

# VI. Descrierea cerințelor individuale

a. Parsare:

- regulile vor avea formatul (ceea ce e scris cu gri e doar comentariu, nu face parte din format):

```
regid (unde id este numărul regulii)
atribut_concluzie(valoare && factor_de_certitudinenr) (concluzia; nr este factorul de certitudine)
lista de premise { (condițiile între acolade, premisele separate cu &&)
    atrvaloare && (pentru attribute cu valori multiple)
    atr && (pentru attribute booleene, valoare true)
    ^atr (pentru attribute booleene, valoare false)
}.
```

- întrebările vor avea formatul:

```
[atribut]
text-intrebare ^ 'conținut întrebare'
optiuni ^ {val1 // val2 // val3 // ...} .
```

- scopul se va defini:

```
scopatr.
```

## ❖ Modul de rezolvare:

Se deschide fișierul cu reguli și se citește câte o propoziție cu predicatul **citește\_propoziție** până când nu se mai găsește altă propoziție. Fiecare propoziție este procesată folosind predicatul **proceseaza**. Procesarea se face cu ajutorul regulilor DCG memorând în predicate dinamice informațiile necesare.

b. Programul va citi dintr-un fișier de intrare datele pentru fiecare soluție în parte. Acestea vor fi scrise în modul următor:

```
nume_solutie /// descriere.
limbaje:l1,l2,....
-----
```

Cuvântul *nume\_solutie* va fi înlocuit cu numele soluției, iar cuvântul descriere cu textul corespunzător descrierii, iar separate prin virgule vor fi limbajele pe care ar fi recomandat ca un potențial candidat să le cunoască.

După ce programul afișează soluțiile, va afișa și un submeniu cu opțiunile: *afis\_detalii*, *menu\_anterior*, *iesire*.

Pentru opțiunea *afis\_detalii* se reafișează detaliat soluțiile (adică și cu descrierea sub fiecare dintre ele). Fiecare două soluții vor fi separate printr-o linie de #-uri.

Opțiunea *menu\_anterior* ne întoarce la meniu inițial.

Opțiunea *iesire* termină programul.

#### ❖ Modul de rezolvare:

Predicatul ***incarca\_fis\_desc*** citește fișierul cu descrieri. Acest predicat este apelat în predicatul ***submeniu***, care se ocupă cu afișarea și procesarea opțiunilor. Predicatul ***submeniu*** este apelat imediat după afișarea soluțiilor. La selectarea opțiunii *afis\_detalii* se apelează predicatul ***exec([afis\_detalii])*** care face o afișare formatată a soluțiilor, descrierilor și listei de limbaje.

c. Se va crea un predicat care generează o matrice în felul următor. Pentru o listă de posturi, se va calcula matricea în care prima linie conține pe prima coloană un blank urmat pe coloanele următoare de numele posturilor. Următoarele linii vor corespunde fiecărui limbaj dintre cele precizate în fișier pentru posturile date. Astfel, pe fiecare astfel de linie, pe prima coloană avem limbajul, iar pe următoarele coloane un x dacă acel limbaj este necesar postului, și un - dacă nu.

Trebuie să aveți minim un set de răspunsuri din care rezultă cel puțin 3 soluții (veți specifica acest set de răspunsuri în documentație). Pentru aceste soluții să aveți și cazuri de limbaje comune dar și cazuri de limbaje care sunt necesare unui post dar altuia nu.

În meniul de după afișarea soluției, va apărea o opțiune *afis\_tabel*, care, dacă e aleasă va afișa matricea creată la acest subpunct pentru ca utilizatorul să poată face o alegere mai informată (având în vedere că limbajele cerute nu sunt obligatorii mereu pentru un post; deci poate ajunge pe un post și dacă nu știe chiar tot, dar cu un factor de certitudine mai mic). Se va realiza o afișare formatată frumoasă a matricii, cu coloanele având drept dimensiune cel puțin numărul maxim de caractere al cuvintelor de pe acea coloană.

