



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Macedo Calvillo José Francisco

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 02

No de Práctica(s): 01

Integrante(s): Pérez Hernández Elys Regina, Pérez Hernández Jonathan,
Reyes Figueroa Valeria

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* No aplica

No. de Lista o Brigada: 07

Semestre: 2022-02

Fecha de entrega: 14/02/2022

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Guía Práctica de Estudio 01: La Computación Como Herramienta de Trabajo del Profesional de Ingeniería

Objetivo

Conocer y utilizar las herramientas de internet que permitirán mantener organizado el trabajo académico realizado y facilitará la búsqueda de información confiable y deseada.

Actividades

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción

Actualmente las herramientas digitales y equipos de cómputo son utilizados en diferentes áreas de ingeniería durante la formación y aplicación profesional, por lo que conocerlos y comprenderlos resulta útil en un futuro para poder mejorarlos y utilizarlos en el desarrollo de nuevos proyectos.

Conocer estos elementos pueden proporcionar un registro de cualquier tipo de documento, almacenamiento de estos, y búsqueda avanzada de información en internet.

Repositorios para el curso

Pérez Hernández Regina https://github.com/ginahdez/practica1_fdp

The screenshot shows the GitHub interface for the repository 'ginahdez/practica1_fdp'. The repository is public and has 0 stars, 1 watch, and 0 forks. The main branch is 'main' with 1 branch and 0 tags. The repository contains three files: 'datos', 'escudo-unam.png', and 'escudo_fi_color.png'. The 'datos' file was updated 1 minute ago, while the other two were updated 6 minutes ago. A blue banner at the bottom of the repository page encourages adding a README. On the right side, there are sections for 'About', 'Releases', and 'Packages', all of which are currently empty. Below the repository page, a mobile app interface is visible, showing a list of folders and files under the heading 'Fundamentos de Programaci...'. The list includes 'Apuntes de Clase', 'Bibliografías útiles', 'Ejercicios de clase', 'Exámenes', 'Prácticas de Laboratorio', 'Programas', 'Proyectos', and 'Tareas', each with a modification date of 9 de feb de 2022.

ginahdez / practica1_fdp Public

Pin Unwatch 1 Fork 0 Star 0

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main 1 branch 0 tags Go to file Add file Code

ginahdez Update datos 6296a35 1 minute ago 3 commits

File	Commit	Time
datos	Update datos	1 minute ago
escudo-unam.png	Escudos	6 minutes ago
escudo_fi_color.png	Escudos	6 minutes ago

Help people interested in this repository understand your project by adding a README. Add a README

About No description, website, or topics provided. 0 stars 1 watching 0 forks

Releases No releases published Create a new release

Packages No packages published

21:28 Fundamentos de Programaci... Nombre ↑

- Apuntes de Clase Modificado: 9 de feb de 2022
- Bibliografías útiles Modificado: 9 de feb de 2022
- Ejercicios de clase Modificado: 9 de feb de 2022
- Exámenes Modificado: 9 de feb de 2022
- Prácticas de Laboratorio Modificado: 9 de feb de 2022
- Programas Modificado: 9 de feb de 2022
- Proyectos Modificado: 9 de feb de 2022
- Tareas Modificado: 9 de feb de 2022

Pérez Hernández Jonathan https://github.com/Jona200340/practica1_fdp

Search or jump to... / Pull requests Issues Marketplace Explore

Jona200340 / **practica1_fdp** (Public) Pin Unwatch 1 Fork 0 Star 0

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main 1 branch 0 tags Go to file Add file Code

Jona200340 Update Datos 98b943d 4 minutes ago 3 commits

Datos	Update Datos	4 minutes ago
escudofi_negro.jpg	Escudo	8 minutes ago
escudounam_negro.jpg	Escudo	8 minutes ago

Help people interested in this repository understand your project by adding a README. [Add a README](#)

About No description, website, or topics provided. 0 stars 1 watching 0 forks

Releases No releases published [Create a new release](#)

Packages No packages published [Publish your first package](#)

Mi unidad > Classroom > FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN 2022-2 FI DIE > Carpeta-Jonathan Pérez

