

El lenguaje en el que se hizo este programa es llamado C++, el cual es un lenguaje de programación creado para entender el lenguaje de programación C, el cual permite la manipulación de objetos. Para correr nuestro programa, lo primero que se debe hacer es descargar el archivo zip que se manda con todos los archivos. Después, ya sea instalando visual studio code o en repl.it abrir el archivo llamado Act32Programando-un-DFA junto con "archivo.txt" que es el archivo que leerá el programa.

Lo que se obtiene en la salida del programa es lo siguiente:

```
> clang++-7 -pthread -std=c++17 -o main main.cpp
> ./main
b Variable
= Operador
7 Entero
a Variable
= Operador
32.4 Flotante
* Operador
( Operador
- Operador
8.6 Flotante
- Operador
b Variable
) Operador
/ División
6.1E-8 Potencia
d Variable
= Operador
a Variable
^ Operador
b Variable
// Esto es un comentario Comentario
> 
```

Un token con su respectivo tipo, ya sea variable, operador, número flotante y demás. Para poder hacer el programa, se hizo un autómata finito determinista, el cual nos ayudó a poder visualizar mejor el cómo poder hacer funcionar el programa.

