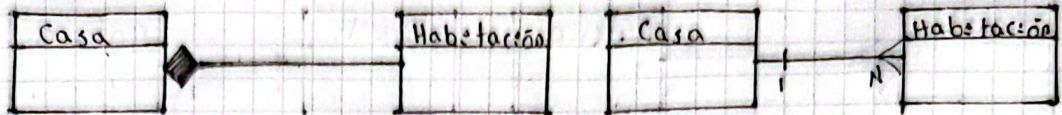
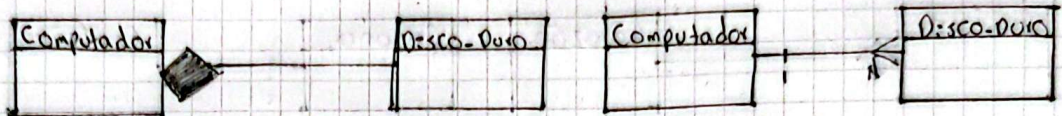


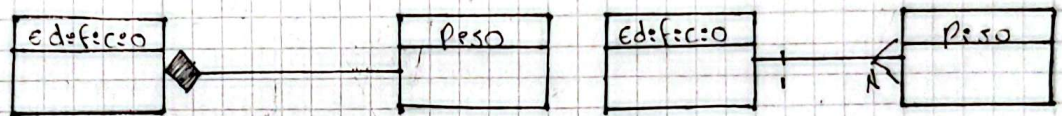
Explicación: Composición, ya que si se elimina un libro, sus capítulos se eliminarían también.



Explicación: Composición, ya que si se destruye la casa, también las habitaciones.



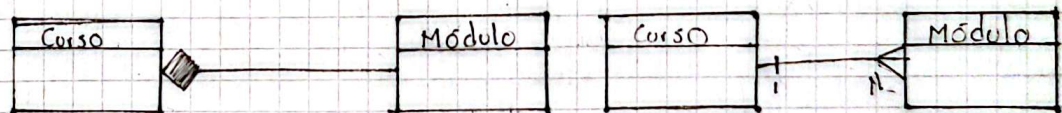
Explicación: Composición, ya que el ciclo de vida del disco duro depende del computador.



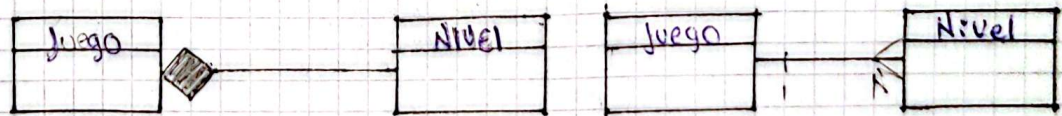
Explicación: Composición, ya que si el edificio se elimina, todos los pisos desaparecen.



Explicación: Composición, ya que no puede existir por sí sola.



Explicación: Composición, ya que los módulos pierden sentido sin el curso al que pertenecen.



Explicación: Composición, ya que un nivel existe solo dentro de ese juego.