1.При передаче аргументов функции по ссылке:(0/1)

# Функция может возвращать более одного значения

Переменная внутри вызывающей функции не изменяется

2.Формальный аргумент-это(1)

Переменная вызываемая программе

3.Все функции,описанные в файле math.h получают и возвращают числа какого типа(1) Double

4.Примером управления ключевыми механизмами в Си служат(1)

# Классы памяти

5.По умолчанию переменные описаные внутри функции являются(1)

Auto

6.#Define Scale 32768.0

Rollem(sides);

Float sides;

{

Float roll;

Roll=((float)ranf()/SCALE +1.0)\*sides/2.0 + 1.0;

Return ( (int)roll);

}

Преобразует в целые числа теперь мы имеем целые в диапазоне от 1 до 6

Прибавляет 1 наше число…

7.Должен ли заголовочный файл содержать нестатические определения

Нет,не должен

8.Десятичная целая константа,представляющая собой текущий номер строки исходного текста(1) \_LINE\_

9.фрагмент кода,который выглядит и работает так же,как функция(1)

Макрос

10.Что означает заголовочный файл malloc.h(1)

Функция выделения памяти

11.Что делает функция strcmp(1)

# Сравнивает содержимое строк и возвращает значение 0,если они равны

12.Что необходимо сделать при определении массива символьных строк(0)

Создать указатель на массив

13.как можно обращаться к отдельным элементам структуры?(1)

С помощью операции получения элементы структуры

С помощью символа “.”

14.когда можно инициализировать структурную переменную(1)

Когда она является внешней

Когда она является статической

15.Как получить доступ к элементу вложенной структуры(0)

Использовать операцию “.” Единожды

16.Поиска узла в двусвязном списке может выполняться:((0)

Проходным по списку от хвоста к голове

17.Совокупность обьектов каждый из которых содержит информацию о местоположении связанного с ним обьекта(1)

Список

18.В каком порядке выводит ключ обход типв ПКЛ(1)

Убывания

19.Каким недостатком обладает сортировка слиянием(1)

# Требует много памяти

20.Правило,в теле которого обязательно содержится в качестве подцепи вызов опредеояемого предиката(1)

# Шаг рекурсии

21.Какой вид графа разрешает наличие между двумя вершинами нескольких ребер(1)

Мультиграф

22.Определенные данные которые используются для выбора отдельных битов или полей из нескольких битов из двоичной строки или числа это(1)

Битовая маска

23.Что является результатом операции 10111011 & 00001000(0)

# 00001000

24.Для чего используется функция ftell(1)

Работает с индикаторными позиции

25.Какая ошибка соответствует коду EILSEQ(0)

Слишком большой результат

26.Для чего используются функции fputc.putc.fgetc.getc(0)

Для формирования ввода-вывода в текстовые файлы

28.Какая функця вводит строки из файла (1)

## Getline

29.Какие методы относятся к методам класса ostream(0) write get

30.Cчитывает ли информацию с пробелами операция выделения с++(1)

Нет

31.Какая функция считывант форматированные данные из потока?(1)

Fscanf()

32.Какая фунция возвращает описатель файла связанного с потоком(1)

Fileno()

33.Какая функция возвращает строку из stdin(0)

# Getc()

34.Ключи не позволяющие однозначно идентифицировать запись в таблице называются

Первичными

35,С чего начинается выполнение операции в хеш-таблице(1)

С вычисления хеш-функции от ключа

36. Каким свойствам должны соответствовать хеш-таблицы(1)все 4 ответа

Выполнение…

Количество…

Механизм…

Операции…

37.Какой из методов эффективным однако требует выделение дополнительной памяти(1)

Сортировка слиянием

38.Какие алгоритмы относятся к не основанным на сравнениях

Сортировка подсчетом

Блочная сортировка

39.Какие алгоритмы относятся к неустойчивой сортировке(0)

Сортировка перемешиванием

Сортировка выбором

40.в современных архитектурах персональных компьютеров…(1)

Внутренняя сортировка

41.что делает return() (0.5)

Завершает выполнение функции и передает управл след оператору…

42.как должны совпадать формальные и фактические параметры(если программа соотв ansi C)(1) Полностью

43.что как правило включено в прототип функции(0,75)

Возвращаемый тип

Тип аргументов

Имя функции

44.Что на выходе имеет функция sort()(0,5)

Массив отсортированных чисел

45.Функции обьявленные как видимы во всех исходных файлах образующ программу(1) external

46.какой спецификатор можно использоват для обтявления на внутреннем уровне

Register

Static

Extern

# Auto

47.По какой команде препроцессор определяеь отсутствие указанного идентификатора и выполняет некоторые действия(0)

# #define

48.Как обозначается операция подстановки символа(0)

#

49.Какой тип вводится при обьявлении в программе новой структкры или обьединения(0) Совместимый

50.Что делает функция itoa()(1)

Преобразовывает целое число в символьную строку

51.Что выполняет функция fclose()(1)

Функция которая возвращает значение 0 если файл закрыт успешно

Выполняет закрытие одного процесса

52.что делает функция malloc()(1)

Выделяет необходимый обьем памяти

53.какие модификаторы используются для создания сложных типов данных(0)

# {}

54.почему удобно использовать указатели для структур(0,33)

Так как многие представления данных…

55.struct book libry; что делает данная строка(1)

Создает структурную переменную

56.для чего используются линейные скобочные записи деревьев(0)

Для представления деревьев в виде строк,содержащих символы в скобках

57.какую структуру описывает алгоритм(0)

Struct node

{

Int key;

Int count;

Node \*left

… древовидную

58.какой указатель используется для передвижения по списку(0) p->next

59.укажите вид рекурсии(0)

Int Function(unsigned int n)

{

If(n>0)

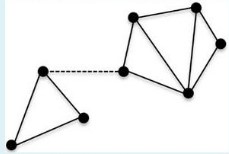
{

Function(n++)…

Прямая рекурсия **линейна рекурсия**

60.какой вид графа разрешает наличие между двумя вершинами нескольких ребер(1) мультиграф

61.какой граф изображен на рисунке(1)



связный

62.Что является результатом выполнения функции?void main()(0)

Char a =12;

Char b = 85;

Char c= a^b;

Printf(%d,c);

Cin>>a;

}

## 12

63.для чего необходима операция вида: new=target & (1 < offset)(0)

Для проверки разряда на наличие 0 или 1

64.что является результатом выполнения функции(1)

Void main()

{

Char a=15

Char b=11

Char c= a|b;

Printf(%d,c);

Cin>>a;

}

### 15

65.Найдите верное утверждение(0,25)(вроде все)

Обычно между именем…unix

66.Для чего используют функции fputs и fgets(1)

Для запси и чтения строк из символьного потока

67.какие операции можно выполнять над потоком(1)все 5

Считывание… Обновление… запись блока… считывание блока занесение…

68.какой оператор выполняет ввод в поток(0)

# >>

69.какая функция возвращает количество символов прочитанных последней не форматирующей операцией ввода(1) gcount

70.какую информацию поддерживают обьекты типа ios\_base(1)(все)

Флаги

Разрешимость

Состояние g

Маску

Длину

Стек

Внутренний массим void long

71.какая функция записывает форматированные данные в поток используя указатель на форматирующую строку(1)

## Vfprintf()

72.какая функция отменяет автоматическую буферизацию позволяя приложению определить собственный буфер для потока(1)

Setbuf()

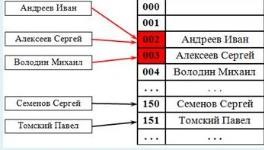
73.какая функция выполняет поиск указанного байта в файле(1)

## Lseek()

74.какая ситуация получила названия коллизия(0)

Если образуются 2 одинаковые хэш-таблицы

75.какой метод борьбы с коллизией представлен на рисунке(0)



Метод цепочек

76.Какие свойства должна иметь хеш-функция(1)(все 4)

Всегда…

Не обязательно…

Использует…

Быстро…

77.какое из выражений является законом трихотомии(1)

Либо a<b,либо a>b либо a=b

78.какой из методов показывает высокую эффективность при этом не требует расходов на дополнительную память(0)

Метод пузырька

79.какие алгоритмы относятся к непрактичным(0,33)

Блинная сортировка

80.какие алгоритмы относятся к неустройчивой сортировке(0)

Гномья сортировка

Сортировка Шелла

81.Определенные данные которые используются для выбора отдельных битов и полей…(1) Битовая маска

82.какое значение соответствует двоичному хешированию(0)

# Адрес =h(x)+ci+di2

83.Какая хеш-функция считается идеальной(0)

Которая для двух разных значений дает два разных ключа

 это такая **хеш**-**функция**, которая преобразует заранее известное статическое множество ключей в диапазон целых чисел [**0**, m — 1] без коллизий, т. е. один ключ соответствует только одному уникальному значению.

