using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApp2

{

public partial class Form1 : Form

{

int Count = 0; // количество нажатий

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void click\_btn\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Count++; //увеличиваем на 1

Count\_lbl.Text = Count.ToString(); // выводим в Label

if (Count == 60)

{

MessageBox.Show("Вы достигли значения 60");

click\_btn.Enabled = false;

}

if (Count != 60)

{

click\_btn.Enabled = true;

}

if (Count == 15)

{

MessageBox.Show("You win");

}

}

private void Button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Count = 0 ;

Count\_lbl.Text = Count.ToString();

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (Count <50)

{

Count += 5;

Count\_lbl.Text = Count.ToString(); // выводим в Label

}

else

{

Count += 10;

Count\_lbl.Text = Count.ToString(); // выводим в Label

}

if (Count == 60)

{

MessageBox.Show("Вы достигли значения 60");

click\_btn.Enabled = false;

}

if (Count == 15)

{

MessageBox.Show("You win");

}

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Count += 10; // увеличиваем на 10

Count\_lbl.Text = Count.ToString(); // выводим в Label

if (Count == 60)

{

MessageBox.Show("Вы достигли значения 60");

click\_btn.Enabled = false;

}

if (Count == 15)

{

MessageBox.Show("You win");

}

}

private void button4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Count -= 4; // вычетаем 4

Count\_lbl.Text = Count.ToString(); // выводим в Label

if (Count == 60)

{

MessageBox.Show("Вы достигли значения 60");

click\_btn.Enabled = false;

}

if (Count == 15)

{

MessageBox.Show("You win");

}

}

private void button5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Count++; //увеличиваем на 1

Count\_lbl.Text = Count.ToString(); // выводим в Label

if (Count == 15)

{

MessageBox.Show("You win");

}

if (Count == 60)

{

MessageBox.Show("Вы достигли значения 60");

click\_btn.Enabled = false;

}

}

private void какИгратьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

MessageBox.Show("При достижении числа 15 - вы побеждаете; При достижении 60 - кнопка блокируется");

}

}

}