

- Chernobyl, 1986: dopo il disastro nucleare, i soldati sovietici abbattono gli animali.
- Un'oca viene abbattuta, ma le radiazioni mutano il suo corpo sepolto.
- Anni dopo, un bambino mutante risveglia l'oca con il suo canto stonato.
- L'oca rinasce zombie, armata di un batticarne arrugginito.
- L'oca zombie intraprende una folle missione di vendetta affrontando varie sfide per divorargli il cervello.



Livel lo 1 Pioggia di cervelli

Obiettivo:

Raggiungere 105 punti

Attori:

- Oca Zombie
- Cervelli freschi: +15 punti
- Ossa: -10 punti
- Cervelli avariati: -5 punti



Live III de III de la campo dei nani profughi

Trama:

l nani da giardino, liberati nella foresta dal FLNJ, costruiscono un campo profughi. Quando l'Oca Zombie ci arriva, viene scambiata per una minaccia e subito attaccata.

Obiettivo:

Raggiungere 400 punti schivando i nani.

Attori:

- Oca Zombie (giocatore)
- Nani da giardino con cappelli rossi: -10
- Nani da giardino con cappelli blu: -4.



Livello 3 Vendetta

Trama:

Il bambino, ormai cresciuto e mutato, si è rifugiato in una grotta. Dotato di poteri mentali, sfida l'Oca Zombie in un duello all'ultimo colpo.

Obiettivo:

Colpire il bambino tre volte con il batticarne e, nella seconda fase, catturare e mangiare il suo cervello.

Attori:

- Oca Zombie (giocatore)
- Bambino Mutante (fluttua, ride istericamente).
- Proiettili psichici (attacchi nemici)
- Cervello finale (salta e scappa via)