84.Какая сортировка является модификацией такого подхода,как сортировка выбором…О(log n)(1)

Пирамидальная сортировка

85.связный граф без циклов петель и кратных ребер-это(0) граф

86.с какими типами данных используются битовые операции(1)

Int char

87.какая директива определяет зависящие от реализации команды компилятора(1)

## #pragma

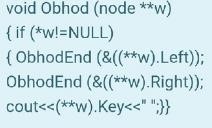
88.что является необязательным в данном шаблоне(0)

Struct book{ Char title[MAXTIT];… value

89.какая запись является неправильной(0)

# Libry[2].value

90.алгоритм какого обхода записан в функции(0)



Обратный обход

91.какой из методов эффективным однако требует выделение дополнительной памяти(1)

Сортировка слиянием

92.Алгоритм сортировки является устойчивым,если(1)



93.Какие алгоритмы относятся к устойчивой сортировке(1)

Сортировка вставками

Пузырьком

Перемешиванием

Гномья

94.Для чего необходима операция вида:new = target & (1<offset)(0)

Для создания нового разряда

95.все функции описанные в math.h (1) double

96.что такое функция(0,5)

Самостоятельная единица программы

97.аргументы командной строки передаются как(1)

Символьные строки

98.по умолчанию переменные описаные внутри функции являются(1) auto

99.на что указывают классы памяти(0,67)

Область видимости

Время жизни

100.десятичная целая константа представляющая собой текущий номер строки исходного текста LINE

101.одним из применений какой операции является динамическое создание имен переменных ##

102.какой тип вводится при обьявлении в программе новой структуры(0) совместимый

103.функция gets(0) берет символы со стандартного(1)

Символа новой строки(но не включая)

104.строковые константы размещаются в

Статической памяти

105.зто означает заголовочный файл time.h

Функция времени

106.что является необязательным в данном шаблоне Struct book{… book

107.почему удобно использовать указатели для структур(1)

Ими легче пользоваться

Так как многие представления

Указатель может

108.struct book libry что делает данная строка(1)

Создает структурную переменную

109.какая часть стека хранится в регистре процессора

Вершина стека

110.списочная структура данных в которой узлы могут принадлежать более чем одному списку и Списочная структура

111.какие операции проводятся над кольцевыми списками(1)все

Построение

Поиск

Вставка

Очистка Удаление вывод

112.предложение определяющее некую начальную ситуацию(1)

Базис рекурсии

113.лексема это

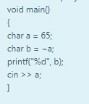
Минимальная не делимая часть выражения

114.какие специальные сдвиги испоьзуют при работе с битовыми полями(0)

Арифметический сдвиг вправо

Арифметический сдвиг влево

115.что является результатом выполнения функции



-66

116.что является результатом выполнения операции 00000101<<2

## 00010100

117.какие операции можно выполнять над потоком

Считывание записи из потока

Занесение записи в поток

118.какая ошибка соответствует коду EDOM

Ошибочная последовательность байтов

119.какую информацию поддерживают обьекты типа ios\_base(1)все8

120.какие методы относятся к методам класса ios(1)все5

121.какие производные классы содержит базовый класс basic\_ios(1)все4

122.какая функция удалит файл(1)

Remove()

123.какая функция записывает форматированные данные в stdout(1)

printf

124.какая функция считывает неформатированные данные из потока(1)

Fread

125.какое значение соответствует квадратичному опробованию(1)

## Адрес=h(x)+ci+di2

126.коэффициент заполнения хеш-таблицы это

Число хранимых элементов деленное на размер массива H

127.какой из методов является неэффективным на любом входном наборе данных

Метод пузырька

128.какое выражение является законом трихотомии

Либо a<b… a=b

129.алгоритм сортировки является устойчивым если

В отсортированном массиве элементы с одинаковыми ключами располагаются в том же порядку в котором они располагались в исходном массиве

130.функция SetConsolеTitle

Устанавливает заголовок консольного окна

131.какое действие выполняет следующая функция



Сдвигает область

132.возможно ли применять графические функции для рисования в консольном окне да

133.какой класс обеспечивает базовые операции ввода с++ istream

134.что делает функция fseek

Функция позволяющая лостигать любого байта в ФАЙЛЕ

135.перегрузка возможна если

Иметюся 2 функции…

136.что такое функция

Самостоятельная единица

Самостоят отдельно

137.локальное время жизни имеет спецификатор auto

138.каким блоком ограничена область действия автоматической переменной

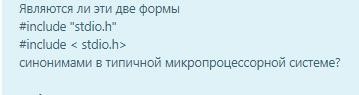
## {}

139.одним из пременений какой операции является динамическое создание имен ##

140.комитет ansi с рекомендовал чтобы во всех компиляторах…

3

141.являются ли эти две формы синонимами



да

142.что означает malloc.h

Функции выделения памяит

143.какое расширение имеет файл который должен быть включен в программу при исп библиот

## .h

Сколько символов будет считано если используется формат %10s

### 10

Основные отличия typedef от #define

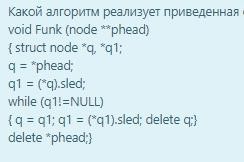
Выполняется компилятором

В своих пределах более гибка

Пользователи компьютеров разработали новые типы данных…

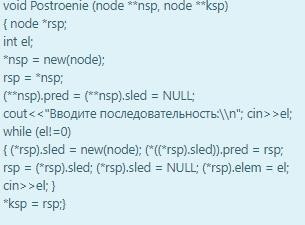
Неверно

Какой алгоритм реализует приведенная функция



Удаление однонаправ

Функция построения какого списка записана ниже



Двунаправленного

Какая часть стека хранится в регистре процессора

Вершина стека

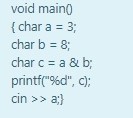
Если каждый экземпляр подпрограммы может вызвать себя несколько раз

Ветвящаяся рекурсия

Если функция а вызывает функцию б а та в свою очередь вызывет а то такой вид рекурсии

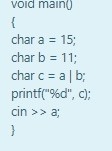
## Сложная рекурсия

Что является результатом выполнения функции



0

Что является результатом выполнения функции



### 15

Определенные данные которые используются для выбора отдельных битовых полей… Битовая маска

Какая функция ввода вывода относят к низкоуровневым(0.67)

Open

### Close

Для чего используется функция fgetpos

Работает с индикаторои позиции

Какая функция возвращает размер потока в байтах

Filelength

Какая функция закрывает все потоки

Fcloseall

Какая функция вызывает системную ошибку на stderr

### Perror

Специальная структура данных для хранения пар ключей и их назначений называется хеш таблица какое значение соответствует линейному опробованию адрес=h(x)=ci технология разрешения коллизий состоит … метод цепочек на что указывают классы памяти(все 3) область способ время что делает спецификатор класса памяти register указывает увеличивает какая функция получает случайные числа rand

#define bad\_macro

Нет

Какая директива сообщает препроцессору об отмене

#unfer

Какая директива определяет зависящие от реализации

### #pragma

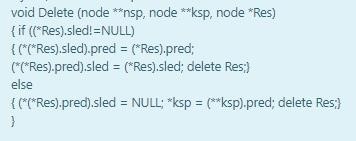
Что необходимо сделать при определении массива символьных строк

Создать указатель на массив

Какой вид функции ввода/вывода не выполняет никакой буферизации

Низкоуровненые

Пользователи компьютеров разработали новые типы данных гораздо более ефективные…графы верно если дуги имеют направление то такой граф называется(0,67) ориентированным орграфом в линейном списке каждый элемент содержит ссылку нп следующий за ним элемент функция какого алгоритма записана ниже



Удаления звена

Какой алгоритм сортировки позволяет выполнять операцию за O(n log2 n)

Быстрая сортировка

Что является результатом выполнения операции 00010011>>3

### 00000010

Какие специальные сдвиги используют при работе с битовыми полями

Сдвиг-вращение через регистр флагов

Арифметический сдвиг вправо

Сдвиг-вращение

Какие операторы являются побитовыми(все)

Что происходит при открытии файла в режимах а аб а+

Он открывается

Какая функция устанавливает указатель позиции файла метода get

Seekg

Какая функция читает символ но не удаляет его из буфера

Peek

Какой макрос считает сиvвол из stdin

Getchar

Какая фунция закрывает дисковый файл

Close

Какая фунция позволяет определить размер буфета

### Setvbuf

Возможно ли определить качество хеш-функции с помощтю имитационного моделирования Да

Какие варианты хеш таблиц существуют

Открытой адресации

С цепочками

В каком случае используется внешняя сортировка

Когда данные…

Что берется за базовую единицу вычисления при оценке эффективности алгоритма сортировки

Количество операций требуемых для решения задач Какое действие выполняет следующая функция



Рисует ломанную

Какое действие выполняет следующая функция?

BOOL AngleArc(HDC hdc,int X,int Y,DWORD R,

FLOAT startAngle,FLOAT sweepAngle);

Рисует дугу окружности и отрезок от текущей позиции до начала этой дуги

Какая функция синхронизирует буфет потока с внешним устройством Sync

С какими стандартными файлами связаны стандартные потоки в С++(0.5)

Stdin stdout

какие параметры имеет метода класс ostrstream(0,67) размер массива указатель на массив

Ответы на тест Белодеда

1. Какие операторы являются побитовыми? (45)

~

|

&

^

1. Какому оператору соответствует таблица истинности? (43)

|  |  |
| --- | --- |
| A | ?A |
| 0 | 1 |
| 1 | 0 |

Ответ: ~

1. Какие операции можно осуществлять над указателем? (39) Разность.