Carpetas Nombre ↑

Clases	Exámenes	Laboratorio	Material de referencia
Proyectos	Tareas		

Reyes Figueroa Valeria https://github.com/valeriareyesf/practica1_fdp

The screenshot shows the GitHub interface for the repository 'valeriareyesf/practica1_fdp'. The repository is public and has 1 branch and 0 tags. The commit history shows 5 commits. The README file is visible, titled 'practica1_fdp' and 'Práctica 1'. The right sidebar shows the repository's statistics: 0 stars, 1 watching, and 0 forks. The 'About' section mentions 'Práctica 1' and 'Readme'. The 'Releases' section states 'No releases published'. The 'Packages' section states 'No packages published'.

Mi unidad > Classroom > FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN 2022-2 FI DIE

Los accesos directos simplifican Mi unidad
En las próximas semanas, se reemplazarán elementos en más de una carpeta por accesos directos. El acceso a los archivos y las carpetas no se verá afectado. [Más información](#)

Carpetas

Laboratorio

Teoría

Última modificación ↓

Mi unidad > Classroom > FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN 2022-2 FI DIE > Laboratorio

Los accesos directos simplifican Mi unidad
En las próximas semanas, se reemplazarán elementos en más de una carpeta por accesos directos. El acceso a los archivos y las carpetas no se verá afectado. [Más información](#)

Carpetas

Tarea

Exámenes

Apuntes

Manual de Prácticas

Prácticas

Última modificación ↓

Mi unidad > Classroom > FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN 2022-2 FI DIE > Teoría

Los accesos directos simplifican Mi unidad
En las próximas semanas, se reemplazarán elementos en más de una carpeta por accesos directos. El acceso a los archivos y las carpetas no se verá afectado. [Más información](#)

