

## Programa JavaScript js04\_if.htm

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>js04_if.htm - if</title>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">

<meta charset="utf-8"/>

</head>

<body>

<script language="Javascript">

/* Objetivo: Ler dois valores, independentemente da ordem em que foram digitados, e apresentá-los em ordem crescente.
   Será necessário efetuar a troca de valores, por isso, recomendamos definir uma terceira variável.
*/

/* Definicao das variaveis */
var js_n1;
var js_n2;
var js_n3;

/* Entrada de Dados */
js_n1= parseInt(window.prompt('Informe o valor do primeiro número: ' , '00'));
js_n2= parseInt(window.prompt('Informe o valor do segundo número: ' , '00'));

/* Saída de Dados sem classificacao */
document.write('número 1 digitado = ' + js_n1);
document.write('<br>número 2 digitado = ' + js_n2);

/* Saída de Dados com classificacao por decisao condicional simples (if) */
    if (js_n1 > js_n2) {
        js_n3 = js_n1;
        js_n1 = js_n2;
        js_n2 = js_n3;
    }

document.write('<p><b>Classificação em Ordem Crescente:</b> ' + js_n1 + ' e ' + js_n2);

</script>

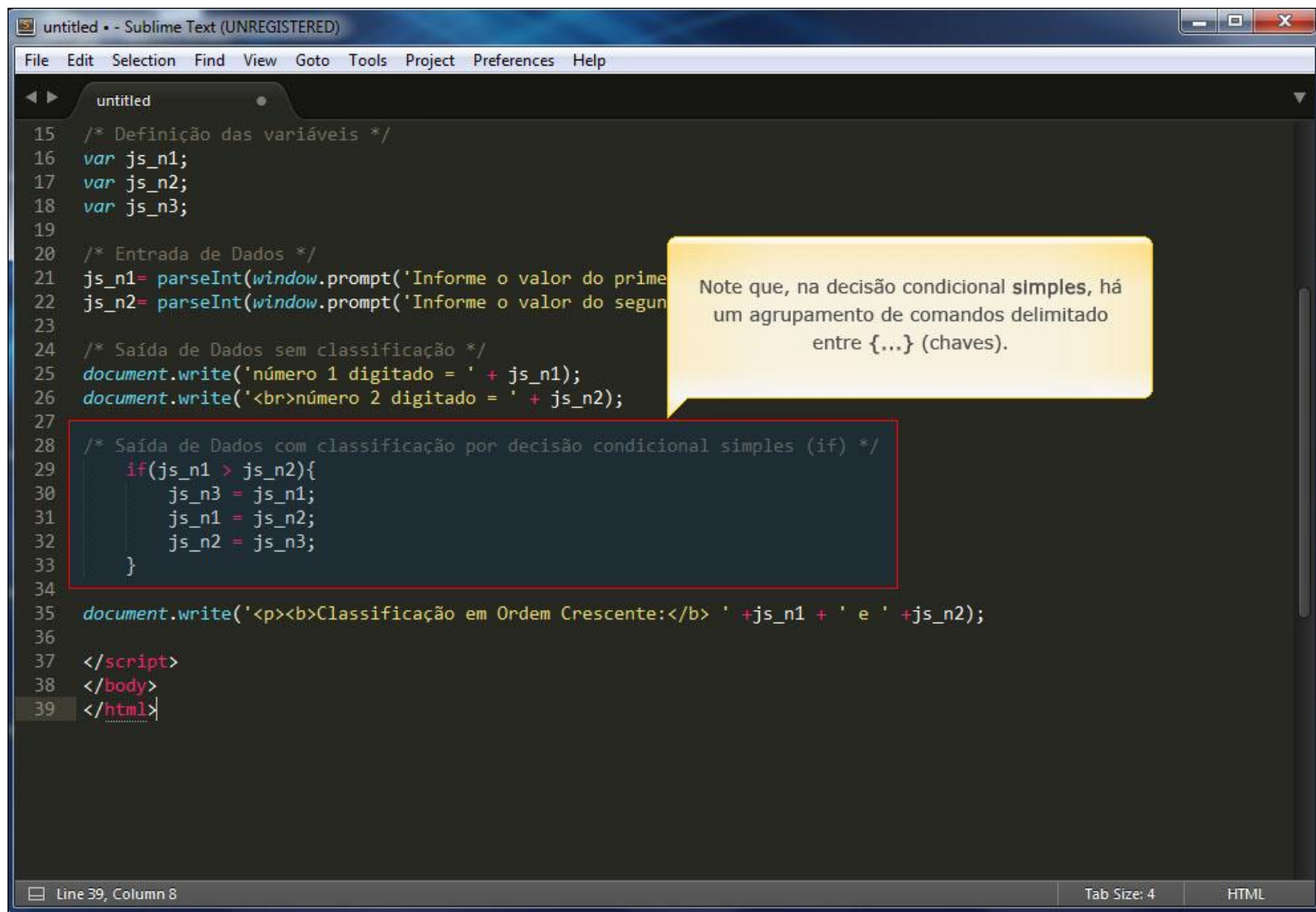
</body>

</html>
```

```
untitled - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

untitled
15  /* Definição das variáveis */
16  var js_n1;
17  var js_n2;
18  var js_n3;
19
20  /* Entrada de Dados */
21  js_n1= parseInt(window.prompt('Informe o valor do primeiro número: ', '00'));
22  js_n2= parseInt(window.prompt('Informe o valor do segundo número: ', '00'));
23
24  /* Saída de Dados sem classificação */
25  document.write('número 1 digitado = ' + js_n1);
26  document.write('<br>número 2 digitado = ' + js_n2);
27
28  /* Saída de Dados com classificação por decisão condicional simples (if) */
29  if(js_n1 > js_n2){
30      js_n3 = js_n1;
31      js_n1 = js_n2;
32      js_n2 = js_n3;
33  }
34
35  document.write('<p><b>Classificação em Ordem Crescente:</b> ' +js_n1 + ' e ' +js_n2);
36
37  </script>
38  </body>
39  </html>