Присваивание.

Определение значения.

1. Если мы передаем функции фактический аргумент в виде массива, то что будет передаваться через формальный аргумент? (40)

Массив указателей на данный массив. (!!Ответ НЕ верный!!)

1. Что делает return()? (41)

Завершает выполнение функции и передает управление следующему оператору в вызывающей функции.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)

1. Какие операции с указателем запрещены? (37) Деление.

Сложение указателей.

1. Чем определяется тип функции? (38)

Возвращаемым значением. (!!ответ НЕ полный!!)

1. Оповестят ли Вас о том, что Вы зашли за пределы массива? (34)

Нет.

1. Какие массивы можно инициализировать? (35)

Статические. (!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)

# 10. Сколько имеет символов строка szmode1”car”? (35)

4.

1. Что передается при передаче имени массива в функцию? (36)

Передается адрес первого элемента массива.

1. Какие действия можно выполнить над переменными типа указатель? (37)

Присваивание.

Разность двух указателей.

Увеличение указателя.

Определение значения.

1. Что определяет знак “+”? (31)

Аддитивную операцию присваивания.

1. Что происходит в следующем примере? (32)

Isum=0;

For (ivalue=1; ivalue<=5; Ivalue++)

Isum+= ivalue;

Суммирование первых 5-ти чисел.

1. Какому оператору эквивалентен условный оператор “?”? (28)

If.

1. Какой эквивалентной строкой можно заменить строку if(goals=0)?

(29)

If(goals).

1. Чем отличается ОС UNIX от других операционных систем? (25)

Компиляторы с языка Си представляют возможность использовать операцию переключения.

# (!!ответ НЕ полный!!)

1. Какая функция реализует буферизованный подход? (26)

Putchar().- не верно.

Getchar().- возможно верно.

1. Как рассматривается переменная в поразрядных операциях? (23)

Комбинация двоичных разрядов.

1. Что представляет собой запись “”- - count”? (24)

Префиксную форму операции уменьшения.

1. Как выглядит формат, указываемый при обращении к функции printf() ? (20)

Printf (Управляющая строка, аргумент 1, аргумент 2,…).

1. Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преображения? (21)

## Нет верных ответов. (!!ответ НЕ верный!!)

1. К какому типу относятся символы, имеющие дробную часть? (17)

Float.

1. Определите правильное написание при присвоении какого-либо переменной типа char? (18)

Broiled=’T’;

1. Можно ли запустить программу при наличии сообщений об ошибках? (14)

Нельзя.

1. Что содержит заголовок программы? (15)

Директива процессора. (!!ответ НЕ верный!!)

1. Сколько символов достаточно для обеспечения уникальности идентификатора ? (11)

## 11. (!!ответ НЕ верный!!)

1. Перечислите основные типы данных, стандартизированные комитетом ANSI. (12)

Целый.

1. Что означает знак “=”? (13)

Присвоение.

1. Какая команда позволяет создать копию содержимого активного окна под другим именем? (9)

Save As…

1. Что представляет библиотека MFC? (6)

Классы.

1. С помощью чего можно добраться до пункта меню? (7)

Поместить курсор мыши на нужный пункт, нажать левую кнопку.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 3 ответа)!!)

1. Определите ложные достоинства функции Windows API. (4)

Библиотека MFC дает возможность ручной обработки

сообщений. (!!ответ НЕ верный!!)

Библиотека дает возможность использовать целые типы данных.

## (!!ответ НЕ верный!!)

1. Средства построений каких программ включает в себя пакет Microsoft Visual C++? (5)

Windows NT.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 3 ответа)!!)

1. Что содержит в себе термин “класс”? (1)

Описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)

1. Какие операции характерны для файлов прямого доступа? (2)

Чтения по произвольному.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)

1. Для чего необходима операция вида: new = target & (~ (1<<offset))? (43)

Для установки нуля в отдельный ряд числа.

1. Какая операция используется для получения значения бита? (44)

&.

Ч

1. Рекурсия- это… (41)

Вызов функцией самой себя.

### 40. Функции необходимо использовать потому, что: (42)

Они повышают уровень модульности программы.

Они избавляют нас от повторного программирования. Если мы создадим функции достаточно общего вида, то можно будет использовать и в других программах.

1. Каким символом обозначается операция определения адреса переменной? (39)

&.

1. С какой цифры начинается нумерация массива? (36)

С нуля.

1. Для описания переменной-указателя нужно указывать ее: (37)

Тип.

1. Может ли использоваться операция определения адреса(&) с элементами массива? (34)

Да.

1. Какую размерность имеет массив a[][]? (35)

Двумерный.

### 46. Для чего служит операция “запятая”? (31)

Позволяет включить в спецификацию цикла for несколько корректирующих выражений.

Увеличивает гибкость использования цикла for.

Позволяет включить в спецификацию цикла for несколько инициализирующих выражений.

1. Дан пример цикла for: For (count=1;count<=NUMBER; COUNT++).

Какое выражение используется для проверки условия? (32)

Count<= NUMBER

1. Что необходимо для выполнения оператора if? (29)

Определить значение условного выражения(ИСТИНА или ЛОЖЬ).

1. Какой оператор используется для сравнения переменной с несколькими значениями? (30)

Switch.

1. Как называется цикл while, используемый внутри другого цикла while? (27)

Вложенным.

1. Какому if соответствует else? (28)

Ближайшему, кроме тех случаев, когда применяются фигурные скобки.

1. Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода/вывода? (25)

Накопители на магнитных дисках.

Терминалы.

Клавиатура.

1. В чем заключается смысл выражения ch=getchar()? (26)

Вызов функции getchar() и присваивание полученного значения переменной ch.

1. Что такое массив? (21)

Совокупность нескольких ячеек памяти, объединенных в одну строку.

### 55. Определите знак отрицания. (22)

!

1. Можно ли изменить значение константы? (18)

Нет.

1. Какая операция дает размер объектов в байтах? (19)

Sizeof.

1. С чего должны начинаться все строки выходного формата в

С/С++? (15)

Двойными кавычками.

1. К чему приведет использование модификации %1.2f в операторе printf()? (16)

При печати результаты будут округлены до двух десятичных цифр.

1. Какое сочетание клавиш необходимо нажать для перемещения в конец программы? (13)

<Ctrl>+<End>.

1. Что необходимо сделать перед непосредственным запуском программы? (14)

Выполнить компиляцию.

1. Какая функция возвращает значение типа size\_t? (11)

Sizeof().

1. Чем является структура struct в C++? (12)

Подмножеством описания класса.

1. В чем различие между командами Rebuild All и Build? (9)

Rebuild All не обращает внимание на даты изменения файлов, а компилирует все файлы проекта.

1. Укажите основные компоненты программы? (10)

Все варианты верны.

1. Какие разделы содержаться в документации? (6)

Различные Руководства пользователя.

Справочник по библиотеке MFC.

### 67. На какие делятся библиотеки подпрограмм? (2)

Библиотеки динамического вызова.

Библиотеки статического вызова.

1. Какие операции характерны для файлов прямого доступа? (3)

Записи по произвольному адресу.

Чтения по произвольному.

1. Что является результатом выполнения функции? (44)

Void main()

{ char a=3;

Char b=8;

Char c= a & b;

Printf(“%d”,c);

Cin>>a;}

Ответ: 0

1. При передаче аргументов функции по значению? (42)

В функцию передается копия текущего значения этой

переменной. -правильный ответ Функция может возвращать более одного значения.- неправильный ответ

1. Что является результатом выполнения операции 00010011>>3?

(43)

00000010

1. Если мы используем форму обращения function1(&x): (40)

Происходит передача адреса переменной x.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)

1. Какие варианты можно отнести к операции сравнения указателей? (39)

Вычитание одного указателя из другого.

Вычитание целого числа из указателя.

1. Какие операции используются для обмена содержимым переменных iresult\_a и iresult\_b? (37)

Int iresult\_a =15, iresult\_b=37,itemporary;

Int\*piresult;

Piresult=&iresult\_a;

Itemporary=\*piresult;

\*piresult=iresult\_b;

Iresult\_b=itemporary;

Операция определения адреса.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)

1. Какой фрагмент соответствует нахождению среднего значения?

(35)

Int sum, average;

For(i=0; sum=0;i<=9;i++)

Sum+=a[i];

Average=sum/10;

Printf(“%d.\\n”,average); (!!ответ НЕ верный!!)

1. Какой оператор делает невозможным выполнение всех дальнейших? (33)

Goto.

1. Чем является число, заключенное в квадратные скобки при обращении в некоторому элементу массива? (34)

Является индексом, указывающим смещение или разность между адресуемой и первой ячейками.

1. Какая функция читает первый встретившийся символ независимо от того, является ли он алфавитным, пробелом и т.д.? (31)

Getchar().

1. Изменение условия в операторе if позволяет исключить ввод в программу какого оператора? (32)

Continue.

