

Programação Orientadas a Objetos

- •Crie uma classe de nome **Data** com os atributos **ano**, **mes** e **dia** e outra classe com o nome **TesteData** que permita testar as funcionalidades da classe **Data**.
- A classe **Data** deve possuir as seguintes características:
- •a) Os objetos criados devem ter os atributos somente com valores válidos *ano*: qualquer valor; *mes*: 1..12; *dia*: 1..31 mas dependentes do mês e do ano.

- •Se um valor fornecido não for válido, o correspondente atributo deve ser colocado a 1, e deverá ser dada a correspondente mensagem.
- •b) Permitir imprimir o conteúdo de um objeto Data no formato "aa/mm/dd".
- •c) Permitir imprimir o conteúdo de um objeto por extenso. *Exemplo*: "27 de maio de 1983".

- c) Permitir imprimir o conteúdo de um objecto por extenso. Ex.: "05 de novembro de 2012".
- d) Determinar se uma data é maior (mais recente) que outra.
- e) Determinar o dia da semana de uma data (tome como referência o dia 1/1/1, Segunda-feira; um ano não bissexto avança um dia da semana (365 % 7 = 1) e um ano bissexto avança 2 dias da semana (366 % 7 = 2).

f) Determinar a diferença entre duas datas.

NOTA) Anos bissextos são os anos divisíveis por 4 mas não por 100 ou os divisíveis por 400.

POO - Exercício

Questões?