

Algoritmos e Estruturas de Dados

Interface

•Interface são **classes abstratas** utilizadas para agrupar métodos relacionados.

•Para aceder ao métodos da interface, a interface deve ser implementada por uma outra classe, usando a palavra-chave implements (em vez de extends que se usa na herança simples)

• Classe Cao implementa a interface Animal:

- ·As interfaces não podem ser usadas para criar objetos
- ·Os métodos de uma interface não possuem "corpo".
- Ao implementar uma interface, deve-se reescrever todos os seus métodos
- •Interfaces não possuem construtor (visto que não são usados para criar objetos)

Interface Múltipla

```
package aula01;
public interface Animal {
    public void faz();
    public void corre();
}
```

```
package aula01;
public interface Mamifero {
   public void tem();
}
```

```
package aula01;
public class Gato implements Animal, Mamifero{
    @Override
    public void faz() {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }
    @Override
    public void corre() {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }
    @Override
    public void tem() {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }
}
```

AED - Interface

Questões?