

Тестовое задание для бэкенд разработчика на Python



Get Notion free



Тестовое задание для бэкенд разработчика на Python

Задания отдельные, в первой задаче нужно просто описать модели.

1. Приложение подразумевает ежедневный вход пользователя, начисление баллов за вход. Нужно отследить момент первого входа игрока для аналитики. Также у игрока имеются игровые бонусы в виде нескольких типов бустов. Нужно описать модели игрока и бустов с возможностью начислять игроку бусты за прохождение уровней или вручную. (Можно написать, применяя sqlalchemy)

Python

```
from django.db import models class Player(models.Model): pass class Boost(models.Model): pass
```

2. Дано несколько моделей

Python

```
from django.db import models class Player(models.Model): player_id = models.CharField(max_length=100) class Level(models.Model): title = models.CharField(max_length=100) order = models.IntegerField(default=0) class Prize(models.Model): title = models.CharField() class PlayerLevel(models.Model): player = models.ForeignKey(Player, on_delete=models.CASCADE) level = models.ForeignKey(Level, on_delete=models.CASCADE) completed = models.DateField() is_completed = models.BooleanField(default=False) score = models.PositiveIntegerField(default=0) class LevelPrize(models.Model): level = models.ForeignKey(Level, on_delete=models.CASCADE) prize = models.ForeignKey(Prize, on_delete=models.CASCADE) received = models.DateField()
```

Написать два метода:

1. Присвоение игроку приза за прохождение уровня.
2. Выгрузку в csv следующих данных: id игрока, название уровня, пройден ли уровень, полученный приз за уровень. Учесть, что записей может быть 100 000 и более.