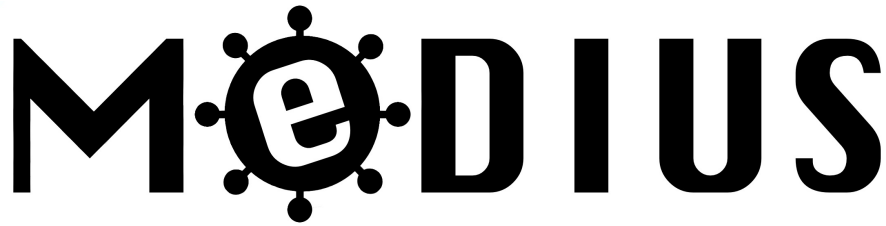


ENIB 2012 : S2P MDD

Medius

—
Manuel utilisateur



Valérien Saliou (v1saliou) & Kwon-Young Choi (k1choi)

May 29, 2012

1 Introduction au jeu

1.1 Lancement du jeu

Pour utiliser Medius, vous devez disposer de **Python** (version 2.7 conseillée) avec **Pyglet** (pour le jeu en lui-même) et **AVBin** (pour le son).

Une fois ces bibliothèques installées, **ouvrez un terminal**, puis entrez dans le répertoire de Medius (utilisez la commande `cd`).

Enfin, exécutez **`python main.py`** pour lancer le jeu.

1.2 Utilisation du jeu

Medius a été conçu pour être relativement intuitif et simple d'utilisation.

Au lancement du jeu, vous obtiendrez le **menu général** du jeu, vous permettant d'accéder à la liste des niveaux (bouton Jouer), de configurer votre jeu (cases à cocher) et d'obtenir quelques informations (bouton orné d'un i).

Pour **lancer un niveau**, cliquez sur Jouer. Vous arriverez dans l'écran de sélection de niveau. Vous avez à présent le choix entre bactérie et virus.

1.3 Prise en main du jeu

Au cours du jeu, vous incarnerez un organisme qu'on appelle phagocyte. Le maniement se fait avec les flèches de votre clavier.

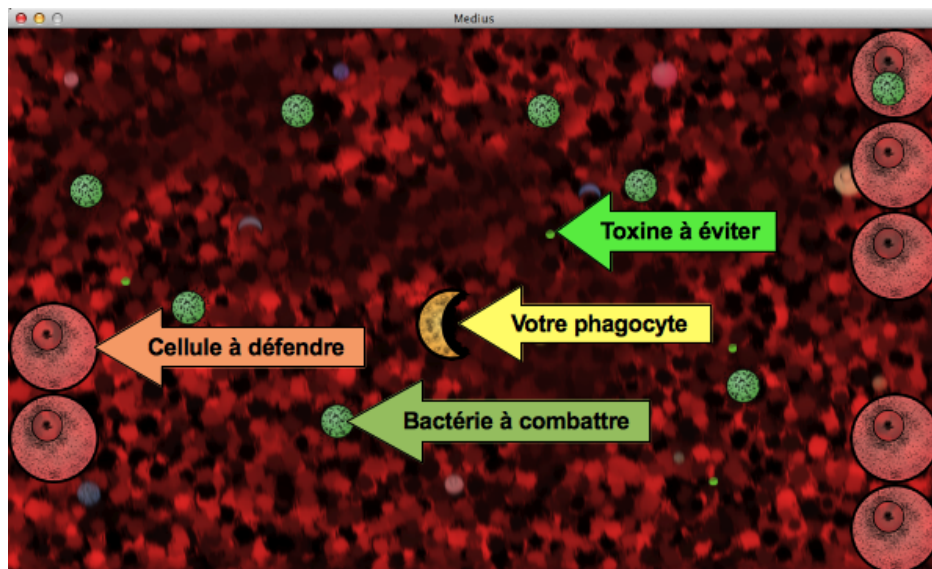
Votre objectif est d'**enrayer l'infection** bactérienne ou virale. Vous devez toucher les organismes étrangers (en vert) pour les éliminer.

En parallèle, vous devez établir une stratégie pour empêcher la destruction totale de vos cellules (sur les côtés gauche et droit).

Dans le cas général, les cellules et bactéries **se divisent aléatoirement** par mitose.

Les bactéries dégagent des projectiles (toxines) qui détruisent vos cellules et vous détruisent (vous réapparaissent alors au centre de la zone de jeu), tandis que les virus se servent de vos cellules pour se diviser en 3 après un court instant.

1.4 Aperçu du jeu



2 Progresser dans le jeu

2.1 Niveaux de difficulté

Medius propose **3 niveaux de difficulté** : du plus facile (1) au plus difficile (3).

Le mode **facile** (1) vous permet de comprendre le fonctionnement du jeu. Le mode **intermédiaire** (2) est accessible à tout joueur comprenant le jeu. Le mode **difficile** (3) vous demande de la stratégie, car il est impossible de gagner sans réflexion préalable sur votre méthode d'action.

2.2 Conseils de stratégies

En mode difficile, vous devez **utiliser les rebonds** sur les cellules latérales afin d'effectuer des changements de trajectoire rapides.

Aussi, les organismes ennemis iront plus vite que votre phagocyte. Vous devrez donc les éliminer en les prenant à l'inverse de leur trajectoire, en arrivant face à eux.

Évitez de passer à côté des cellules dans le cas des bactéries. En effet, celles-ci

tirent **en votre direction**, il est donc possible qu'un projectile atteigne une cellule qui se trouve derrière vous.

Évitez que les virus dont une cellule est dans leur trajectoire ne l'atteigne, car celui-ci, en plus d'éliminer la cellule, s'en servira pour se diviser en 3.

3 Résoudre les problèmes

3.1 Je n'ai pas de son !

Le **son est peut-être désactivé** (vérifiez si les 2 cases sont cochées dans le menu général).

Votre configuration ne peut peut-être pas lire le son. Veuillez **installer AVBin**.

3.2 Mon jeu est lent !

Votre ordinateur n'a peut-être pas suffisamment de **puissance disponible**. Essayez de **fermer les applications** consommatrices de ressources puis réessayez.

3.3 Je ne vois pas toute la fenêtre de jeu !

Votre **résolution n'est pas suffisante**. Medius requiert au moins une résolution de **1024x768** afin d'être entièrement visible.

3.4 Mes paramètres ne sont pas sauvegardés !

Medius ne doit pas avoir les **droits d'écriture** dans sa base de donnée intégrée. Donnez les droits complets à tout utilisateur (**chmod 777**) d'écrire et de lire sur le dossier ./db et son contenu.

4 Annexes

4.1 Développement du jeu

Le **dépôt de développement** de Medius est disponible sur Internet à l'adresse **<https://github.com/Vanaryon/medius>**

Vous pouvez aussi y télécharger la dernière version du jeu.