	GCC	

#### **IDE (Integrated Development Environment)**



#### Code::Blocks

Code::Blocks - The IDE with all the features you need, having a consistent look, feel and operation across platforms

Home **Features Downloads** Forums Wiki Please select a setup package depending on your platform: Main Windows 2000/XP/Vista/7//8 Home Linux 32-bit Features Linux 64-bit Screenshots Mac OS X Downloads

> NOTE: There are also more recent nightly builds available in the forums or (for Debian and Fedora users) in Jens' Debian repository and Jens' Fedora repository. Please note that we consider nightly builds to be stable, usually.

MIRRORS: BerliOS mirrors all files usually at SourceForge using a "BerliOS robot" here. As this sometimes doesn't work, we have mirrored all file releases at SourceForge, too here. The latter is managed by us.

IMPORTANT NOTE: If you try to download from BerliOS and get a "Too many clients!" - error, you should retry to download the file. According to a BerliOS admin, this can happen several times, before the download starts. Alternatively use on of the mirrors.

NOTE: We have a Changelog for 13.12, that gives you an overview over the enhancements and fixes we have put in the new release.

#### FAQ Wiki

 Binaries o Source

o SVN

Forums

Quick links

Plugins

 User manual Licensing

Donations

- Forums
- (mobile)
- Nightlies
- Ticket System
- Browse SVN
- Browse SVN log



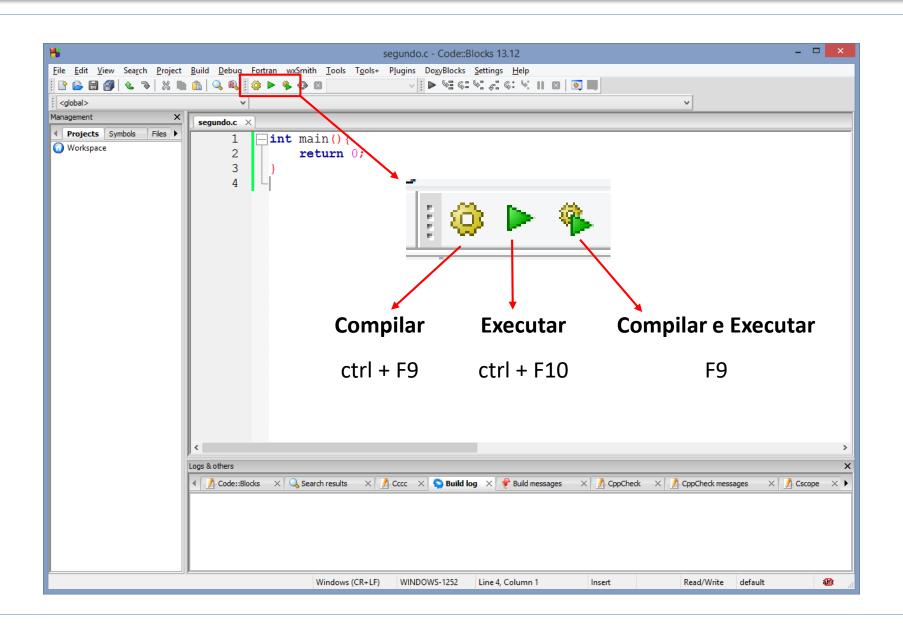
#### Windows 2000 / XP / Vista / 7:

File	Date	Download from
codeblocks-13.12-setup.exe	27 Dec 2013	BerliOS or Sourceforge.net
codeblocks-13.12mingw-setup.exe	27 Dec 2013	BerliOS or Sourceforge.net
codeblocks-13.12mingw-setup-TDM-GCC-481.exe	27 Dec 2013	BerliOS or Sourceforge.net

