

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Системы параллельной обработки данных»
Тема: СОЗДАНИЕ МАСШТАБИРУЕМЫХ ПАРАЛЛЕЛЬНЫХ
ПРОГРАММ

Студентка гр. 5303

Допира В.Е.

Преподаватель

Татаринев Ю.С.

Санкт-Петербург

2019

Формулировка задания

Задание:

1. Написать масштабируемую программу, моделирующую буфер типа FIFO ("первый пришел – первый вышел") на N сообщений, где N – число запущенных параллельных процессов. Таким образом, каждый процесс должен моделировать один регистр (ячейку памяти) буфера FIFO, хранящую одно сообщение. Программа должна моделировать управляющие сигналы буфера FIFO: буфер пуст и буфер полон.
2. Откомпилировать и запустить программу на одном, двух ... N процессорах.
3. Предложить методику тестирования программы. Используя управляющие сигналы буфера FIFO (см. п.1), рассмотреть несколько режимов работы моделирующей программы: запись информации в пустой буфер до его заполнения (операция чтения не выполняется), чтение информации из полностью заполненного буфера (операция записи не выполняется), одновременная запись и чтение информации из буфера.

Описание алгоритма с использованием аппарата Сетей Петри

P_0 - начальное состояние. Нулевой процесс предлагает выбрать команду для работы с очередью буфера FIFO: добавить элемент, получить элемент и завершить выполнение программы. Передает следующему процессу команду и введенное значение (если операция push) для выполнения. Осуществляется переход t_1 из P_0 . Аналогично выполняется выполнение других введенных команд и переход к состояниям P_1, P_2, P_3 . Так как доступна также операция получения элемента из буфера, срабатывают переходы в обратную сторону. Программа работает, пока пользователь не выберет завершать выполнение, и нулевой процесс также подаст сигнал.

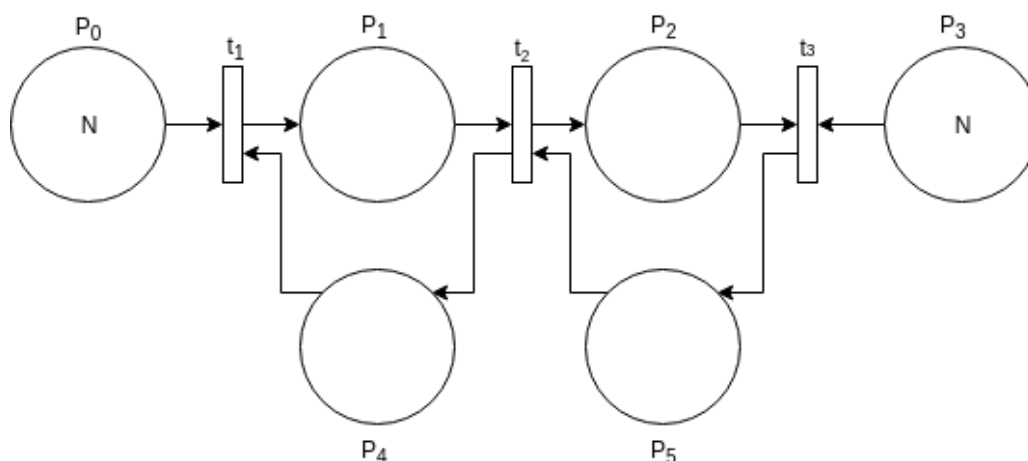


Рисунок 1 — Сеть Петри

Результаты работы программы на 1,2 N процессорах

```

$ mpirun 4.x -np 4
Please, select command
Enter 1 to push element
Enter 2 to pop element
Enter 3 to close program
1
123
123 has been pushed
1
3456
3456 has been pushed
1
890
890 has been pushed
1
7
Queue is full
2
123 has been popped
2
3456 has been popped
2
890 has been popped
2
Fail! Queue is empty.
3
  
```

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы была написана масштабируемая программа с использованием MPI, моделирующую буфер типа FIFO.

Листинг программы

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include "mpi.h"

int main(int argc, char **argv) {
    int ProcNum, ProcRank;
    MPI_Status Status;
    MPI_Request request;

    //Tags:
    int tag_push = 0;
    int tag_element_pushed = 1;
    int tag_pop = 2;
    int tag_element_poped = 3;
    int tag_full = 4;
    int tag_empty = 5;
    int tag_end = 6;
    int tag_wait_to_push = 7;
    int tag_wait_to_pop = 8;
    int tag_not_wait_to_push = 9;
    int tag_not_wait_to_pop = 10;

    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &ProcNum);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &ProcRank);

    int NOTHING;

    if (ProcRank == 0)
    {
        int Size = 0;
        printf("Please, select command \n Enter 1 to push element\n\n\n");
        printf("Enter 2 to pop element\n Enter 3 to close program\n");

        for (;;) {
            int command;
            scanf("%i", &command);

            if (command == 1)
            {
                int Element;
                scanf("%i", &Element);

                MPI_Send(&Element, 1, MPI_INT, 1, tag_push,
MPI_COMM_WORLD);
                MPI_Recv(&NOTHING, 1, MPI_INT, MPI_ANY_SOURCE,
MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &Status);
```

