using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApp2

{

public partial class Form1 : Form

{

int count = 0;

//Количество нажатий.

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void Click\_Btn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

count++;

//Увеличиваем на 1.

count\_lbl.Text = Count.ToString();

//Выводим в Label.

if (Count == 60)

{

MessageBox.Show("Вы достигли значения 60");

click\_btn.Enabled = false;

}

if (Count != 60)

{

click\_btn.Enabled = true;

}

if (Count == 15)

{

MessageBox.Show("You win");

}

}

private void Button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

count = 0 ;

count\_lbl.Text = count.ToString();

}

private void Button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (count <50)

{

count += 5;

count\_lbl.Text = count.ToString();

//Выводим в Label.

}

else

{

count += 10;

count\_lbl.Text = Count.ToString();

//Выводим в Label.

}

if (count == 60)

{

MessageBox.Show("Вы достигли значения 60");

click\_btn.Enabled = false;

}

if (Count == 15)

{

MessageBox.Show("You win");

}

}

private void Button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

count += 10;

//Увеличиваем на 10.

count\_lbl.Text = Count.ToString();

//Выводим в Label.

if (count == 60)

{

MessageBox.Show("Вы достигли значения 60");

click\_btn.Enabled = false;

}

if (count == 15)

{

MessageBox.Show("You win");

}

}

private void Button4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

count -= 4;

//Вычетаем 4.

count\_lbl.Text = count.ToString();

//Выводим в Label.

if (count == 60)

{

MessageBox.Show("Вы достигли значения 60");

click\_btn.Enabled = false;

}

if (count == 15)

{

MessageBox.Show("You win");

}

}

private void Button5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

count++;

/Увеличиваем на 1.

count\_lbl.Text = count.ToString();

//Выводим в Label.

if (count == 15)

{

MessageBox.Show("You win");

}

if (count == 60)

{

MessageBox.Show("Вы достигли значения 60");

click\_btn.Enabled = false;

}

}

private void КакИгратьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

MessageBox.Show("При достижении числа 15 - вы побеждаете; При достижении 60 - кнопка блокируется");

}

}

}