

## Projeto IOS

### DESCRIÇÃO GERAL:

O objetivo do projeto é desenvolver um aplicativo para IOS (iPhone), utilizando os recursos aprendidos na disciplina de PDM. Explore sua criatividade para elaborar um aplicativo que tenha real utilidade.

### REQUISITOS BÁSICOS:

- ✓ Controle de Navegação entre Telas com UINavigationController;
- ✓ Persistência em arquivo e/ou bando de dados;
- ✓ Telas do App definidas na Storyboard;
- ✓ Uso de TableViewController.

### REQUISITOS AVANÇADOS:

O grupo deve ficar à vontade para explorar qualquer recurso da Plataforma iOS que não foi discutido em sala de aula.

#### Alguns Exemplos:

- ✓ <https://developer.apple.com/maps>
- ✓ <https://developer.apple.com/documentation/mediaplayer>
- ✓ <https://developer.apple.com/notifications>
- ✓ <https://github.com/vsouza/awesome-ios> (muitas opções).

Deve ser preparada uma **apresentação** (slides) para explicar (**através de um simples exemplo**) como iOS trabalha o respectivo recurso.

### PONTUAÇÃO EXTRA:

O aplicativo é seu! Personalize, disponibilize funcionalidades “interessantes”. O App mais “profissional” será premiado com pontuação extra. Votação: turma.

### ENTREGA E APRESENTAÇÃO:

Dia: 28/08/2017 (segunda-feira).

Deverá ser gerado um vídeo do App e publicado no Youtube.