



# Université INUKA

Tabarre 43, Boulevard 15 Octobre

(+509) 2940 7024

[www.inuka.edu.ht](http://www.inuka.edu.ht)

## Programmation Web

### Devoir réalisé par:

- ❖ Valerie ANTOINE
- ❖ Petion Samantha
- ❖ Auguste Paciencia

Étudiantes en 3<sup>ème</sup> Année, Sc. Informatique, Médian

Octobre 2021



## REMERCIEMENT

On est honoré d'être accepté à faire des études dans cette prestigieuse université (INUKA) de **Tabarre 43 BOULEVARD 15 Octobre**. Nous tenons pour cela à remercier vivement toute l'administration universitaire en particulier le responsable de l'informatique et également notre professeur Bien-Aimé Rony. Ce dernier a eu confiance en nous et nous a soutenu et encouragé pendant toute la durée de son cours.

Nos remerciements s'adressent aussi à toutes les personnes qui ont prêté main forte pour la réalisation de ce projet.

# Table des Matières

REMERCIEMENT .....	2
CONTEXTE DU PROJET .....	4
PREAMBULE DU PROJET .....	5
INTRODUCTION .....	5
DEVELOPPEMENT .....	5

## CONTEXTE DU PROJET

Projet réalisé dans le cadre du Cours : PROGRAMMATION SITE WEB DYNAMIQUE

Pour le compte du professeur : Bien-Aimé Rony

Préparé par :      Antoine Valérie  
                                 Pétion Samantha  
                                 Auguste Paciencia

Options :      Sciences Informatiques

Niveau :      3<sup>eme</sup> année

Vacation :      Médian

Nom du groupe : Tournois-Football      Slogan : Vouloir c'est pouvoir

Tel :(+509)44139153 / 39333742 / 47360395

## PREAMBULE DU PROJET

Un site web permettant d'administrer un tournoi via un navigateur web où la fédération du tournoi peut faire des tirages de manière aléatoire et aussi permet de faire la gestion des matchs automatique tout en conservant les différents scores de ce dernier tout en faisant le classement dynamiquement ou encore en temps réel au cours de chaque match. Pour la réalisation de ce projet nous avons utilisé les technologies web, tels que : HTML, PHP, css,javascript.

## INTRODUCTION

« Vouloir c'est pouvoir » Vouloir gérer nos matchs de nos jours c'est toujours réalisable à la main, Mais grâce à l'informatique. L'automatisation des tâches répétitifs nous permettons de gagner du temps de ce fait nous avons conçu ce programme afin de pallier à ce problème. Notre programme pourrait être utilisé de manière commerciale c'est-à-dire comme un progiciel ou encore comme un logiciel fait sur mesure d'autre en plus notre programme est open source dont le dépôt est sur **Github**. Constatant les différents tournois locaux ne possèdent pas un programme comme celui-ci. En tant que informaticien nous pouvons apporter notre aide à notre communauté. Juste avant d'aller plus nous tenons d'une fois de plus à remercier M Rony pour cette brillante idée de nous avoir donné ce projet.