Line 39, Column 8
Tab Size: 4
HTML
```

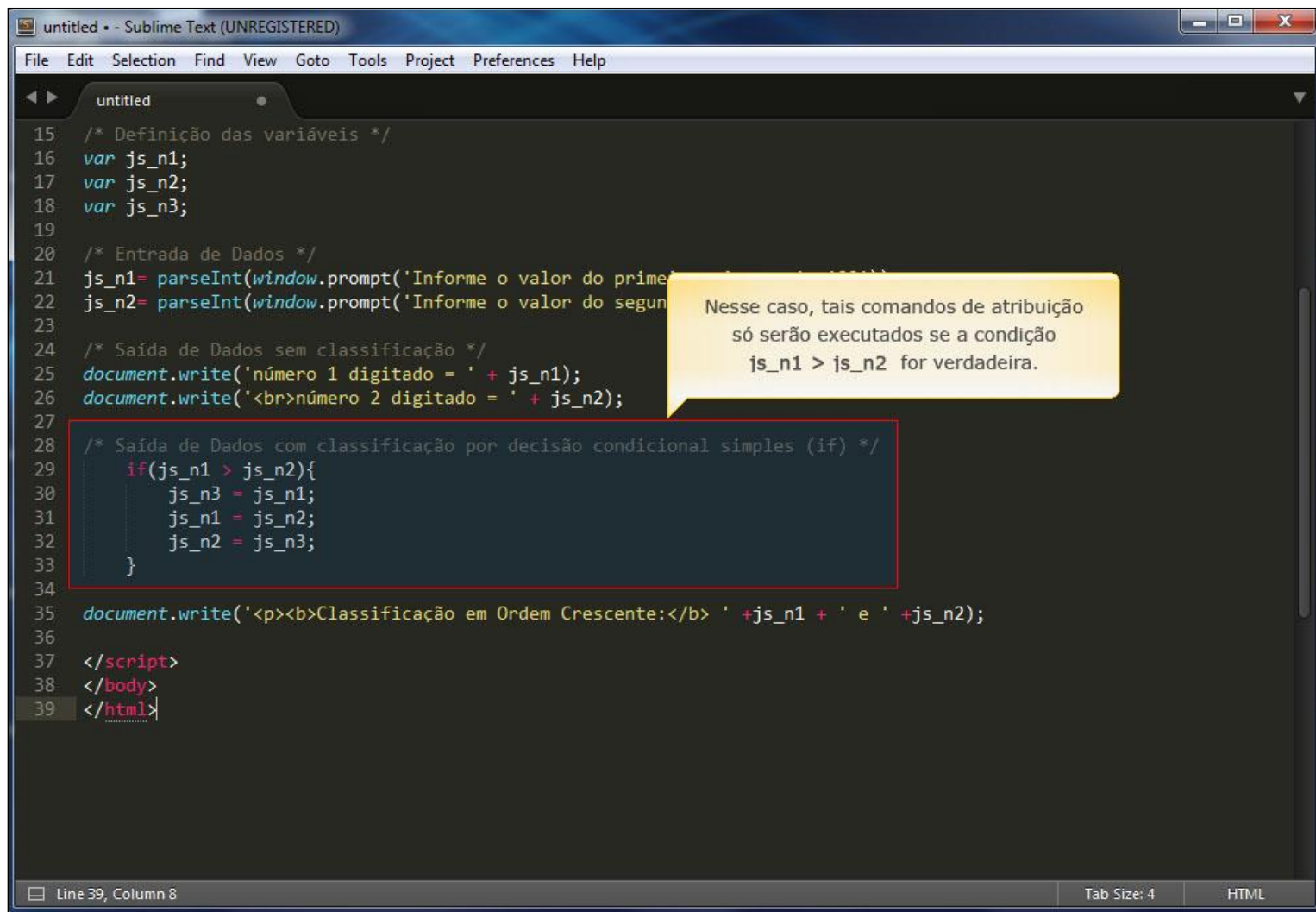


The screenshot shows the Sublime Text editor with a file named 'untitled'. The code is written in JavaScript and HTML. It defines three variables, prompts the user for two values, and then uses a simple conditional decision to sort them. A yellow callout box highlights the conditional logic, and a red box highlights the code block within the if statement.

