

9º Videojuegos

```
CREATE DATABASE Videojuegos
USE Videojuegos;
```

```
CREATE TABLE Desarrollador (
```

```
id-desarrollador INT PRIMARY KEY AUTO-INCREMENT,
nombre-desarrollador VARCHAR (100) NOT NULL UNIQUE,
pais-origen VARCHAR (100),
fecha-fundacion DATE,
web-oficial VARCHAR (255) UNIQUE
```

```
);
```

```
CREATE TABLE Plataforma (
```

```
id-plataforma INT PRIMARY KEY AUTO-INCREMENT,
nombre-plataforma VARCHAR (100) NOT NULL UNIQUE,
fabricante VARCHAR (100),
fecha-lanzamiento DATE,
generacion VARCHAR (50)
```

```
);
```

```
CREATE TABLE Genero (
```

```
id-genero INT PRIMARY KEY AUTO-INCREMENT,
nombre-genero VARCHAR (100) NOT NULL UNIQUE,
descripcion-genero TEXT
```

```
);
```

```
CREATE TABLE Videojuego (
```

```
id-videojuego INT PRIMARY KEY AUTO-INCREMENT,
titulo VARCHAR (255) NOT NULL,
fecha-lanzamiento DATE,
clasificacion-esrb VARCHAR (10),
precio DECIMAL (10, 2),
descripcion-corta TEXT,
id-desarrollador INT NOT NULL,
id-genero-principal INT NOT NULL,
FOREIGN KEY (id-desarrollador) REFERENCES Desarrollador
(id-desarrollador),
FOREIGN KEY (id-genero-principal) REFERENCES Genero
(id-genero)
```

```
);
```


CREATE TABLE juegoPlataforma (

```
id-juego-plataforma INT PRIMARY KEY AUTO-INCREMENT,  
id-videojuego INT NOT NULL,  
id-plataforma INT NOT NULL,  
fecha-lanzamiento-plataforma DATE,  
edicion-especial VARCHAR (100),  
FOREIGN KEY (id-videojuego) REFERENCES videojuego (id-videojuego),  
FOREIGN KEY (id-plataforma) REFERENCES plataforma (id-plataforma),  
UNIQUE (id-videojuego, id-plataforma)  
);
```

CREATE TABLE jugador (

```
id-jugador INT PRIMARY KEY AUTO-INCREMENT,  
nombre-usuario VARCHAR (100) NOT NULL UNIQUE,  
email VARCHAR (150) NOT NULL UNIQUE,  
fecha-registro DATETIME NOT NULL DEFAULT,  
fecha-nacimiento DATE,  
pais-residencia VARCHAR (100)  
);
```

CREATE TABLE coleccionJuegos (

```
id-coleccion INT PRIMARY KEY AUTO-INCREMENT,  
id-jugador INT NOT NULL,  
id-juego-plataforma INT NOT NULL,  
fecha-adquisicion VARCHAR (50),  
horas-jugadas DECIMAL (10, 2) DEFAULT 0.00,  
estado-juego VARCHAR (50) DEFAULT 'pendiente',  
FOREIGN KEY (id-jugador) REFERENCES jugador (id-jugador),  
FOREIGN KEY (id-juego-plataforma) REFERENCES juegoPlataforma  
(id-juego-plataforma),  
UNIQUE (id-jugador, id-juego-plataforma)  
);
```

DML:

```
INSERT INTO desarrollador (nombre-desarrollador, pais-origen,  
fecha-fundacion, web-oficial) VALUES
```

```
('CD Projekt Red', 'Polonia', '2002-05-01', 'https://en.cdprojektred.com/');
```

```
INSERT INTO plataforma (nombre-plataforma, fabricante, fecha-lanzamiento,  
generacion) VALUES
```

```
('PC', 'Microsoft', '1981-08-12', 'Varia');
```

```
INSERT INTO genero (nombre-genero, descripcion-genero) VALUES
```

```
('RPG', 'Juegos de Rol con progresión de personaje y narrativa profunda.');
```


