

node.js лекция 2

СОДЕРЖАНИЕ:

1) nodemon

- определение
- зачем
- установка

2) .env

- переменные окружения
- зачем нужны
- файл .env
- process.env
- dotenv package

3) File System

- определение
- использование
- методы

nodemon

Определение: это command-line инструмент, который "оборачивает" node.js приложение и перезапускает его каждый раз, когда обнаруживается изменение в файлах

УСТАНОВКА:

```
npm install nodemon --global
```

-g } ГЛОБАЛЬНАЯ УСТАНОВКА

```
--save-dev }
```

} ЛОКАЛЬНАЯ УСТАНОВКА

Использование: `nodemon index.js`

ПРОСМАТРИВАЕМЫЕ РАСШИРЕНИЯ: `.js`, `.mjs`, `.json`, `.coffee`, `.litcoffee`

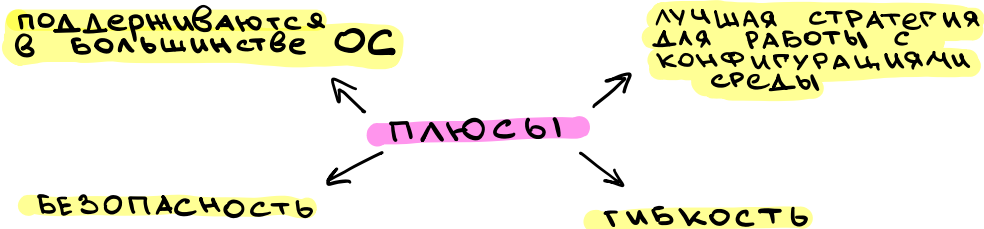
↑ ES6 module ↑ CoffeeScript

Literate CoffeeScript

.env

переменные окружения (environment variables)

определение: это переменные, которые существуют вне программы, они являются частью серверной среды



! ГЛАВНЫЙ КОНЦЕПТ: КОНФИГУРАЦИИ ОТДЕЛЬНО ОТ КОДА !

process: Встроенный интерфейс, который инициализируется, когда запускается node.js приложение и начинается новый процесс

process.env: содержит переменные окружения

для **создания собственных глобальных переменных** их необходимо записать в файл **.env** в корне приложения

примеры:

- HTTP порт
- подключение к БД
- данные внешних API

синтаксис:

- **NAME = value** → **{ NAME: "value" }**
- **" "** встроены
- пустые линии пропускаются
- **NAME =** → **{ NAME: " " }**
- **#** для комментариев

! **node.js** не загружает **.env** файлы в **process.env** !

dotenv: zero-dependency модуль, который загружает **.env** файл в **process.env**

использование:

```
npm install dotenv
require('dotenv').config();
```

в **.gitignore**
.env.example

File System

определение: Встроенная библиотека для работы с файлами

→ не требует загрузки через npm

использование: `const fs = require('fs');`

методы:

- mkdir** - создание папки
- readFile** - чтение файла
- readFile Sync** - — " —
- writeFile** - записать в файл
- writeFile Sync** - — " —
- unlink** - удалить файл
- rename** - переименовать/переместить файл
- appendFile** - добавить в файл
- appendFile Sync** - — " —

Sync - синхронные методы, т.е. останавливают выполнение программы до окончания своего выполнения

методы без **Sync** - асинхронные, пока выполняются, остальной код тоже идёт

Литература:

2) <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/workflow-nodemon>

- .env

- dotenv tutorial

<https://www.knowledgehut.com/blog/web-development/node-environment-variables>

<https://zetcode.com/javascript/dotenv/>

3) - ОФИЦИАЛЬНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ FS

<https://nodejs.org/api/fs.html>