```
15  /* Definição das variáveis */
16  var js_n1;
17  var js_n2;
18  var js_n3;
19
20  /* Entrada de Dados */
21  js_n1= parseInt(window.prompt('Informe o valor do prime
22  js_n2= parseInt(window.prompt('Informe o valor do segun
23
24  /* Saída de Dados sem classificação */
25  document.write('número 1 digitado = ' + js_n1);
26  document.write('<br>número 2 digitado = ' + js_n2);
27
28  /* Saída de Dados com classificação por decisão condicional simples (if) */
29  if(js_n1 > js_n2){
30      js_n3 = js_n1;
31      js_n1 = js_n2;
32      js_n2 = js_n3;
33  }
34
35  document.write('<p><b>Classificação em Ordem Crescente:</b> ' +js_n1 + ' e ' +js_n2);
36
37  </script>
38  </body>
39  </html>
```

Note que, na decisão condicional simples, há um agrupamento de comandos delimitado entre {...} (chaves).

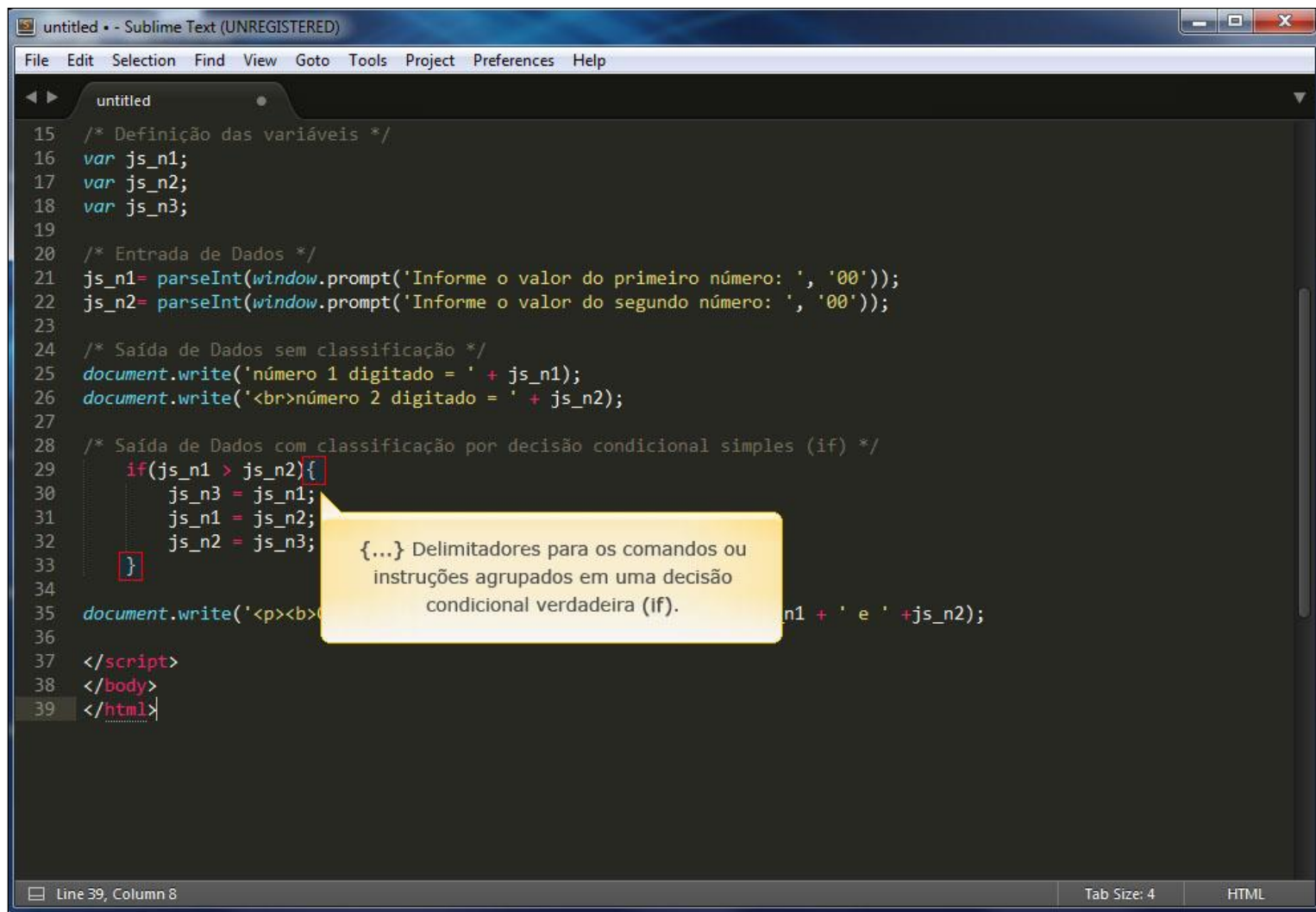
Line 39, Column 8      Tab Size: 4      HTML