### 80. Метки без операторов мы используем, если: (29)

Хотим получить одинаковый результат при переходе к разным меткам.

1. Когда нельзя использовать оператор switch? (30)

Когда выбор вариантов основывается на выражении типа float.

- правильный ответ

Когда возможные значения переменной попадают в некоторый диапазон.- неправильный ответ

1. Что выполняет функция inp? (27)

Возвращает 8-разрядное число значение из порта вывода с указанным номером.

1. Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня? (28)

PL/1.

Паскаль.

1. На что указывает символ “/”? (24)

Деление.

1. Что будет результатом выполнения getput4< words? (25)

Содержимое файла words будет направлено в файл с именем getput4.

1. Что выполняет функция outp? (26)

Передает 8-разрядное целое значение в порт вывода с указанным номером.

1. Какое действие в операторе butter=25.0+60.0\*n/SCALE будет выполняться в первую очередь? (22)

60.0\*n- первое умножение.

1. Что представляет собой операция |=? (23)

Поразрядное ИЛИ и присвоить.

1. Что, как правило, включено в прототип функции? (40)

Имя функции.

Тип функции.

Возвращаемый тип.

### 90. Формальный аргумент- это… (41)

Переменная в вызываемой программе.

1. Что такое массив? (36)

Массив- это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым признаком.

1. Какие утверждения верные? (38)

В С можно передать указатель на код.

Функцию нельзя передать по значению.

1. Если необходимо закончить программу до того, как выполнились все ее операторы или условия, то какую функцию используют? (33)

Exit.

1. К чему приводит выполнение оператора break? (30)

Выход из операторы switch.

1. Где содержится определение символа “End-of-file”? (27)

В файле <stdio.h>.

1. Какой оператор позволяет кратко записать условие проверки?

(29)

?.

1. Что указывает сделать оператор if в выражении: (28)

If(ch==[”\\n”](file:///\\n\)) Linecount++?

Увеличить значение переменной на 1.

1. Что происходит в программе? (25)

#include <stdio.h>

#define STOP ‘\*’

Void main(void)

{

Char ch;

While(ch=getchar())!=STOP/\*строка 8\*/

Putchar(ch);

}

Чтение поступающих символов и вывод их на экран, пока не будет введен символ\*.

1. Какая функция получает один символ, поступающий с пульта терминала, и передает его выполняющейся в данный момент программе? (26)

Getchar().

1. К чему приводит выполнение операция “+”? (22)

Приводит к сложению двух величин, стоящих слева и справа от этого знака.

1. Какой результат будет при операции деления над данным целого типа? (23)

Будет целое число.

### 102. К чему приводит операция отрицания(?)? (24)

Просто инвертирует значения.

1. Какие специальные знаки использует функция scanf() для разбиения входного потока символов на отдельные поля? (20)

Пробелы.

Символы табуляции.

“новая строка”.

1. Что гарантирует наличие пробелов между спецификацией преобразования? (21)

Что даже если поле будет заполнено, символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующее поле.

1. Какому оператору соответствует таблица истинности? (44)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| A | B | A?B |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

Ответ: |.

1. С помощью каких операций возможно получить степень числа 2? (45)

Ответ: <<.

### 107. Какие функции используются для распределения динамической памяти? (39)

Free().

Malloc().

1. Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа? (40)

Double.

1. Что делает оператор return() без аргумента т.е. return. (42)

Функция, в которой он содержится, завешает свое выполнение и управление возвращается в вызывающую функцию.

1. В C++ внутри какого цикла можно объявлять и инициализировать переменную управления циклом? (32)

Внутри цикла for.

1. Предположим, что в файле с именем fig содержатся данные. Что можно увидеть после ввода команды sketcher<fig? (33)

Результат работы программы.

1. Какие функции используют в качестве аргументов символьные массивы? (34)

Sprint().

Gets().

Strncmp().

Puts().

Fputs().

1. Что позволяет сделать конструкция if-else? (29)

Выбор одного из двух действий.

1. Какое выражение записано правильно? (24)

С=3+8

1. Что осуществляют функции getchar() и putchar()? (25)

Ввод и вывод одного символа при каждом обращении к ним.

1. В чем заключается значение команды |s в операционной системе UNIX? (26)

Выводит на экран имена файлов.

1. Что означает символ [\\n?](file:///\\n\) (21)

Новая строка.

1. Что является операцией деления по модулю? (22)

Остаток от деления целого числа стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него.

1. Из чего состоит цикл While? (23)

Тело цикла состоит из одного оператора, который выполняется в том случае, если условие истинно.

1. Чем считает компилятор переменные NANE\_LENGHT и

Name\_Lenght? (18)

Компилятор С рассматривает буквы верхнего и нижнего регистров как различные символы.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)

1. Назовите функции ввода-вывода: (19)

Scanf().

Printf().

1. Какой символ не является частью строк? (20)

Кавычки.

1. Что позволяет выполнить отладчик? (15)

Позволяет выполнить программу не целиком, а построчно.

1. В каком порядке в Паскале передаются аргументы функции?(16)

Слева направо.

1. Укажите числа целого типа? (17)

-6.

0.

1. Чем является структура struct d C++? (12)

Не содержит данные и функции. (!!ответ НЕ верный!!)

1. Как отмечают начало и конец функции? (13)

().

1. С чего должны начинаться все строки выходного формата в С/С++? (14)

Двойными кавычками.

1. Какая программа выдает окно с закладками, соответствующими активными окнами текущего проекта? (9)

## InfoViewer Topic. (!!ответ НЕ верный!!)

1. Какой символ комментария действует до конца строки? (10)

//.

1. Категория Precompiled Headers (предварительно откомпилированные заголовки) позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые имеют расширение… (6)

## .H (!!ответ НЕ верный!!)

1. Какие команды доступны через меню Edit? (7)

Delete…

Copy…

1. Какие из перечисленных команд доступны через меню File? (8)

New…

Open…

1. Что представляет собой объект? (3)

Это понятие, сочетающее в себе только совокупность данных.

## - НЕ верный ответ

Это понятие, сочетающее в себе совокупность данных и действий над ними. – правильный ответ

1. Какая категория закладки С/С++ позволяет включить генерацию информации для браузера? (5)

Code Generation. - НЕ верный ответ

1. Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL? (1)

В дополнение к false и true.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)

1. Как называются высказывания, у которых совпадают таблицы истинности? (2)

## Истинные. - НЕ верный ответ

1. Назовите два метода описания констант. (17)

#define.

Const.

1. Что определяет символ .h в конце имен файла? (18)

Что этот файл является заголовком.

1. Какой тип в языке Си используется для описания строк? (19)

Такого нет.

1. При помощи какой команды процессора осуществляется подключение заголовочных файлов? (15)

#include.

1. Определите правильное написание при присвоении какоголибо значения переменной типа char? (16)

Broiled =”T”.

1. Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке С? (10)

Да.

1. Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значения? (11)

Void.

1. Какие функции выполняют деструкторы? (12)

Автоматически освобождают память, занятую объектом, при выходе из объявленной области действия этого объекта.

1. В паре с какой командой используется Cut, для переноса фрагмента текста с одного места на другое? (8)

Save.

Paste.

1. Какая кодовая последовательность соответствует значению

“выровнять по центру”? (9)

&c.

1. Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке С? (10)

Да.

1. Что позволяет сделать категория

# Preprocessor(препроцессор)? (5)

Задать макроопределения для процессора.

Перечислять параметры проекта.

Указать дополнительные каталоги.

1. Из какого меню пункта Settings (параметры) устанавливаются параметры компилятора? (6)

Build.

1. Какая операция в логике высказывания обозначается

A~B? (3)

Эквиваленция.

1. Что в алгебре логики понимают под повествовательным предложением, относительно которого имеет смысл говорить, истинно оно или ложно? (1)

Высказывание.

1. Как можно охарактеризовать языки программирования пятого поколения? (2)

Языки искусственного интеллекта, экспертных систем и баз знаний, естественные языки. -правильный ответ

## 154. На что указывает спецификация преобразования %а? (20)

Указывает на ширину поля и число цифр справа от десятичной точки.

1. Что означает символ char? (21)

Объект из основных типов (char).

1. Как записываются константы? (17)

Прописными буквами.

1. Есть ли в следующем идентификаторе ошибка 1st\_year!? (18)

Да.

1. Выберите из следующего списка ключевые слова, которые используются для целого типа данных:int, long,short,unsigned,char,float,double? (16)

Unsigned.

Long.

Int.

Short.

1. Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего справа от курсора? (13)

<ctrl>+<delete>.

1. Что дает компилятору инициализация переменной? (14)

Размещать в памяти. -Не верный ответ

1. Какие операторы позволяют программисту выделять и освобождать динамически распределяемую область памяти? (11)

New.

1. При использовании операции перегрузки в С++ по чему может распознаваться каждая перегруженная функция? (10)

По типу ее параметров.

По количеству ее параметров.

1. Название пункта в меню изображено серым цветом. Что это значит? (7)

Соответствующая команда в данный момент невыполнима.