http://www.codeblocks.org/downloads/26

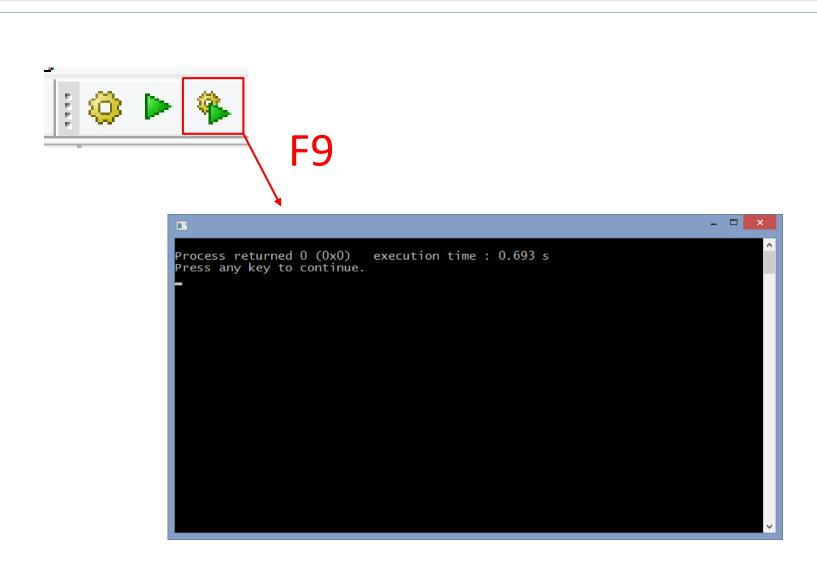
#### **IDE: Code Blocks (Windows)**





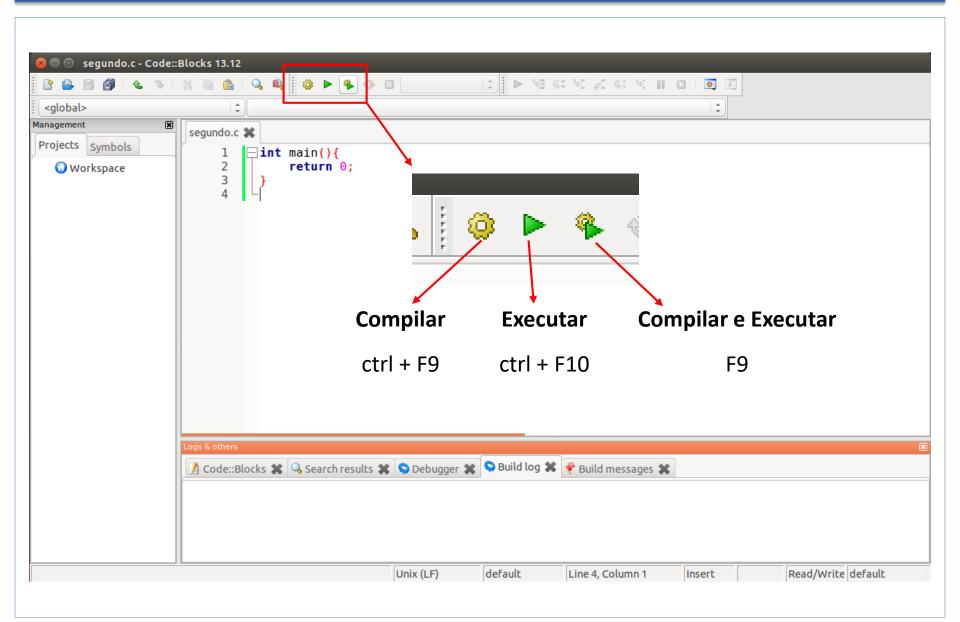
### **IDE: Code Blocks (Windows)**





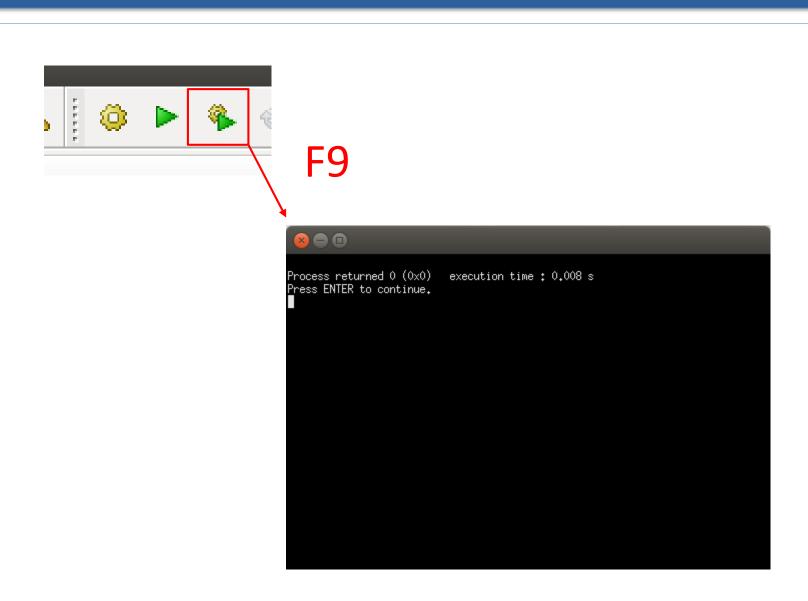
#### **IDE: Code Blocks (Linux)**





### **IDE: Code Blocks (Linux)**





#### Gostei!

## Quero estudar mais!!

### Livros

Linguagem C	Programando em C, V.1	Programando em C, V.2	C Completo e Total
Tack floor of the last of the	PROGRAMANDO EM  Wount I FUNDAMENTOS  LINCAL SE	VOLUME II  A BIBLIOTECA PADRÃO DE C  int main (void)  w = x y y 1 z (void) scanf("%d", &i); long long x = 0LL; #define PI 3.14  volatile long double tiques; #include < stdbool.h> extern void F(int *restrict a); return a << b;  otherwise by:	COMPLETO E TOTAL CONTROL FOR STORY AND CONTR
Damas	Ulysses	Ulysses	Herbert Schildt
LTC	Ciência Moderna	Ciência Moderna	Makron Books
2007	2008	2010	1996
8521615191	8573936592	8573939311	8534605955

#### Livros

Como Programar em C Estruturas de Dados e Algoritmos





