

Programação Orientada a Objetos

Exercício – Geração Aleatória de Grupos

Exercício – Gerar Grupos

- 1) Crie uma classe *GeraGrupos*
 - Nela, crie um método *gerar*
 - O método *gerar* deve pedir ao utilizador a quantidade de grupos a criar e construir uma lista de grupos (exemplo: GrupoA, GrupoB, ...,etc).
 - Este também deve permitir a leitura dos dados individuais do aluno, bem como a leitura destes, a partir de um ficheiro **csv** e criar uma lista de alunos.

Exercício – Gerar Grupos

- 1) O método **gerar** deve mostrar (em modo gráfico e também em modo consola) cada grupo e os alunos que nela participa.
- No fim, deve também registrar esses agrupamentos através da criação de um ficheiro de texto.
- Deve também levar em consideração a otimização da associação dos alunos aos grupos existentes (que foram criados).

Exercício – Gerar Grupos

- 2) Crie o método **gerarMelhor** que faz o mesmo que o método anterior, mas a criação dos grupos deve ser automática, em detrimento do número de alunos existentes.

P O O - Exercício

Questões?