

Projeto Android

DESCRIÇÃO GERAL:

O objetivo do projeto é desenvolver um aplicativo para Android, utilizando os recursos aprendidos na disciplina de PDM. Explore sua criatividade para elaborar um aplicativo que tenha real utilidade.

REQUISITOS BÁSICOS:

Os aplicativos, obrigatoriamente, deverão explorar os seguintes recursos:

- ✓ Comunicação Broadcast;
- ✓ Listagem com Layout personalizado;
- ✓ Navegação entre Telas;
- ✓ Persistência com Banco de Dados.

REQUISITOS AVANÇADOS:

O grupo deve ficar à vontade para explorar qualquer recurso da Plataforma Android que não foi discutido em sala de aula.

Alguns Exemplos:

- ✓ <https://developer.android.com/training/scheduling/alarms.html>
- ✓ <https://developer.android.com/guide/components/fragments.html>
- ✓ <https://developer.android.com/training/implementing/navigation/nav-drawer.html>
- ✓ <https://developers.google.com/maps>
- ✓ <https://github.com/JStumpp/awesome-android> (muitas opções).

Deve ser preparada uma **apresentação** (slides) para explicar (através de um simples exemplo) como Android trabalha o respectivo recurso.

REQUISITOS DA INTERFACE:

- ✓ Deve ser totalmente personalizada;
- ✓ Super dica: <https://github.com/wasabeef/awesome-android-ui>

PONTUAÇÃO EXTRA:

Aplicativo “mais interessante”. Votação: turma.

ENTREGA E APRESENTAÇÃO:

Dia: 28/08/2017 (segunda-feira).

Deverá ser gerado um vídeo do App e publicado no Youtube.