

Programação Orientada a Objetos

• Crie uma classe Aquecedor com um único campo de dados inteiro **temperatura**. Defina o construtor sem parâmetros. O campo de dados **temperatura** deve ser colocado a **15** no construtor.

- Defina os métodos **aquecer** e **arrefecer** cujo efeito é aumentar ou diminuir o valor da temperatura em **5** graus, respetivamente.
- Defina um método de acesso que retorne o valor da temperatura.
- Crie uma outra classe **TesteAquecedor** na qual teste as funcionalidades da classe **Aquecedor**.

- Defina os métodos **aquecer** e **arrefecer** cujo efeito é aumentar ou diminuir o valor da temperatura em **5** graus, respetivamente.
- Defina um método de acesso que retorne o valor da temperatura.
- Crie uma outra classe **TesteAquecedor** na qual teste as funcionalidades da classe **Aquecedor**.

- Modifique a classe **Aquecedor** para incluir **3** novos campos de dados inteiros: **min**, **max**, e **incremento**.
- Os valores **min** e **max** devem ser colocados por valores passados no construtor.
- O valor de **incremento** deve ser colocado a **5** no construtor.

- Modifique as definições de **aquecer** e **arrefecer**, para que usem o valor de **incremento** em vez do valor explícito de **5**. Antes de prosseguir com este exercício, verifique que tudo funciona como no anterior.
- · Agora modifique o método **aquecer** de modo que não permita colocar a temperatura num valor maior que **max**.

- De um modo semelhante modifique **arrefecer** de modo que não permita colocar a temperatura num valor menor que **min**.
- · Verifique que a classe funciona corretamente. Agora adicione um método, **setIncremento**, que recebe um único parâmetro inteiro e usa-o para colocar o valor de incremento.
- Coloque uma verificação neste método para evitar que um valor negativo seja colocado em incremento. Finalmente teste a classe.

POO - Exercício

Questões?