```
15  /* Definição das variáveis */
16  var js_n1;
17  var js_n2;
18  var js_n3;
19
20  /* Entrada de Dados */
21  js_n1= parseInt(window.prompt('Informe o valor do primeiro número'));
22  js_n2= parseInt(window.prompt('Informe o valor do segundo número'));
23
24  /* Saída de Dados sem classificação */
25  document.write('número 1 digitado = ' + js_n1);
26  document.write('<br>número 2 digitado = ' + js_n2);
27
28  /* Saída de Dados com classificação por decisão condicional simples (if) */
29  if(js_n1 > js_n2){
30      js_n3 = js_n1;
31      js_n1 = js_n2;
32      js_n2 = js_n3;
33  }
34
35  document.write('<p><b>Classificação em Ordem Crescente:</b> ' + js_n1 + ' e ' + js_n2);
36
37  </script>
38  </body>
39  </html>
```

Nesse caso, tais comandos de atribuição só serão executados se a condição `js_n1 > js_n2` for verdadeira.

Line 39, Column 8      Tab Size: 4      HTML



```
15  /* Definição das variáveis */
16  var js_n1;
17  var js_n2;
18  var js_n3;
19
20  /* Entrada de Dados */
21  js_n1= parseInt(window.prompt('Informe o valor do primeiro número: ', '00'));
22  js_n2= parseInt(window.prompt('Informe o valor do segundo número: ', '00'));
23
24  /* Saída de Dados sem classificação */
25  document.write('número 1 digitado = ' + js_n1);
26  document.write('<br>número 2 digitado = ' + js_n2);
27
28  /* Saída de Dados com classificação por decisão condicional simples (if) */
29  if(js_n1 > js_n2){
30      js_n3 = js_n1;
31      js_n1 = js_n2;
32      js_n2 = js_n3;
33  }
34
35  document.write('<p><b>O número ' + js_n1 + ' e ' + js_n2);
36
37  </script>
38  </body>
39  </html>
```

{...} Delimitadores para os comandos ou instruções agrupados em uma decisão condicional verdadeira (if).

Line 39, Column 8      Tab Size: 4      HTML

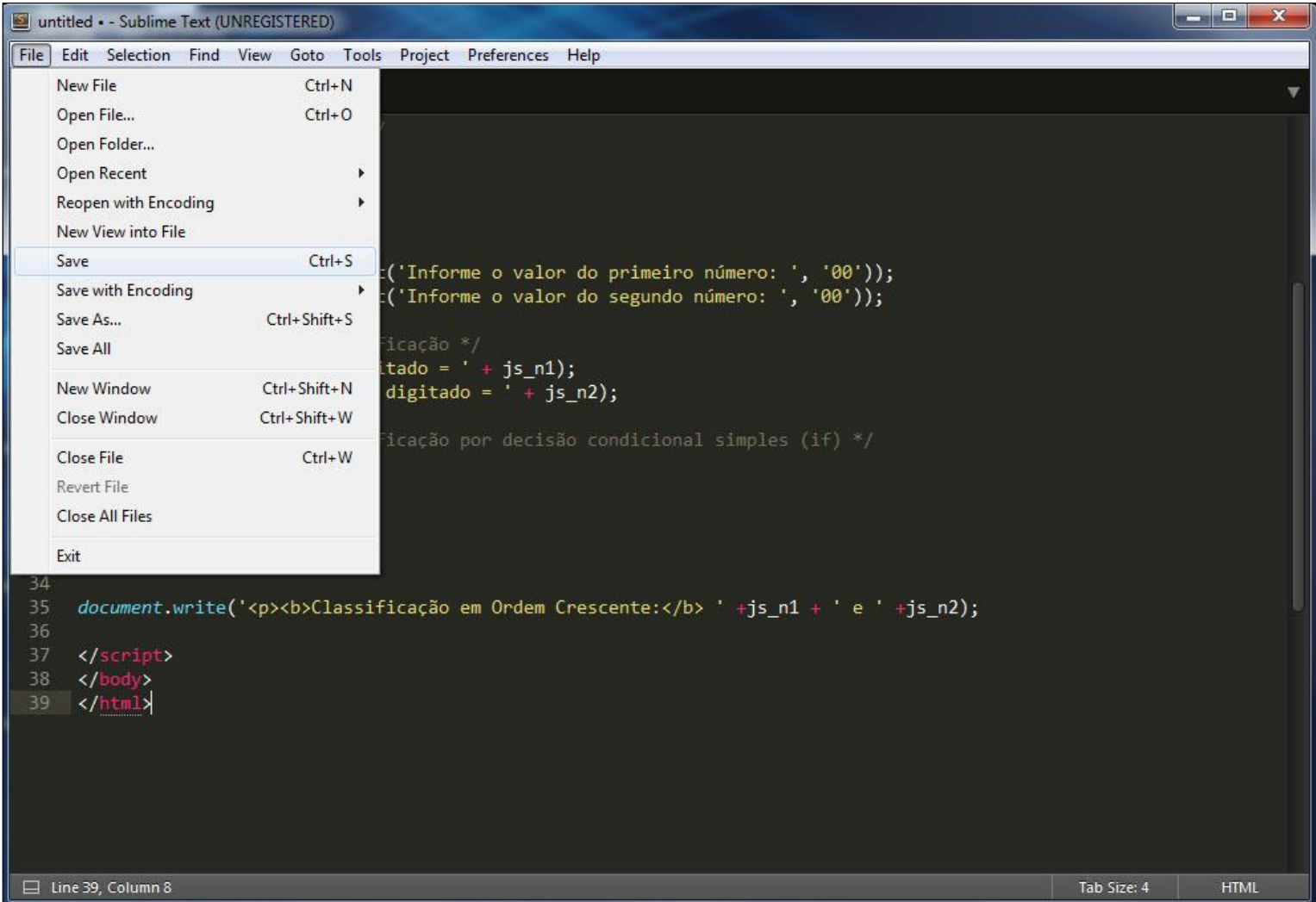
```
untitled - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