1. Какое расширение имеют заголовочные файлы? (8)

.H

1. Назовите назначение подкаталога INCLUDE. (5)

Библиотека языка С++ и Win32 SDK. - НЕ верный ответ

1. Какие признаки присущи системе программирования? (3)

Набор исходных языков.

Отладка программ пользователя.

1. Какие инструменты расположены как внутри, так и вне интегрированной среды? (4)

Spy++.

1. На любом этапе декомпозиции программу: (1)

Можно проверить, определяя начало и окончание записи файла.

## - НЕ верный ответ

1. Что представляет собой константы? (2)

Данные, значения которых не меняются в процессе выполнения алгоритма.

1. При передаче аргументов функции по ссылке: (42)

Функция может возвращать более одного значения.

Переменная внутри вызывающей функции изменяется.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 3 ответа)!!)

1. Какие утверждения верные? (39)

Имя массива представляет собой константу.

1. Какой способ является правильным для инициализации двухмерного массива? (35)

Int q[2][3]=((6,5), (7,8)).

1. Для чего может использоваться оператор break? (32)

Для выхода из некоторого цикла до того, как условие проверки получит следующее значение. -НЕ верный ответ

1. Что получится вследствие работы следующего цикла? (33)

Iodd\_num=0

For(Iodd\_value=1;iodd\_value<=9; iodd\_value+=2) Iodd\_sum+iodd\_value.

Переменная управления циклом iodd\_value инициализируется значением 1 и увеличивается на 2.

1. Какие возможности имеет оператор switch? (28)

Наличие множества различных условий проверки с одним и тем же действием.

1. Что указывает сделать оператор if в выражении: (29) If(ch==[”\\n”](file:///\\n\)) Linecount++?

Увеличить значение на 1.

1. Всегда ли else соответствует ближайшему if? (30)

Всегда, кроме тех случаев, когда имеются скобки.

1. Что осуществляет операция”++”? (24)

Увеличение на 1.

1. Какие функции осуществляют ввод/вывод одного символа? (25)

Что может служить аргументом для функции putchar()? (26)

1. Что использует scanf()? (21)

Указатели на переменные.

1. Где часто встречается операция запятая? (22)

В циклах For.

1. Определите знак присваивания. (23)

=

1. В каком диапазоне тип данных char определяет целые числа без знака? (18)

От 0 до 255.

1. Что позволяет выполнить интегрированный отладчик? (13) Позволяет просматривать значение любых переменных в любой точке программы.

Позволяет выполнить программу не целиком, а построчно.

1. Для чего служат указатели? (12)

Выполнение арифметических действий.

Адресация определенной области памяти.

1. Где расположен списк последних использованных проектов?(9)

Меню File.

1. Microsoft использовала всю мощь своего отладчика CodeView непосредственно в среде Visual C++. Отладчик доступен из меню… (5)

Build.

1. Из чего состоит документация по Visual С++? (6)

Все ответы верные. -Не верный ответ

## Reference(справки). -Не верный ответ

1. Структурный подход базируется на основополагающих принципах: (3)

Последовательная декомпозиция алгоритма решения задачи сверху вниз. (!!ответ НЕ полный(должно быть 2ответа)!!)

1. Что относится к типовым операторам управления вычислительным процессом? (1)

Набор машинных инструкций. -НЕ верный ответ

1. Что представляет собой система программирования? (2)

Совокупность средств разработки программ.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 2ответа)!!)

1. Что является результатом выполнения функции? (45)

Void main()

{

Char a=12;

Char b=85;

Char c= a^b;

Cin>>a;

}

Ответ: 89

1. Какая функция выводит текст на экран в графическом режиме? (33)

Outtext().

1. Какие способы инициализации массива правильные? (34)

Явно во время создания при помощи констант инициализации. По умолчанию во время их создания. Применимо только к глобальным и статическим (static) массивам.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 3 ответа)!!)

1. Что называется “индексами”? (35)

Числа, используемые для идентификации элементов массива. (!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)

1. Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55? (30)

If(iout\_side\_temp<50)

If(iout\_side\_temp<30) printf(“Wear the down jacket!”);

Else printf(“Parka will do.”);

Программа неправильная.

1. Почему лучше использовать цикл с предусловием? (31)

Важно, чтобы тело цикла игнорировалось полностью, если условие вначале не выполняется.

“Лучше посмотреть, куда вы прыгаете, до прыжка, а не после.” Программу легче читать, если проверяемое условие находится в начале цикла.

1. В следующей строке говорится, что : (32)

If(ch!=’’&&ch!=’\\n’ &&ch!=’\\t’ && word == NO)

“Если содержимое ch- не пробел, и не новая строка, и не табуляция, и не первое слово.” -НЕ верный ответ

1. Что в операторе switch запрещается использовать в качестве метки? (29)

Переменную.

1. Решите y=2,n=3; nextnum=(y+n++)\*6. Какое значение примет переменная nextnum? (23)

30.

1. Назовите правильную последовательность префикса q=2\*++a. (24)

Увеличивает, а затем умножает на 2.

1. Какие операции можно выполнить с помощью порта? (25)

Считывание данных из подсоединенного устройства.

Посылка данных в подсоединенное устройство.

1. С какой буквы начинаются идентификаторы для чисел с плавающей точкой? (18)

С буквы f.

1. Если нужно ввести некоторое значение и присвоить его переменной одного из основных типов, то перед именем переменной требуется писать символ…(19)

## =. - НЕ верный ответ

1. Для чего используется [“\\0”](file:///\\0\) (нуль-символ)? (21)

Конец строки.

1. Выделите правильное количество байтов, соответствующее типу float. (16)

1. Каким типом описываются числа с плавающей точкой? (17)

Float.

1. Кто написал язык С? (12)

Дэннис Ритч.

1. Что такое printf? (13)

Оператор вывода.

1. В язык С++ включены дополнительные библиотечные(предопределенных) потоки. Для терминального и файлового ввода/вывода предусмотрены классы… (11)

Cout.

Cin.

Cerr.

1. Какие команды доступны через меню View? (7)

ClassWizard…

Toolbars…

## (!!ответ НЕ полный(должно быть 3 ответа)!!)

1. От чего зависит автоматический вызов Visual C++ некоторых сред, таким как MS-DOS, Windows 95 или Windows NT для тестирования программы? (8)

От типа целевого файла.

1. Какие команды доступны через меню Edit? (9)

Cut.

Copy.

Undo.

Paste.

1. В отличие от большинства распространенных компиляторов С++, компилятор фирмы Microsoft… (4)

Предварительна компиляция предназначена для увеличения времени и качества компиляции тех частей программы, которые находятся в процессе разработки. – НЕ верный ответ

1. К какой закладке относится категория Output? (5)

### Debug. – НЕ верный ответ

1. С помощью какой операции образованное сложное высказывание истинно, если истинно хотя бы одно из входящих в него высказываний? (1)

Дизъюнкция.

1. Что является логического умножения? (2)

Конъюнкция.

1. Чем знаменит философ Зенон?

Апориями. Парадоксы.

1. Назовите основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию. (1)

Минимизирование времени разработки за счет многократного использования готовых модулей.

Упрощение процесса проектирования программных систем.

Легкость их сопровождения и модификации.

1. Что представляет собой механизм “заглушек”?

Процедуры, имитирующие вход или выход процедур нижнего уровня.

Процедуры, имитирующие вход и выход процедур нижнего уровня.

Процедуры, имитирующие вход процедур нижнего уровня.

Процедуры, имитирующие выход нижнего уровня.

1. На какие типы подразделяются устройства, на которые осуществляется вывод данных из программы, или с которой осуществляется ввод?

Посимвольный обмен информацией. -Правильный ответ

По способу выборки информации. -НЕ верный ответ

1. Что содержит в себе общесистемный принцип совместимости?

Определяет, что во всех подсистемах, средствах обеспечения и компонентах ПО используются единые термины, символы, условные обозначения и способы представления.

### -НЕ верный ответ

1. Что представляет собой внешний файл?

Поименованный файл на диске. -НЕ верный ответ

1. Что выполняет метод сопоставления?

Обнаружение и обработка ошибок при считывании данных.

1. Какие операции можно применять к данным типа CHAR?

Операции конкатенации.

1. Какие системы описания языков программирования используются?

Нотация Бэкуса.

(!!ответ НЕ полный(должно быть 2 ответа)!!)

ПОМОГАЙТЕ НАЙТИ СКРИНЫ ВОПРОСОВ, КОТОРЫЕ КРАСНЫЕ

СПРАВЕДЛИВО

С БОГ…. КХМ… БЕЛОДЕДОМ

Была предпринята попытка облегчить сложившуюся ситуацию, так что можно с

уверенностью сказать - мы сделали все, что было в наших силах для более менее

успешной подготовки. Будь что будет, но все участники данного мероприятия

молодцы в какой-либо степени. Успехов, вот чего действительно следует

пожелать.

Как сказал кто-то однажды:

“Многие вещи кажутся невозможными, пока их кто-нибудь не сделает.”