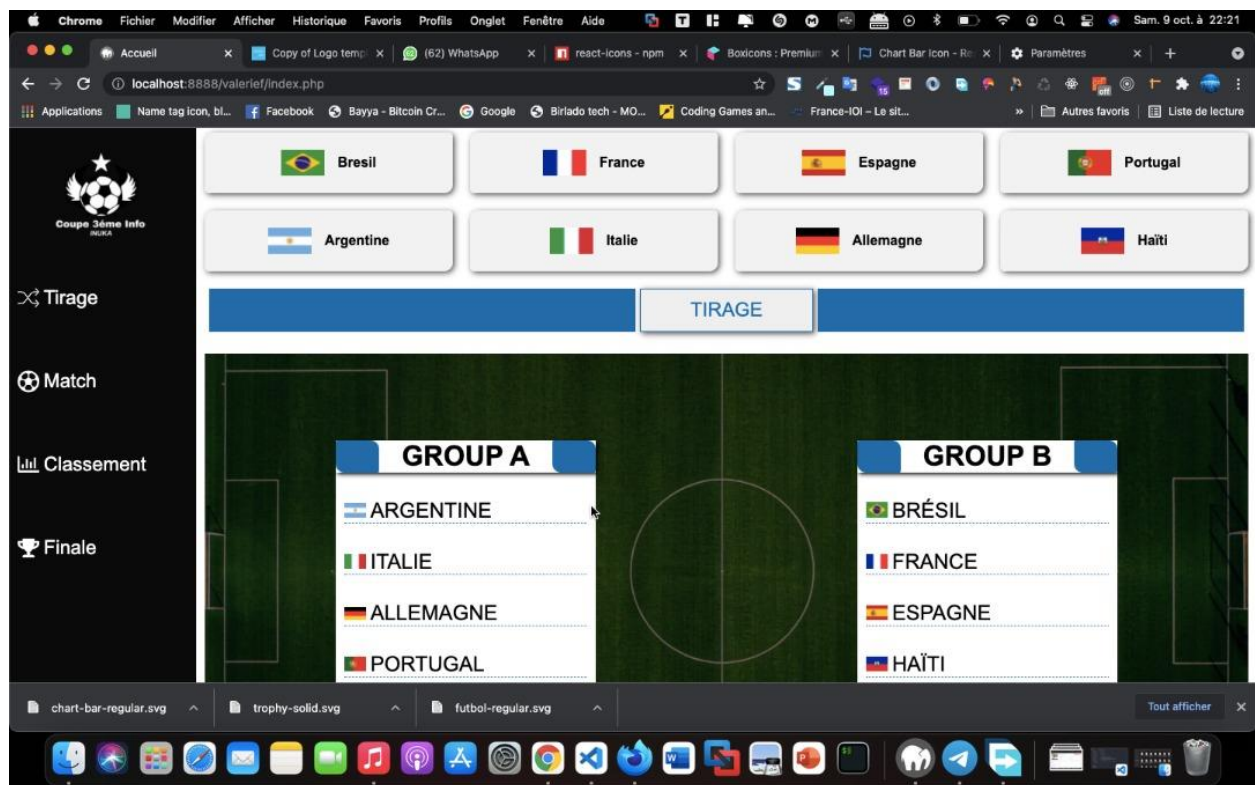
## DEVELOPPEMENT

Présentons-nous-en quelque ligne les différentes fonctionnalités qu'assure notre toile d'araignée.

Notre site d'administration de tournois permettant en un clic de faire la gestion:

- 1) des tirages
- 2) des matchs
- 3) des classements
- 4) demi-finale
- 5) final

➤ Pour la gestion des tirages nous avons utilisé la fonction `rand()` en PHP permettant de faire des sélections aléatoires tout en conservant les têtes de séries de chaque groupe.



- Pour la gestion des matchs nous avons mise en place un ordre de confrontation bien précis pour chaque match appartenant à un groupe et permettant à l'administrateur de notre programme entre les différents scores de chaque équipe.
- Pour la gestion du classement nous avons sauvegarde le scores de chaque équipe dans une session et faire l'ajout de statistique de chaque équipe(MJ,MG,MN,MP,BP,BC,DIF,PT) et aussi de faire un tri sur l'équipe ayant le plus de point .

Tirage

Match

Classement

Finale

### CLASSEMENT GROUP A

Equipe	MJ	MG	MN	MP	BP	BC	DIF	PTS
Argentine	0	0	0	0	0	0	0	0
France	0	0	0	0	0	0	0	0
Espagne	0	0	0	0	0	0	0	0
Portugal	0	0	0	0	0	0	0	0