Carpetas

Trabajo en clase

Exposiciones

Proyectos

Apuntes

Exámenes

Trabajos

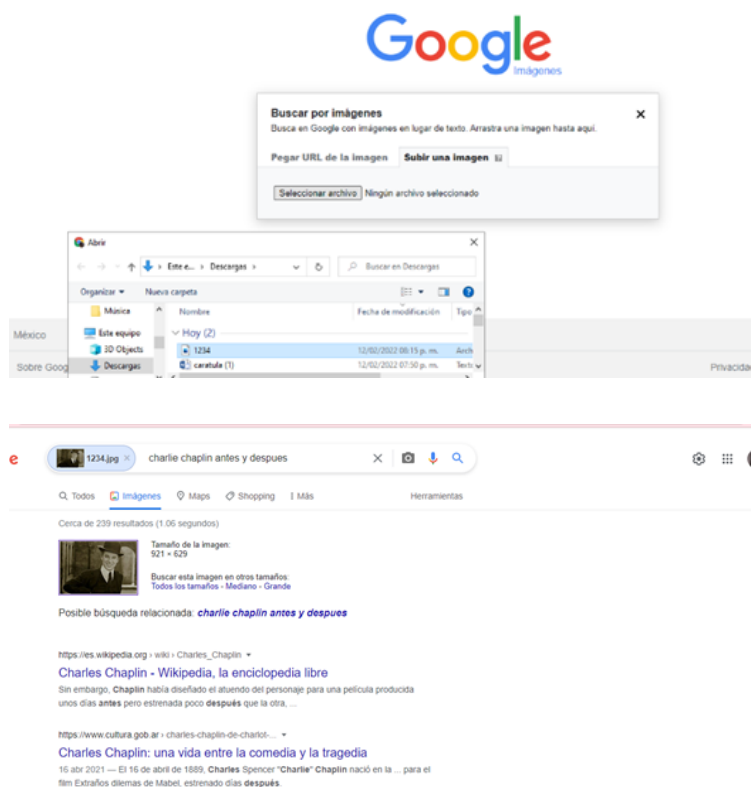
Tareas

Última modificación ↓

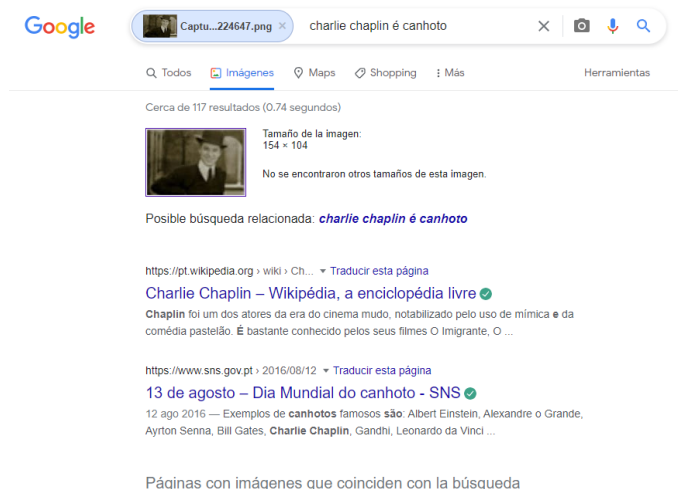
Buscador de Internet Google

Búsqueda mediante imagen

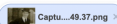
Pérez Hernández Regina






Pérez Hernández Jonathan




Reyes Figueroa Valeria

Google  charlie chaplin fotos raras

Q Todos    Más Herramientas

Cerca de 315 resultados (1,13 segundos)

 Tamaño de la imagen: 1074 x 740
No se encontraron otros tamaños de esta imagen.

Posible búsqueda relacionada: [charlie chaplin fotos raras](#)




<https://ar.pinterest.com/ferti/charlie-chaplin>
Charlie Chaplin - Pinterest
01-jun-2013 - Sir Charles Spencer Chaplin, KBE (Londres, 16 de abril de 1889 – Vevey, Suiza, 25 de diciembre ... 1920) Fotos Históricas, Fotos Raras, Caras.

<https://www.pinterest.com.mx/marthaaguire/charlie...>
Charlie Chaplin - Pinterest
Charlie Chaplin Búsqueda De Imágenes, Iconos, Rostros, Cine, Personas, Hombres, ...
Charlie Chaplin & Gandhi Fotos Históricas, Fotos Raras, Inspirar A La ...

Conversión de una cantidad en pesos a una divisa de su elección

Pérez Hernández Regina

Google 150 pesos a soles

Q Todos     Más Herramientas


Cerca de 2,890,000 resultados (0,39 segundos)

150 peso mexicano Es igual a

27.41 sol peruano

13 feb 02:20 UTC · Renuncia de responsabilidad

150 peso mexicano 27.41 sol peruano



Pérez Hernández Jonathan

Google 500 pesos a euros

Q Todos     Más Herramientas

Cerca de 8,270,000 resultados (0,45 segundos)

500 peso mexicano Es igual a

21.44 EUR

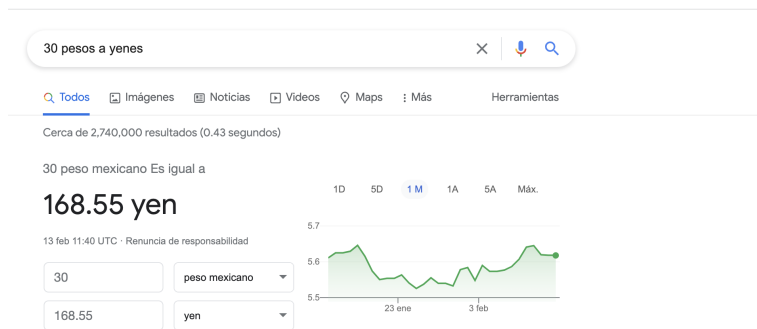
13 feb 04:26 UTC · Renuncia de responsabilidad

