

```
print("Semana No. 12: Ejercicio 1")

#funciones
def areaTriangulo (base, altura):
    print("El área del triángulo es de: " , base * altura)

def areaCuadrado(lado):
    print("El área del cuadrado es de: " , lado**2)

def areaRectangulo(base, altura):
    print("El área del rectángulo es de: " , base * altura)

def areaCirculo(radio):
    print("El área del círculo es de: " , 3.1416 * radio**2)

#menu
print("a. Área de triángulo" , "b. Área de cuadrado" , "c. Área de rectángulo" , "d. Área de círculo" , sep= "\n")
opcion = input("Ingrese la letra de la opcion que desea calcular: ")

match opcion:
    case "a":
        base = int(input("Ingrese un número entero para la base: "))
        altura = int(input("Ingrese un número entero para la altura: "))

        areaTriangulo (base, altura)

    case "b":
        lado = int(input("Ingrese un número entero para el lado: "))

        areaCuadrado(lado)

    case "c":
        base = int(input("Ingrese un número entero para la base: "))
        altura = int(input("Ingrese un número entero para la altura: "))

        areaRectangulo(base, altura)

    case "d":
        radio = int(input("Ingrese un número entero para el radio: "))

        areaCirculo(radio)
```

```
print("Semana No. 12: Ejercicio 2")
#Variables globales que se pueden acceder desde el programa principal y en
las funciones
x = 0
y = 0

#declaración de función, se utiliza la palabra "def" nombre de la función y
entre () van los parametros o las entradas de la misma
def MoverPosicion(cantX, cantY):
    global x, y
    x += cantX
    y += cantY

#Ciclo while para desplegar el menú de opciones

print("a. Sube","b. Baja","c. Izquierda","d. Derecha", "e. Salir", sep =
"\t\n")
opcion = input("ingrese su opción: ")

match opcion:
    case 'a': #opción sube
        MoverPosicion(0,1) #para cada opción se manda a llamar la
función creada anteriormente
    case 'b': #opción baja
        MoverPosicion(0,-1)
    case 'c':
        MoverPosicion(-1,0)
    case 'd':
        MoverPosicion(1,0)

print(f"La poscición actual es: [{x}][{y}]" )
```