Так давайте же попробуем это сделать как можно лучше :)

(но много вопросов остались нерешенными, так что это уменьшает шансы на

высокий результат. Надеемся на лучшее и готовимся к худшему).

Каким образом можно включить громкоговоритель? (звуковой сигнал)

1. Послать в регистр двоичное число 11

2. Послать в регистр десятичное число 3

3. В 0-ой и 1-ый разряд заслать 1

С помощью какой операции образованное сложное высказывание истинно, если

истинно хотя бы одно из входящих в него высказываний?

1. Дизъюнкция

Что является операцией логического умножения?

1. Конъюнкция

На какие деляться библиотеки программ?

1. библиотеки статического вызова

2. библиотеки динамического вызова

От чего зависит автоматический вызов Вижуала некоторых сред, таких как MS-DOS,

windows 95 или Windows NT для тестирования программы?

1. От типа целевого файла

Какие команды доступны через меню View?

1. ClassWizard

2. Toolbars

3. ProjectWorkspace

Какие команды доступны через меню Edit?

1. Cut

2. Copy

3. Undo

4. Paste

Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими

значения?

1. void

Кто написал язык С?

1. Дэннис Ритч

Что такое printf()?

1. Оператор вывода

Выделите правильно количество байтов, соответствующих типу float

1. 4

Для чего используется “\\0”

1. Конец строки

Что предоставляет библиотека MFC?

1.Классы

Структурный подход базируется на основополагающих принципах:

1. Последовательная декомпозиция алгоритма решения задач сверху вниз

2. Использование процедурного стиля программирования

С помощью чего можно добраться до пункта меню?(?)

1. Поместить курсор мыши на нужный пункт нажать левую кнопку.(100%)

2. Использовать подчеркнутый символ в названии пункта

Какая команда позволяет создать копию содержимого активного окна под другим

именем.

1. Save As..

За что отвечает знак = ?

1. Присвоение

Перечислите основные типы данных, стандартизированные комитетом ANSI(?)

1. Целый (100%)

2. С плавающей запятой (?) - вряд ли, такая вообще бывает?)бывает)

3. символьный

4. с плавающей точкой

Можно ли запустить программу при наличии сообщений об ошибках?

1. Нельзя

Можно ли изменить значение константы?

1. нет

К какому типу относятся символы, имеющие дробную часть?

1. float

Определите правильное написание при присвоении какого-либо значения переменной

типа char.

1. broiled = ‘T’;

Какой тип в языке Си используется для описания строк?

1. Такого нет

Как выглядит формат, указываемый при обращении к функции printf()?

1. printf(Управляющая строка,аргумент1,аргумент2,...)

Какие операции выполняются слева направо?(?)

1. Логическое И(&&) (100%)

2. Логическое ИЛИ (||) (100%)

3. Условная операция (100%)

4. Операция запятая(,)(100%)

Как рассматривается переменная в поразрядных операциях?

1.Комбинация двоичных разрядов

Что представляет собой запись <<- - count>>?

1. Префиксную форму операции уменьшения

Чем отличается OC UNIX от других операционных систем?

1. Компиляторы с языка Си представляют возможность использовать операцию

переключения

+1

1. ..

Какому оператору эквивалентен условный оператор <<?:>>?(?)

1. if (100%)

2. +1

Какой эквивалентной строкой можно заменить строку if(goats!=0)

1. if(goats)

Что происходит когда значение переменной ch не является символом, как показано в

примере?

if(ch==’\\n’)

Linecout++

1. В цикле происходит чтение следующего

Что определяет знак <<+>>?

1. Аддитивную операцию присваивания

Что происходит в следующем примере?

Isum=0;

for(ivalue=1;ivalue<=5;ivalue++)

isum+=ivalue;

1. Суммирование первых 5-ти чисел

Какой оператор используется для выхода из цикла, когда заданы два разных условия

прекращения его работы?

1. Break

Оповестят ли Вас о том, что Вы вышли за пределы массива?

1. нет

Какие массивы можно инициализировать?

1. Статические

2. внешние????????????

С какой цифры начинается нумерация массива?

1. С нуля

Какие операции с указателями запрещены?(?)

1. Деление(100%)

2. Сложение указателей (?)(складывать тоже нельзя)

Чем определяется тип функции?

1. Возвращаемым значением(100%)

2. Указателем

Какие операции можно осуществлять над указателями?

1. Разность

2. Присваивание

3. Определение значения

Что делает return()? (?)

1. Завершает выполнение функции и передает управление следующему

оператору в вызывающей функции.(100%)

2. Указывает на то, что значения выражения, заключенного в круглые скобки,

будет присвоено функции, содержащей это ключевое слово. (?)

Какому оператору соответствует таблица истинности?

1.~

Для чего необходима операция вида: new = target ^ (1 << offset) ?

1. Для установки нуля в отдельный разряд числа (для установки единицы в

некоторый разряд числа)

Какие операторы являются побитовыми?

1. ~

2. |

3. &

4. ^

Microsoft использовала всю мощь своего отладчика CodeView непосредственно в

среде Visual C++. Отладчик доступен из меню…

1. Build

Название пункта в меню изображено серым цветом. Что это значит?

1. Соответствующая команда в данный момент невыполнима.

Где расположен список последних использованных проектов?

1. Меню file.

При использовании операции перегрузки в C++ по чему может распознаться каждая

перегруженная функция?

1. По количеству ее параметров

2. По типу ее параметров

Для чего служат указатели?

1. Выполнение арифметических действий

2. Адресация определенной области памяти

3. Ускорения выполнения программы

Решите y=2 n=3 nextnum=(y+n++)\*6, Какое значение примет переменная nextnum?

1. 30

Назовите правильную последовательность префикса: q = 2 \* ++a;

1. Увеличивает а на 1, а затем умножает на 2

Какие операции можно осуществлять с помощью порта?

1. Считывание данных с подсоединенного устройства

2. Посылка данных в подсоединенное устройство

Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода/вывода?

1. Клавиатура

2. Терминал

3. Накопители на магнитных дисках

Что осуществляют функции getchar() и putchar()?

1. Ввод и вывод одного символа при обращении к ним

Что в операторе switch запрещается использовать в качестве метки?

1. Переменную

Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими

значение?

1. Void

Что позволяет выполнять интегрированный отладчик?

1. Позволяет просматривать значение любых переменных в любой точке

программы

2. Позволяет выполнять программу не целиком, а построчно (?) звучит логично

3. Правильные ответы 1 и 3 (возможно)

Как создается идентификатор?

1. При его появлении в объявлении переменной, функции или типа

Что определяет символ .h в конце имени файла?

1. Что этот файл является заголовком

Что использует функция scanf()?

1. Указатели на переменные

Что указывает сделать оператор if в выражении:

if(ch == “\\n”)

Linecount++

1. Увеличить значение переменной на 1

Всегда ли else соответствует ближайшему if

1. Всегда, кроме тех случаев, когда имеются фигурные скобки

В отличие от большинства распространенных компиляторов C++, компилятор

Майкрософт:

1. предварительная компиляция предназначена…

2. Думаю , что “Ограничивает предварительную компиляцию только

заголовочными файлами”

К какой закладке относится категория OUTPUT

1. debug

2. Link (100%)

Из чего состоит документация по Visual C++

1. reference(справки)

2. все ответы верные

3. (В лекциях это QuickReference и BooksOnline)

Почему лучше использовать циклы с предусловием

1. Лучше посмотреть, куда вы прыгаете, до прыжка, а не после

2. Важно, чтобы тело цикла игнорировалось полнсоть, если условие вначале не

выполняется

3. Программу легче читать, если проверяемое условие находится в начале цикла

В следующей строке говорится, что

if(ch!= ‘ ‘ && ch != ‘\\n’ && ch!= ‘\\t’ && word == NO)

ОТВЕТ 3

Какая функция выводит текст на экран в графическом режиме

1. Outtext()

Какие способы инициализации массива правильные

1. явно во время создания при помощи констант инициализации

2. по умолчанию во время их создания. (для глобальных и статических)

3. (?)

Что называется индексами

1. числа, используемые для идентификации элементов массива

2. (?)

Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55

1. Parka will do

2. Я бы ответил, программа неправильная, не хватает блочных элементов {}

+программа правильная, но она просто ничего не выведет

Что является результатом выполнения функции?

Что относится к типовым операторам управления вычислительным процессом?

1. Организация циклов

2. Блоки операторов

3. Ветвление программы

Что представляет собой система программирования

1. совокупность средств разработки программ

2. Совокупность средства, обеспечивающих автоматизацию составления и

отладки программ пользователя ( наверное)

Что содержит заголовок программы?

1. Директива препроцессора и имя функции с аргументами

В каком диапозоне тип данных char определяет целые числа без знака?

1. от 0 до 255

Что означает символ \\n

1. Новая строка

Где часто встречается операция запятая?

1. В циклах for

Определите знак присваивания

1. =

Что содержит в себе термин “класс”?

1. описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу

объектов

1. Объединяет объекты с одинаковыми возможностями...

Какие операции характерны для файлов прямого доступа?