untitled
15  /* Definição das variáveis */
16  var js_n1;
17  var js_n2;
18  var js_n3;
19
20  /* Entrada de Dados */
21  js_n1= parseInt(window.prompt('Informe o valor do primeiro número: ', '00'));
22  js_n2= parseInt(window.prompt('Informe o valor do segundo número: ', '00'));
23
24  /* Saída de Dados sem classificação */
25  document.write('número 1 digitado = ' + js_n1);
26  document.write('<br>número 2 digitado = ' + js_n2);
27
28  /* Saída de Dados com classificação por decisão condicional simples (if) */
29  if(js_n1 > js_n2){
30      js_n3 = js_n1;
31      js_n1 = js_n2;
32      js_n2 = js_n3;
33  }
34
35  document.write('<p><b>Classificação em Ordem Crescente:</b> ' +js_n1 + ' e ' +js_n2);
36
37  </script>
38  </body>
39  </html>
```

Salve o programa como js04\_if.htm (com All Files \*.\* ) e, em seguida, abra-o em seu navegador, para que ele seja interpretado de acordo com a codificação que você acabou de formatar.

Line 39, Column 8      Tab Size: 4      HTML





The screenshot shows the Sublime Text editor interface. The 'File' menu is open, displaying options such as 'New File', 'Open File...', 'Save', and 'Exit'. The background code is a JavaScript script for a simple classification. The status bar at the bottom indicates 'Line 39, Column 8', 'Tab Size: 4', and 'HTML'.

```
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
New File Ctrl+N
Open File... Ctrl+O
Open Folder...
Open Recent
Reopen with Encoding
New View into File
Save Ctrl+S
Save with Encoding
Save As... Ctrl+Shift+S
Save All
New Window Ctrl+Shift+N
Close Window Ctrl+Shift+W
Close File Ctrl+W
Revert File
Close All Files
Exit

/*
 * Classificação
 */
var js_n1 = prompt('Informe o valor do primeiro número: ', '00');
var js_n2 = prompt('Informe o valor do segundo número: ', '00');

var js_n1_int = parseInt(js_n1);
var js_n2_int = parseInt(js_n2);

/*
 * Classificação por decisão condicional simples (if)
 */

34
35 document.write('<p><b>Classificação em Ordem Crescente:</b> ' + js_n1 + ' e ' + js_n2);
36
37 </script>
38 </body>
39 </html>
```