INSERT INTO videojuegos (titulo, fecha-lanzamiento, clasificacion-esrb, precio, descripcion-corta, id-desarrollador, id-genero-principal) VALUES

('Cyberpunk 2077', '2020-12-10', 'M', 59.99, 'Un RPG de acción y aventura de mundo abierto ambientado en Night City.', 1, 1);

INSERT INTO juego-plataforma (id-videojuego, id-plataforma, fecha-lanzamiento-plataforma, edicion-especial) VALUES

(1, 1, '2020-12-10', 'standard');

INSERT INTO jugador (nombre-usuario, email, fecha-nacimiento, pais-residencia) VALUES

('GamerPro123', 'gameipro123@email.com', '1995-01-20', 'Colombia');

INSERT INTO coleccion-juegos (id-jugador, id-juego-plataforma, fecha-adquisicion, metodo-adquisicion, horas-jugadas, estado-juego) VALUES

(1, 1, '2025-07-10 12:00:00', 'Comprado', 150.00, 'Completado');

Consultas

1º SELECT

SELECT
 titulo,
 fecha-lanzamiento
FROM
 videojuegos;

2º JOIN

SELECT
 V.titulo,
 D.nombre-desarrollador,
 G.nombre-genero
FROM
 videojuegos V
JOIN
 desarrollador D ON V.id-desarrollador = D.id-desarrollador
JOIN
 genero G ON V.id-genero-principal = G.id-genero;

3º GROUP BY y COUNT

SELECT
 G.nombre-genero,
 COUNT(V.id-videojuego) AS total-videojuegos
FROM
 videojuegos V
JOIN
 genero G ON V.id-juego-principal = G.id-genero


```
GROUP BY
  C.nombre - genero
ORDER BY
  total-videojuegos DESC;
```

HAVING

```
SELECT
  AVG(horas-jugadas) AS Promedio-horas-jugadas-coleccion
FROM
  ColeccionJuegos
WHERE
  horas-jugadas > 0;
```

SE DISTINCT

```
SELECT DISTINCT
  Clasificación-esrb
FROM
  Videojuego
WHERE
  clasificación-esrb IS NOT NULL;
```

Sentencia

1. UPDATE

```
UPDATE ColeccionJuegos
SET horas-jugadas = 180.00, estado-juego = 'Completado'
WHERE id-jugador = 1 AND id-juego-plataforma = 1;
```

Procedimiento

```
CREATE PROCEDURE AddGameToPlayerCollection (
```

```
IN p-id-jugador INT,
IN p-id-juego-plataforma INT,
IN p-metodo-adquisición VARCHAR(50),
OUT p-mensaje VARCHAR(255)
```

)

BEGIN

```
DECLARE v-jugador-existe INT;
DECLARE v-juego-plataforma-existe INT;
DECLARE v-ya-en-colección INT;
```

```
SELECT COUNT(*) INTO v-jugador-existe FROM jugador
WHERE id-jugador = p-id-jugador;
SELECT COUNT(*) INTO v-juego-plataforma-existe FROM
juego-plataforma WHERE id-juego-plataforma = p-id-juego-
```


Nombre:

Profesor:

Institución:

Fecha:

Materia:

Curso:

Nota:

```
IF V-jugador-existe = 0 THEN
  SET p-mensaje = 'Error: El ID del jugador no existe.';
ELSE IF V-juego-plataforma-existe = 0 THEN
  SET p-mensaje = 'Error: El ID de juego-plataforma no existe.';
ELSE
```

```
  SELECT COUNT (*) INTO V-ya-en-coleccion
  FROM ColeccionJuegos
  WHERE id-jugador = p-id-jugador AND id-juego-plataforma
  = p-id-juego-plataforma;
```

```
IF V-ya-en-coleccion > 0 THEN
  SET p-mensaje = 'Error: Este juego ya está en la colección
del jugador.';
ELSE
```

```
  INSERT INTO ColeccionJuegos (id-jugador, id-juego-plataforma,
  fecha-adquisición, método-adquisición, horas-jugadas,
  estado-juego)
```

```
VALUES (p-id-jugador, p-id-juego-plataforma, Now(),
  p-método-adquisición, 0.00, 'pendiente');
```

```
  SET p-mensaje = 'juego añadido a la colección con
  éxito.';
```

```
END IF;
END IF;
END
```