1. чтение по произвольному адресу

2. запись по произвольному адресу

Структурное программирование ясно определило

1. значение модульного построения программ при разработке больших проектов

2. Разбиения монолитных программ на группу отдельных модулей

3. Значение модульного построения программ

Определите ложные достоинства функции Windows API

1. Библиотека MFC дает возможность ручной обработки сообщений

2. Библиотека MFC дает возможность использовать целые типы данных (с

некоторой вероятностью)

1. Инкапсуляция API логична и полна

Средства построения каких программ включает в себя пакет Visual C++

1. Windows NT

2. Windows 95(скорее всего)

3. (В лекциях был еще Windows 3.x)

Какие утверждения истинны

1. C++ это надмножество языка С

2. C++ ввел С в мир ООП

Сколько символов достаточно для обеспечения уникальности идентификатора?

1. 31

Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преобразования

1. Что даже если все поле заполнено, символы, соответствующие данному числу,

не перейдут в следующее поле.

Какая функция реализует буферизованный подход?

1. putchar()

2. не знаю, какие есть варианты помимо этого, но в интернете что-то про getchar()

и setbuf()

Для чего используется операция переключения?

1. перехода от одного файла к другому

2. если такой вариант есть, то перенаправления потоков ввода и вывода

Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL?

1. В дополнение к false и true

2. +1

3.

Как называются высказывания, у которых совпадают таблицы истинности?

1. равносильные

2. тождественные

Что представляет собой объект?

1. Это понятие, сочетающие в себе совокупность данных и действий над ними

2. Переменная, тип которой задается классом

3. Экземпляр класса (наверное)

Какие команды доступны через меню Edit?

1. Delete

2. Copy

Какой символ комментария действует до конца строки?

1. //

Как отмечают начало и конец функции?

1. { }

С чего должны начинаться все строки выходного формата C/C++

1. Двойными кавычками

В каком порядке в Паскале передаются аргументы функции?

1. Слева направо

Укажите числа целого типа

1. -6

2. 0

Чем считает компилятор переменные NAME\_LENGTH и Name\_length?

1. Компилятор С рассматривает буквы верхнего и нижнего регистров как

различные символы

2. +1 (скорее всего: Двумя уникальными идентификаторами, предоставляющие

различные ячейки памяти)

Назовите функции ввода-вывода

1. scanf()

2. printf()

Какой символ не является частью строки

1. \\0

2. !

3. скорее всего “

Чем является структура struct в С++

1. Не содержит данные и функции

2.

Что является результатом операции деления по модулю?

1. Остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число,

расположенное справа от него

Из чего состоит цикл while?

1. Тело цикла состоит из одного оператора, который выполняется в том случае,

если условие истинно

Какое выражение записано неправильно?

1. 6+(с=3+8)

В чем заключается значение команды Is в операционной системе UNIX?

1. Выводит на экран имена файлов

Где содержится определение символа “end-of-file”

1. В файле <stdio.h>

Когда нельзя использовать оператор switch?(Вы не можете применить оператор

switch, когда выбор вариантов основывается на

вычислении значения переменной или выражения типа float.)

1. Когда выбор вариантов основывается на выражении типа float

Какой оператор используется, если в операторе if требуется выполнить более одного

оператора

1. Continue

2. блочный, я так понимаю. Если такой вариант ответа есть

В С++ внутри какого цикла можно объявлять и инициализировать переменную

управления циклом?

1. Внутри цикла for

Предположим, что в файле с именем fig содержатся данные. Что можно увидеть после

ввода команды sketcher<fig

1. Результат работы программы

Какие функции используют в качестве аргументов символьные массивы?

1. gets()

2. strncmp()

Сколько имеет символов строка szmode1”car”

1. 4

Что передается при передаче имени массива в функцию

1. Передается адрес первого элемента массива

Какие действия можно выполнять над переменными типа указатель?

1. Присваивание

2. Разность двух указателей

3. Увеличение указателя

4. Определение значения

Какие утверждения верные

1. Функцию нельзя передать по значению

2. В С можно передать указатель на код

Какие функции используются для распределению динамической памяти?

1. Free()

2. Malloc()

Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?

1. double

Функции необходимо использовать, потому что

1. Они избавляют нас от повторного программированию

2. Если мы создадим функции достаточного общего вида, то их можно будет

использовать и в других программах

1. Они повышают уровень модульности программы

Что делает оператор return() без аргумента, т.е. return

1. Функция, в которой он содержится, завершает свое выполнение и управление

возвращается в вызывающую функцию

1. +1

Какому оператору соответствует таблица истинности?

1. |

С помощью каких операций можно получить степень числа 2

1. ^

2. << (наверное)

3. >> (наверное)

Какие специальные знаки использует функция scanf() для разбиения входного потока

символов на отдельные поля?

1. Пробелы

2. Символы табуляции

3. “новая строка”

К чему приводит выполнение операции +

1. Приводит к сложению двух величин, стоящих слева и справа от этого знака

Какой результат будет при операции деления над данными целого типа?

1. Будет целое число

К чему приводит операция отрицания(!)

1. Просто инвертирует значения

Что происходит в программе?

#include <stdio.h>

#define STOP ‘\*’

void main(void)

{char ch;

while((ch = getchar()) != STOP)

putchar (ch);}

1. Чтение поступающих символов и вывод их на экран, пока не будет введене

символ \*

Какая функция получает один символ, поступающий с пульта терминала, и передает

его выполняющейся в данный момент программе?

1. getchar()

Какой оператор позволяет кратко записать условие проверки?

1. ?

К чему приводит выполнение оператора break?

1. Переход к следующему оператору

Дан пример цикла for: For (count=1;count<=NUMBER;count++). Какое выражение

используется для проверки условия:

1. count <= NUMBER

Какой оператор делает невозможным выполнение всех дальнейших?

1. Exit

2. Break

3. continue (скорее всего)

Если необходимо закончить программу до того, как выполнить все ее операторы или

условия, то какую функцию используют?

1. Exit

Какая категория закладки с/с++ позволяет включить генерацию информации для

браузера

1. ListingFiles

Что такое массив?

1. Массив - это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и

отличающихся одна от другой числовым признаком

Какие варианты можно отнести к операциям сравнения указателей?

1. Вычитание целого числа из указателя

2. целого числа Вычитание одного указателя из другого

Что, как правило, включено в прототип функции?

1. Имя функции

2. Тип аргументов

3. Возвращаемый тип

+1 ответ еще (возможно, имена аргументов)

Формальный аргумент - это

1. Переменная в вызываемой программе

Какое действие в операторе butter = 25.0 + 60.0\*n/SCALE будет выполняться в первую

очередь?

1. 60.0\*n - первое умножение

Что представляет собой операция |=

1. Поразрядное ИЛИ и присвоить

На что указывает символ “/”

1. Деление

Что будет результатом выполнения getput4 < words

1. Содержимое файла words будет направлено в файл с именем getput4

Что выполняет функция outp

1. Передает 8-разрядное целое значение в порт вывода с указанным номером

Что выполняет функция Inp

1. Возвращает 8-разрядное целое значение из порта вывода с указанным

номером

Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня?

1. PL/1

2. Паскаль

Метки без операторов мы используем если

1. Хотим получить одинаковый результат при переходе к разным меткам

Какая функция читает первый встретившийся символ независимо от того, является ли

он алфавитным, пробелом и т.д.

1. getchar()

Изменение условия в операторе if позволяет исключить в программу какого

оператора?

1. continue

Чем является число заключенное в квадратные скобки при обращении к

некоторому элементу массива?

1. Является индексом, указывающим смещение или разность между адресуемой и

первой ячейками

Какой фрагмент соответствует нахождению среднего значения?

1.

С какой буквы начинаются идентификаторы для чисел с плавающей точкой?

1.с буквы f

Если нужно ввести некоторое значение и присвоить его переменной одного из

основных типов, то перед именем переменной требуется писать символ…?

1. &

Какие операции можно выполнять с помощью порта?

1)Считывание данных из подсоединенного устройства

2) Посылка данных в подсоединенное устройство

Какие возможности имеет оператор switch?

1) Кратко записать условие проверки

2. Выполнение последовательности оператора

2) Наличие множества различных условий проверки с одним и тем же действием

(100%)

3) (?)(ПО идее тут 1 ответ, но это не точно)

Что нужно уметь при считывании информации из файла?

1. Обеспечить циклическое чтение строк файла в программный буфер

2. Определять начало и окончание записи файла

возможно еще один ответ

Что содержит в себе принцип генерируемости?

1. Определяет способ представления ПО, который бы позволял осуществлять…

Объектно-ориентированное программирование родилось и получило широкое

распространение именно благодаря попыткам разрешения следующих проблем:

1. Ускорения разработки программного обеспечения..

2. Приближение структуры программы к структуре решаемой задачи

3. Единственным реальным способом…

Какие операции можно применять к данным типа REAL?

1. + - арифметические операции

Какие операции можно применить к данным типа CHAR?

1. операции конкатенации

Назовите основные достоинства ОО подхода к программированию

1. Упрощение процесса проектирования программных систем

2. Минимизирование время разработки за счет многократного использования

готовых модулей

3. +1 ответ

4. Программы могут быть...

