

Лабораторная работа 4

Лагода Валерий Андреевич, НФИбд-01-20

2021

Знакомство с операционной системой Linux

Прагматика

Работа выполнена для того чтобы научиться основам использования операционной системы Linux, разобраться с теорией, касающейся пользователей системы, текстовых консолей и графических сред, научиться перемещаться между текстовыми консолями и графическими средами, чтобы использовать полученные знания для дальнейшей работы.

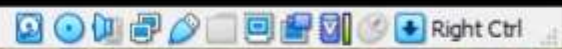
Цели

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

Задачи

- Установить необходимое ПО
- Изучить информацию об учётных записях, текстовых консолях и графических интерфейсах
- Научиться работать с текстовыми консолями (включать, заходить под именем пользователя, выходить)
- Научиться работать с разными графическими средами и перемещаться между ними (Gnome, KDE, Xfce)
- Рассмотреть установленные по умолчанию приложения в разных графических средах

```
test login: test
Last login: Sun May 2 16:33:58 on :0
[test@test ~]$_
```



test (test) на test.localdomain

KDE DESKTOP



Поиск:

Все приложения > Службные



Резервное копирование Nеромик



Таблица символов



Текстовый редактор



Текстовый редактор



Управление сертификатами



Учёт времени



Файловый менеджер



Файлы

янный

7
CENTOS

Результаты

Изучена информация, касающаяся пользователей системы, текстовых консолей, графических сред, были рассмотрены текстовые консоли и 3 графических среды. Между текстовыми консолями и графическими средами было возможно переключение.

Заключение

В результате работы я познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими средами операционной системы.