Nombre de Tabla Genero

Fecha Creación 10/07/2025

Descripcion Entidad que almacenara la informacion de genero

Clave	Campo	Tipo de Dato	Tamaño	Descripcion
PK	Id - Genero	INT		Identificador unico del genero
	nombre - genero	VARCHAR	100	nombre del genero
	descripcion - genero	TEXT		descripcion del genero

Nombre de Tabla: Videojuego

Fecha creación: 10/07/2025

Descripción: en videojuegos que relaciona con video juego

clave campo tipo de dato tamaño

Descripción

PK id-videojuego

INT

Identificador unico de video juego

Titulo

VARIABLE

255

Titulo del videojuego

Fecha-lanzamiento

DATE

fecha de lanzamiento del videojuego

Clasificación-
esrb

VARIABLE

10

Clasificación del video juego

Precio

DECIMAL

19,2

Precio del video juego

Descripción-
Corta

TEXT

descripción del video juego

Id-desarrollador

INT

PK Id-Genero-Principal

INT

Nombre de tabla: Desarrollador

Descripción: Enkidu que almacenará la información del desarrollador

Fecha Creación: 10/07/2025

Clave	Campo	Tipo de Dato	Tamaño	Descripción
PK	id-desarrollador	INT		Identificador único del desarrollador
	nombre-desarrollador	VARCHAR	100	Nombre del desarrollador
	país-origen	VARCHAR	100	País de Origen
	fecha-fundación	DATE		Fecha de fundación
	web-oficial	VARCHAR	255	Web oficial del desarrollador

Nombre de tabla Plataforma

Fecha creación 10/07/2025

Descripción Entidad que almacenará la plataforma

clave	campo	tipo de dato	tamaño	Descripción
PK	id-plataforma	INT		Identificador único de la plataforma
	nombre-plataforma	VARCHAR	100	nombre de la plataforma
	fabricante	VARCHAR	100	fabricante de la plataforma
	fecha-lanzamiento	DATE		Descripción fecha de lanzamiento de la plataforma
	generacion	VARCHAR	50	Generación

Nombre de tabla: JuegoPlataforma

Fecha creación: 10/07/2025

Descripción: Entidad que almacenará de juego Plataforma

Clave

Campo

tipo de dato

Tamaño

Descripción

PK

id-juego-plataforma

INT

Identificador unico juego

FK

id-videojuego

INT

FK

id-plataforma

INT

fecha-lanzamiento-plataforma-edicion-especial

DATE

fecha de lanzamiento del juego a la plataforma

VARCHAR

edicion especial del juego

100

Fecha:

Materia:

Curso:

Nota:

Nombre de tabla Jugador

Fecha creación 10/07/2025

Descripción En fichas que almacenará la información del jugador

clave	Campo	Tipo de Datos	Tamaño	Descripción
PK	id-jugador	INT		Identificador único del jugador
	nombre - usuario	VARCHAR	100	nombre del usuario del jugador
	email	VARCHAR	150	email del jugador
	fecha. registro	DATE-TIME		fecha del registro del jugador
	fecha - nacimiento	DATE		fecha de nacimiento del jugador
	país-residencia	VARCHAR	100	país de residencia del jugador

Nombre de tabla: ColeccionJuegos

Fecha creación: 10/07/2025

Descripción: Entidad que almacenará la colección de juego

Clave	Campo	Tipo de Dato	Tamaño	Descripción
PK	Id-colección	INT		Identificador único de colección
FK	Id-jugador	INT		
FK	Id-plataforma	INT		
	Fecha-adquisición	VARCHAR	50	fecha de adquisición
	horas-jugadas	DECIMAL	10,2	horas jugadas
	estado-juego	VARCHAR	50	estado de juego