```

        if (Status.MPI_TAG == tag_element_pushed)
        {
            Size++;
            printf("%i has been pushed\n", Element);
            // printf("Size of Queue: %i\n", Size);
        }
        else
        {
            printf("Queue is full\n");
        }

    }
    else if (command == 2)
    {
        int RecvElement;
        MPI_Send(&NOTHING, 1, MPI_INT, ProcNum - 1, tag_pop,
MPI_COMM_WORLD);
        MPI_Recv(&RecvElement, 1, MPI_INT, MPI_ANY_SOURCE,
MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &Status);

        if (Status.MPI_TAG == tag_element_poped)
        {
            Size--;
            printf("%i has been popped\n", RecvElement);
            // printf("Size of Queue: %i\n", Size);
        }
        else
        {
            printf("Fail! Queue is empty.\n");
        }

    }
    else if (command == 3)
    {
        for (int i = 1; i < ProcNum; i++)
        {
            MPI_Send(&NOTHING, 1, MPI_INT, i, tag_end,
MPI_COMM_WORLD);
        }
        MPI_Finalize();
        return 0;
    }
    else
    {
        printf("Wrong input! Try again\n");
    }
}
}

```

```

else
{
    int containsElement = false;
    int is_wait_to_push;
    int is_wait_to_pop = false;

    if (ProcRank == ProcNum - 1)
    {
        is_wait_to_push = true;
    }
    else
    {
        is_wait_to_push = false;
    }

    int Element;
    int RecvElement;

    for (;;)
    {
        MPI_Recv(&RecvElement, 1, MPI_INT, MPI_ANY_SOURCE,
MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &Status);

        if (Status.MPI_TAG == tag_push)
        {
            if (containsElement)
            {
                MPI_Send(&NOTHING, 1, MPI_INT, 0, tag_full,
MPI_COMM_WORLD);
            }

            else if (is_wait_to_push)
            {
                Element = RecvElement;
                containsElement = true;
                is_wait_to_push = false;
                is_wait_to_pop = true;

                if (ProcRank == 1) {
                    MPI_Send(&Element, 1, MPI_INT, 0,
tag_element_pushed, MPI_COMM_WORLD);
                }
                else
                {
                    MPI_Send(&Element, 1, MPI_INT, ProcRank - 1,
tag_wait_to_push, MPI_COMM_WORLD);
                }

                if (ProcRank != ProcNum - 1)
                {

```

```

        MPI_Send(&NOTHING, 1, MPI_INT, ProcRank + 1,
tag_not_wait_to_pop, MPI_COMM_WORLD);
    }

    }

    else
    {
        MPI_Send(&RecvElement, 1, MPI_INT, ProcRank + 1,
tag_push, MPI_COMM_WORLD);
    }

    }
    else if (Status.MPI_TAG == tag_wait_to_push)
    {
        if (Status.MPI_TAG == tag_wait_to_push)
        {
            is_wait_to_push = true;
        }
        MPI_Send(&RecvElement, 1, MPI_INT, ProcRank - 1,
tag_element_pushed, MPI_COMM_WORLD);
    }
    else if (Status.MPI_TAG == tag_not_wait_to_push)
    {
        is_wait_to_push = false;
    }
    else if (Status.MPI_TAG == tag_element_pushed)
    {
        MPI_Send(&Element, 1, MPI_INT, ProcRank - 1,
tag_element_pushed, MPI_COMM_WORLD);
    }
    else if (Status.MPI_TAG == tag_pop)
    {
        if (!containsElement)
        {
            MPI_Send(&NOTHING, 1, MPI_INT, 0, tag_empty,
MPI_COMM_WORLD);
        }
        else if (is_wait_to_pop)
        {
            containsElement = false;
            is_wait_to_push = true;
            is_wait_to_pop = false;
            if(ProcRank == ProcNum - 1)
            {
                MPI_Send(&Element, 1, MPI_INT, 0,
tag_element_poped, MPI_COMM_WORLD);
            }
        }
        else
        {

```

```

        MPI_Send(&Element, 1, MPI_INT, ProcRank + 1,
tag_wait_to_pop, MPI_COMM_WORLD);
    }

    if (ProcRank != 1)
    {
        MPI_Send(&NOTHING, 1, MPI_INT, ProcRank - 1,
tag_not_wait_to_push, MPI_COMM_WORLD);
    }

    }
    else
    {
        MPI_Send(&NOTHING, 1, MPI_INT, ProcRank - 1,
tag_pop, MPI_COMM_WORLD);
    }
}

else if (Status.MPI_TAG == tag_wait_to_pop)
{
    is_wait_to_pop = true;
    MPI_Send(&Element, 1, MPI_INT, (ProcRank + 1) %
ProcNum, tag_element_poped, MPI_COMM_WORLD);
    Element = RecvElement;
}

else if (Status.MPI_TAG == tag_not_wait_to_pop)
{
    is_wait_to_pop = false;
}
else if (Status.MPI_TAG == tag_element_poped)
{
    MPI_Send(&Element, 1, MPI_INT, (ProcRank + 1) %
ProcNum, tag_element_poped, MPI_COMM_WORLD);
    Element = RecvElement;
}
else
{
    MPI_Finalize();
    return 0;
}
}
}
return 0;
}

```