#### ❖ Modul de rezolvare:

Folosind predicatul ***get\_joburi*** am obținut lista de posturi pentru prima linie a matricii iar folosind predicatul ***get\_limbaje*** obținem lista de limbaje pentru posturile rezultate în soluție.

Predicatul ***gen\_matrice*** folosește ca predicat secundar, creând fiecare linie a matricii, apelând predicatul ***check\_limbaje*** care verifică pentru fiecare post dacă un limbaj este necesar sau nu. Pentru a genera matricea în formatul specificat am creat predicatul ***generare*** pe care îl apelăm în opțiunea *afis\_tabel* din meniul principal. De afișare se ocupă predicatul ***printLists*** care este apelat imediat după predicatul de generare.

d. Minim o întrebare va da posibilitatea de a răspunde cu mai multe variante (de exemplu întrebarea despre ce limbaje cunoaște utilizatorul). Această întrebare va avea un format

special și va fi memorată în baza de cunoștințe cu un alt tip de predicat dinamic decât restul întrebărilor (pentru a putea fi făcută diferențierea).

```
rasp_multiplu[atribut]  
text-intrebare ^ 'conținut întrebare'  
optiuni ^ {val1 // val2 // val3 // ...} .
```

De asemenea în premisele regulilor, pentru atributele din tipul celor de mai sus se va permite specificarea unui subset de limbaje astfel: în loc de *atr^valoare* pentru un atribut cu o singură valoare se va scrie:

```
atr^(valoare1 & valoare2 & valoare3)
```

și va fi echivalent cu faptul că pentru atributul respectiv toate acele valori sunt valide.

#### ❖ Modul de rezolvare:

Pentru acest tip de întrebare predicatul dinamic **interogabil** (folosit la parsare) are valoarea ultimului parametru, litera *m* semnificând multiplu. Procesarea întrebării se face repetându-se predicatul **citeste\_opt** (citește opțiune de la utilizator) până când utilizatorul introduce opțiunea 'gata'. Repetarea predicatului are drept consecință asertarea unui fapt cu valoarea opțiunii alese până când se decide să se treacă la următoarea întrebare, astfel memorându-se un atribut cu mai multe valori în baza de cunoștințe.

e. Se va crea un folder numit *output\_joburi*. Se va adăuga o opțiune nouă în meniul principal, numită *consulta\_detaliat*. În cazul în care utilizatorul selectează această opțiune, programul va folosi un director numit *log\_joburi* (dacă există, îl va folosi pe acela, iar dacă nu există, îl va crea) aflat în interiorul folderului *output\_joburi*. În acest folder va exista un fișier *log.txt* în care se va afișa pentru ultima consultare (deci fișierul este suprascris la fiecare consultare) un fel de log al luării deciziilor de către sistemul expert, în felul următor:

- Când va testa o regulă, va scrie în fișier: "Acum testez regula N." și va afișa regula (afișarea regulii se va face în același format că și în fișierul de demonstrații). Numărul N reprezintă id-ul regulii.
- Când caută valoarea pentru un atribut (vezi predicatul *realizează\_scop*), va afișa "Acum caut valoarea pentru atributul Atr". Se va înlocui Atr în propoziție cu numele atributului.
- Când obține valoarea pentru un atribut, fie din regulă fie din răspunsul utilizatorului, va scrie "Am obținut valoarea pentru atributul Atr cu ajutorul utilizatorului/regulii N". Va fi scris "utilizatorului" dacă s-a obținut valoarea din întrebare, respectiv "regulii N" dacă s-a obținut valoarea din regula cu id-ul N.