500 peso mexicano 21.44 EUR



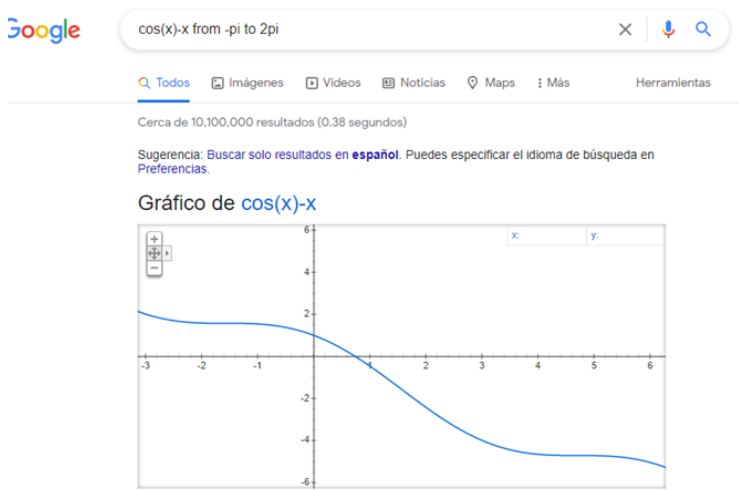
Preguntas relacionadas

Reyes Figueroa Valeria

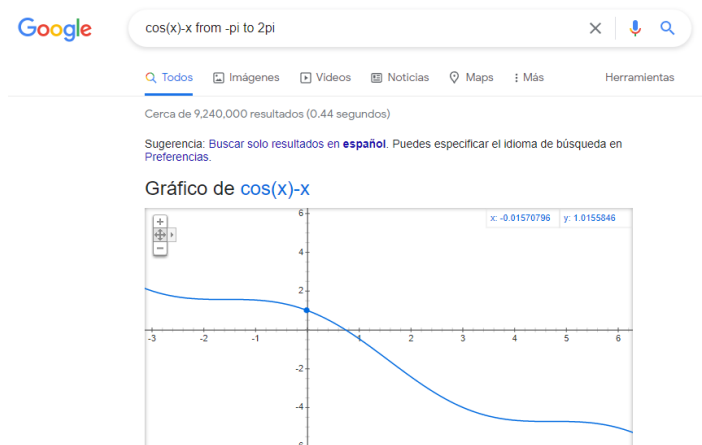


Gráfica de un intervalo de $(-\pi, 2\pi)$

Pérez Hernández Regina



Pérez Hernández Jonathan



Reyes Figueroa Valeria



Alta en Github

Pérez Hernández Regina

The screenshot shows the GitHub homepage. The top navigation bar includes "Search or jump to...", "Pull requests", "Issues", "Marketplace", and "Explore". The main content area features a "Create your first project" section with "Create repository" and "Import repository" buttons. Below this is the "Recent activity" section. A large green box in the center contains the "Learn Git and GitHub without any code!" tutorial, with a "Read the guide" button and a "Start a project" button. The "All activity" section shows a "Introduce yourself" prompt with a text area for a README.md file. The right sidebar shows the user's profile, repositories, codespaces, projects, stars, and gists, along with a "Signed in as ginahdez" dropdown menu.

Pérez Hernández Jonathan

The screenshot shows the GitHub homepage for user Jona200340. The top navigation bar includes the GitHub logo, a search bar, and links to Pull requests, Issues, Marketplace, and Explore. The left sidebar contains a 'Repositories' section with a 'New' button and a search bar, listing two repositories: 'Jona200340/practica1_fdp' and 'Jona200340/-practica1_fdp'. Below this is a 'Recent activity' section. The main content area features a green callout box titled 'Learn Git and GitHub without any code!' with buttons for 'Read the guide' and 'Start a project'. Below this is an 'All activity' section with a card titled 'Introduce yourself' that provides instructions on creating a README file. A preview of the README content is shown, including a greeting and contact information.

Search or jump to... / Pull requests Issues Marketplace Explore

Repositories [New](#)

Find a repository...

Jona200340/practica1_fdp

Jona200340/-practica1_fdp

Recent activity

When you take actions across GitHub, we'll provide links to that activity here.

Learn Git and GitHub without any code!

Using the Hello World guide, you'll create a repository, start a branch, write comments, and open a pull request.