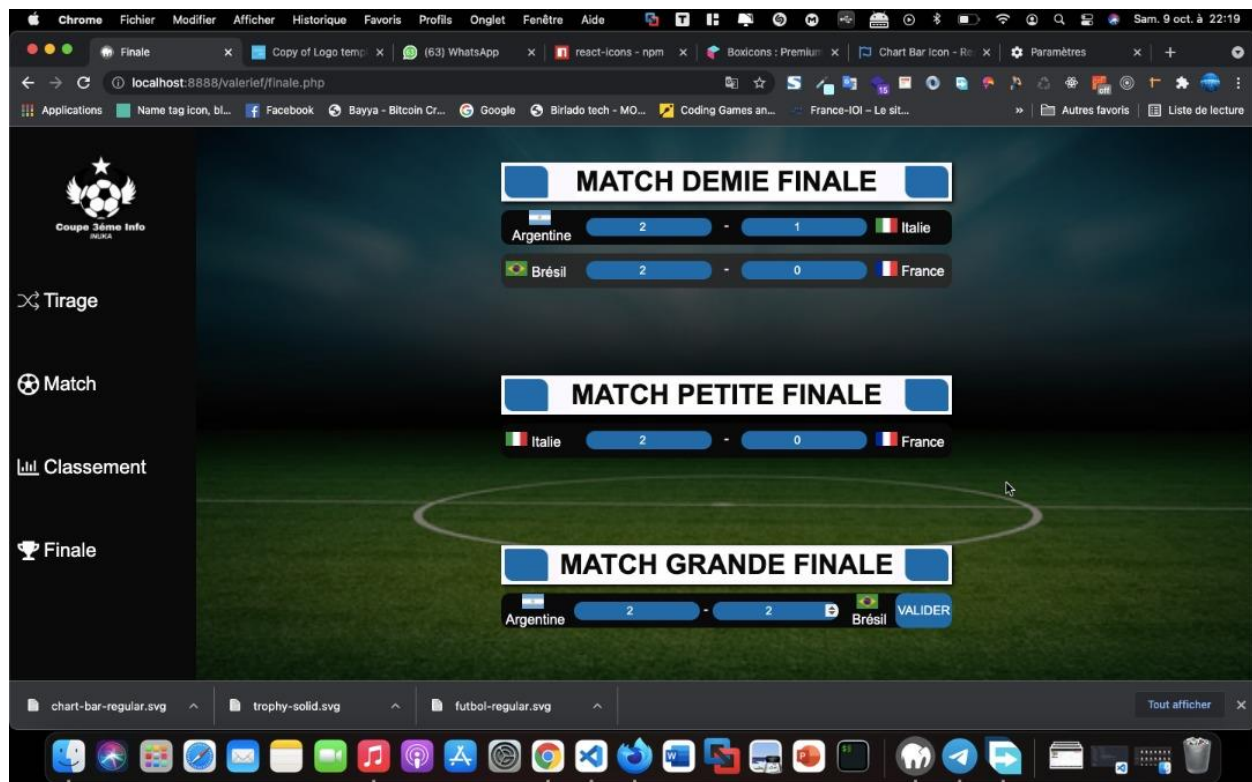
### CLASSEMENT GROUP B

Equipe	MJ	MG	MN	MP	BP	BC	DIF	PTS
Brésil	0	0	0	0	0	0	0	0
Italie	0	0	0	0	0	0	0	0
Allemagne	0	0	0	0	0	0	0	0
Haïti	0	0	0	0	0	0	0	0

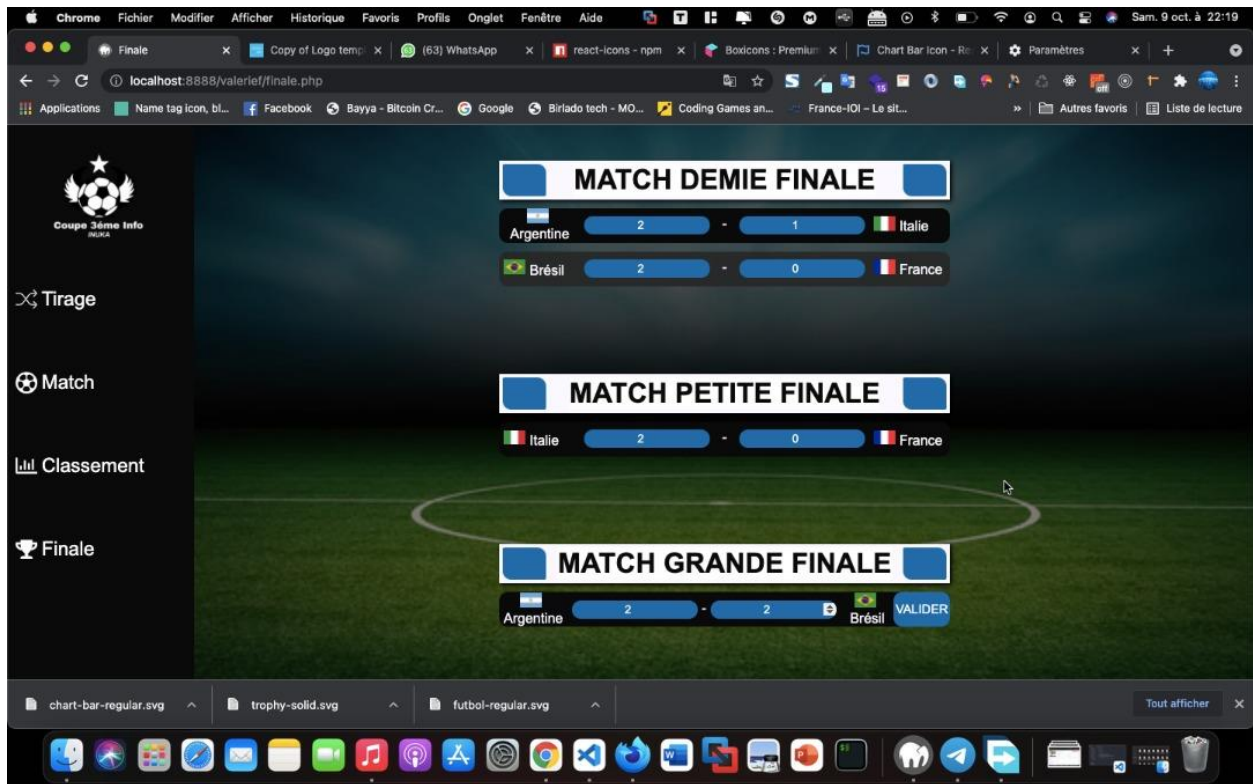
- Pour la gestion des demi-finales nous avons pris les deux équipes en tête du classement du groupe A pour affronter l'équipe du groupe adverse.







- Pour la gestion des finals, on aura un match entre les deux dernières équipes qualifiées dans ce dernier. De ce fait l'équipe qui arrivera à surmonter tous les obstacles sera qualifiée comme l'équipe championne dans ce grand tournoi, donc l'équipe gagnante recevra le prix Nobel.



## Conclusion

Pour conclure nous avons crée ce programme dans le but de simplifier la gestion de toute administration de football au sein de notre entourage...Vous pouvez consulter ce logiciel en cas de besoins.