#### ❖ Modul de rezolvare:

Am creat directorul *output\_joburi* cu ajutorul predicatului cu același nume, **output\_joburi**. Acest predicat îl apelăm la **pornire**. Am adăugat opțiunea *consulta\_detaliat* în meniul principal iar atunci când este selectată creează subdirectorul *log\_joburi* în directorul *output\_joburi*. Tot aici creăm și fișierul *log.txt*. În continuare folosindu-ne de predicatul

dinamic **cd** pentru a scrie în fișier, îl asertam doar dacă a fost selectată opțiunea *consulta\_detaliat*, altfel nu este asertat și nu va scrie în fișier. În final apelăm predicatul **scopuri\_princ** pentru a consulta sistemul. Am folosit predicatul **realizeaza\_scop** pentru a scrie efectiv în fișier dacă predicatul dinamic este asertat. Pentru scrierea în fișier am folosit predicatul **write** și am creat încă două predicate, **premise1** și **premise2**. **Premise1** ne ajută în parcurgerea și scrierea atributelor iar **premise2** în parcurgerea și scrierea premiselor atunci când scriem o regula.

f. În folderul *output\_joburi* se va crea un folder *demonstratii* (prin program). În acest folder, în urma unei consultări a sistemului expert, se va crea câte un fișier numit *demonstratii\_sv@solutie#fc.txt* pentru fiecare soluție în parte. Cuvântul soluție din numele fișierului va fi înlocuit cu valoarea soluției, iar fc cu factorul de certitudine. Fișierul va conține, evident, demonstrația pentru acea soluție. În demonstrații, afișarea regulilor se va face exact în formă în care au fost scrise în fișierul de intrare.:

```
reg^id (unde id este numărul regulii)
atribut_concluzie^(valoare && factor_de_certitudine^nr) (concluzia; nr este factorul
de certitudine)
lista de premise { (condițiile între acolade, attributele separate cu virgulă)
atr^valoare && (pentru attribute cu valori multiple)
atr && (pentru attribute booleene, valoare true)
^atr (pentru attribute booleene, valoare false)
}.
```

Forma de afișare a celorlalte tipuri de informații din demonstrație se lasă la alegerea studenților.

#### ❖ Modul de rezolvare:

Am creat subdirectorul *demonstratii* în directorul *output\_joburi* cu ajutorul predicatului cu același nume, **demonstratii**. Pe acesta îl apelăm în **scopuri\_princ**, adică la fiecare consultare, detaliată sau nu. Acest predicat verifică dacă directorul există deja altfel îl creează. Mai departe apelează predicatul **fila**, care apelează la rândul său predicatul **numefis**, acesta se ocupă efectiv cu concatenarea tuturor elementelor pentru a crea numele fișierului. După ce fișierul a fost creat folosim predicatul existent **cum** pentru a scrie demonstrațiile în el. Pentru afișarea regulilor în formatul de mai sus am modificat predicatul **afis\_regula** care este apelat de predicatul **cum**.

## VII. Încheiere

În încheiere, în urma documentării și realizării acestui proiect am conștientizat cât de importante sunt sistemele expert și că sunt cea mai ușoară și rapidă cale de a ajunge la un răspuns logic. Bineînțeles, acestea nu se comportă exact ca o persoană și nu imită identic

creierul uman, însă prin simulare acestea pot simplifica răspunsurile anumitor întrebări și a ne ușura viața de zi cu zi.

De asemenea, ni s-a părut interesant modul de luare a deciziilor, urmând niște pași concreți, sistemul expert pornește de la cunoașterea scopului la verificarea fiecărei premise în parte până la calcularea unui factor de certitudine per total și în final afișarea soluțiilor.

În concluzie, considerăm că sistemul nostru expert este util unei categorii de utilizatori deoarece mereu vor exista studenți/absolvenți care au nevoie de îndrumare în carieră, și anume în alegerea celui mai potrivit post. Chiar dacă nu este foarte precis, sistemul reușește măcar să ghideze utilizatorul către unul sau mai multe posturi în care ar avea cele mai multe șanse de reușită bazându-se pe cunoștințele sale actuale.