[Read the guide](#) [Start a project](#)

All activity

Introduce yourself

The easiest way to introduce yourself on GitHub is by creating a README in a repository about you! You can start here:

Jona200340 / README.md

```
1 - 🙋 Hi, I'm @Jona200340
2 - 📖 I'm interested in ...
3 - 🌱 I'm currently learning ...
4 - ❤️ I'm looking to collaborate on ...
5 - 📧 How to reach me ...
6
```

Reyes Figueroa Valeria

The screenshot shows the GitHub homepage for user valeriareyesf. The top navigation bar is identical to the previous one. The left sidebar features a 'Create your first project' section with buttons for 'Create repository' and 'Import repository', and a 'Recent activity' section. The main content area has the same green callout box. Below it, the 'All activity' section shows a card titled 'Introduce yourself' with instructions on creating a README file. A preview of the README content is shown, including a greeting and contact information. At the bottom of the card, there are 'Dismiss this' and 'Continue' buttons.

Search or jump to... / Pull requests Issues Marketplace Explore

Create your first project

Ready to start building? Create a repository for a new idea or bring over an existing repository to keep contributing to it.

[Create repository](#) [Import repository](#)

Recent activity

When you take actions across GitHub, we'll provide links to that activity here.

Learn Git and GitHub without any code!

Using the Hello World guide, you'll create a repository, start a branch, write comments, and open a pull request.

[Read the guide](#) [Start a project](#)

All activity

Introduce yourself

The easiest way to introduce yourself on GitHub is by creating a README in a repository about you! You can start here:

valeriareyesf / README.md

```
1 - 🙋 Hi, I'm @valeriareyesf
2 - 📖 I'm interested in ...
3 - 🌱 I'm currently learning ...
4 - ❤️ I'm looking to collaborate on ...
5 - 📧 How to reach me ...
6
```

[Dismiss this](#) [Continue](#)

Conclusiones

En el transcurso de este trabajo se realizaron diversas operaciones de búsquedas avanzadas que personalmente, ninguno de los miembros anteriores había practicado antes; tal que, se aprendió de forma general a realizar búsqueda mediante imágenes, hacer conversión de divisas, graficar funciones en un determinado intervalo, dar de alta una cuenta en línea en un sitio web y crear un repositorio para la materia de Fundamentos de Programación.

Concluimos que todo lo realizado anteriormente es de gran utilidad durante el transcurso de la vida académica e incluso laboral. Éstas actividades de búsquedas avanzadas, si se llegan a practicar y especializar, pueden ser de gran utilidad gracias a que nos brindaría conocimientos básicos acerca del manejo de un Software que a su vez nos sirve para avanzar en el campo tecnológico.

Bibliografía Básica

- Brookshear, J. G. (2011). *Computer Science: An Overview*. Boston: Pretience Hall.
- Felleisen, M., & Findlet, R. B. (2001). *How to Desing Programs. An Introduction to Programming and Computing*. Cambridge: MIT Press.
- Horowitz, E. (2007). Computer Algorithms 2nd Edition. En E. Horowitz, *Computer Algorithms 2nd Edition* (págs. 3-6). Summit, NJ: Silicon Press.
- Kernighan , B. W., & Pike, R. (1994). *The Practice of Programming (Addison-Wesley Professional Computing Series)* . New Jersey: Addison-Wesley.
- Kernighan, B., & Ritchie, D. (1988). *C Programming Language 2nd edition* . New Jersey: Pretince Hall.
- McConnell, S. (2004). *Code Complete 2. 2nd Edition*. Redmond, Washington: Microsoft Press.
- Oswaldo, C. (2003). Metodología de la Programación. Algoritmos, Diagramas de Todos Flujo y Programas 2a. Edición. México: Alfaomega.
- Sznajdleder, P. (2012). *Algoritmos a fondo: con implementación en C y JAVA* . Buenos Aires: Alfaomega.
- Voland, G. (2003). *Engineering by Design 2nd edition* . Upper Saddle River, New Jersey: Pretince Hall.

Bibliografía Complementaria

- Allen, T., & Robert, N. (2006). *Programming Languages 1, 2 y 4 2nd Edition* . New Jersey: McGraw-Hill.
- Michael, S. L. (2009). *Programming Language Pragmatics 1, 2 y 3 Third Edition* . Cambridge: Morgan Kaufmann.
- Peter, S. (2012). *Programming Language Concepts (Undergraduate Topics in 1, 2 y 3 Computer Science)*. Copenhagen: Springer.