Что выполняет метод сопоставления?

1. Обнаружение и обработка ошибок при считывании данных

Со скольки стадий состоит жизненный цикл программного обеспечения?

1. 5

Примером какого свойства операции дизъюнкции, конъюнкции и отрицания является

выражение: A^(BvC)= (A^B)v(A^C)

1. Сочетательного закона

2. Распределительного закона (не точно)

Что содержит в себе принцип генерируемости?

1. Определяет способ представления ПО…..

На какие типы подразделяются устройства, на которые осуществляется вывод данных

из программы, или с которых осуществляется ввод?

1. передача информации порциями(записями)

2. посимвольный обмен информацией

Как можно охарактеризовать языки программирования пятого поколения

1. Ориентированные на повышении интеллектуального уровня ЭВМ и интерфейса

с языками

2. Языки искусственного интеллекта, экспертных систем и баз знаний,

естественные языки

3. Мобильные, человеко-ориентированные, простые в освоении..

Какие проблемы возникают в процессе использования готовых подпрограмм?

1. организация взаимодействия подпрограммы с готовой программой

2. Размещение используемых подпрограмм в памяти ЭВМ

3. Хранение имеющихся подпрограмм

Чем характеризуется полиморфизм?

1. Позволяет при использовании объекта вызвать определенное свойство или

метод…..

2. Основывается на возможности включения в данные объекта

3. основывается на информации о методах обработки объекта

Какие разделы содержатся в документации?

1. Справочник по библиотеке MFC

2. Различные руководства пользователя

Какую функции исполняют деструкторы?

1. Автоматически освобождают память, занятую объектом, при выходе из

объявленной области действия….

Как записываются константы?

1. Прописными буквами

Выберите правильный алгоритм зеркального отображения элементов двумерного

массива размерностью N\*N относительно побочной диагонали.

1. построение вложенного цикла

2. Заполнение массива

(ПО ДВА РАЗА КАЖДЫЙ ВАРИАНТ, ЕСЛИ ОНИ ПОВТОРЯЮТСЯ)

Какая операция объединяет высказывания словами “если… то”?

1. Импликация

Всякий алгоритм может быть

1. Записан на естественном языке

2. Записан на алгоритмическом языке

3. Изображен в виде блок-схемы

Как можно установить истинность сложных высказываний?

1. Используя таблицу истинности

Что нужно уметь при считывании информации с файла?

1. Определять начало и окончание записи файла

2. Обеспечить циклическое чтение строк файла в программный буфер

+возможен еще ответ

Что представляет собой механизм “заглушек”

1. Процедуры, имитирующие вход или выход процедур нижнего уровня(4 раза)

Какие типы свойств компонентов различают?

1. Свойства времени проектирования

2. Свойство “только - для - чтения”

3. Динамические свойства

Что представляет собой внешний файл

1. Поименованный файл на диске

2. Последовательность данных определенной длины

3. Устройство ввода - вывода

Что содержит в себе общесистемный принцип совместимости?

1. состоит в том, что язык, символы, коды и средства обеспечения ПО

согласованы

Какие системы описания языков программированию используются?

1. Нотация Бэкуса

2. Нотация IBM

Какие операции можно применить к данным типа INTEGER

1. Арифметические операции

Какие типы файлов могут существовать?

1. По типу ….

2. По способу выборки информации

Что в алгебре логики понимают под повествовательным предложением, относительно

которого имеет смысл говорить, истинно или ложно?

1. Высказывание

На любом этапе декомпозиции программу можно:

1. можно проверить, определяя начало и окончание записи файла

Что представляют собой константы?

1. данные, значения которых не меняются в процессе выполнения алгоритма

Какие признаки присущи системе программирования?

1. набор исходных языков

2. возможность расширения

Какие инструменты расположены как внутри, так и вне интегрированной среды?

1. Spy++

Какая операция в логике высказываний обозначается A~B

1. Эквиваленция

Категория Precompiled Headers (предварительно откомпилированные заголовки)

позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые

имеют расширение

1. .H

2. .PCH(скорее всего)

Что позволяет сделать категория Preprocessor( препроцессор)

1. Задать макроопределения для препроцессора\

2. Перечислять параметры проекта

3. Указать дополнительные каталоги

Из какого меню пункта settings(параметры) устанавливаются параметры компилятора

1. Build

Какое расширение имеют заголовочные файлы

1. .H

Какая кодовая последовательность соответствует значению "выровнять по центру"

1. &c

При использовании операции перегрузки в С++ по чему может распознаваться каждая

перегруженная функция?

1. по типу ее параметров

2. по количеству ее параметров

В паре с какой командой используется команда Cut, для переноса фрагмента текста с

одного места на другое

1. Save

2. Paste

Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке С?

1. Да

Какие операторы позволяют программисту выделять и освобождать динамически

распределяемую область памяти?

1. New

2. (?) delete подходит, но его почему-то нет. Дерьмо :)

Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего справа

от курсора?

1. CTRL + DELETE

Какие функции выполняют деструкторы?

1. Автоматически освобождают память, занятую объектом, при выходи из

объявленной области действия этого объекта

Что дает компилятору инициализация переменной?

1. размещать данные в памяти

Выберите из следующего списка ключевые слова, которые используются для целого

типа данных:

1. unsigned

2. long

3. int

4. short

При помощи какой команды препроцессора осуществляются подключение

заголовочных файлов

1. #include

Назовите два метода описания констант

1. #define

2. const

Есть ли в следующем идентификаторе ошибка 1st\_year!?

1. да

На что указывает спецификация преобразования %f?

1. Указывает на ширину поля и число цифр справа от десятичной точки

Что означает символ ‘х’?

1. объект одного из основных типов (char)

Назовите назначение подкаталога INCLUDE

1. (Я думаю, что это “Заголовочные файли с++ ”)

Какие из перечисленных команд доступны через меню File?

1. New

2. Open

Какая команда выдает окно с закладками, соответствующими активным окнам

текущего проекта?

1. InfoViewer Topic

Что позволяет сделать конструкция if-else?

1. Выбор одного из двух действий

Какому оператору if соответствует оператор printf("Вы закончили:\\n")

ответа нет на скриншоте(

Выберите правильный алгоритм зеркального отображения элементов двумерного

массива размерностью N\*N относительно побочной диагонали

1. Построение вложенного цикла расчета элементов ( 2 раза?)

2. Заполнение массива ( 2 раза?)

Какие операции можно отнести к операциям сравнения указателей?

1. Вычитание одного указателя из другого

2. Вычитание целого числа из указателя ( скорее всего)

3. Увеличение указателя

Какими могут быть файлы по способу выборки информации

1. Все вышеперечисленное

Какие операции используются для обмена содержимым

+разыменование (скорее всего)

В алгоритме вычисления площади круга переменными являются

1. S, R

Если мы используем форму обращения function1(&x):

1. происходит передача адреса переменной x

2. скорее всего: входное значение необходимо функции для некоторых

вычислений или действий

Что является результатом выполнения функции:

1. -66

Чем знаменит философ Зенон?

1. Апориями

2. + еще

В язык С++ включены дополнительные библиотечные (предопределенные) потоки.

Для терминального и файлового ввода/вывода предусмотрены классы..

1. cout

2. cin

3. cerr ( скорее всего)

Каким типом описываются числа с плавающей запятой?

1. float

Что может служить аргументом для функции putchar()

1. одиночный символ (включая знаки представляемые управляющими

последовательностями), переменная или функция, значением которой является

одиночный символ.

Как называется цикл while, используемый внутри другого цикла while?

1. Вложенным

Для чего может использоваться оператор break

1. Для выхода из некоторого цикла до того, как условие проверки получит

значение ЛОЖЬ

Что получается в следствии работы следующего цикла?

Iodd\_sum=0

For(iodd\_value=1;iodd\_value<=0;iodd\_value+=2)

iodd\_sum+=iodd\_value

1. Переменная управления циклом iodd\_value инициализируется значением 1 и

увеличивается на 2

Какой способ является правильным для инициализации двухмерного массива

1. int q[2][3]={{6,5},{7,8},}

2. int q[2][3]={5,6,7,8} (скорее всего)

Для описания переменной-указателя нужно указывать ее

1. Тип

Какие утверждения верные

1. Имя массива представляет собой константу

При передаче аргументов функции по ссылке

1. Функция может возвращать более одного значения

2. Переменная внутри вызывающей функции изменяется

3. +1

Какая операция используется для получения значения бита?

1. &

**Таблица вопросов №1**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 1 | Алгоритмы, в соответствии с которыми | АР00101 | 6 |
|  |  | решение поставленных задач сводится к |  |  |
|  |  | арифметическим действиям, называются |  |  |
|  |  | численными |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 2 | Система четких однозначных указаний, которая | АР00102 |  |
|  |  | определяет последовательность действий над |  | 8 |
|  |  | некоторыми объектами и после конечного числа |  |  |
|  |  | шагов приводит к получению требуемого |  |  |
|  |  | результата – это алгоритм |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 3 | Какое свойство алгоритма означает, что | АР00103 | 8 |
|  |  | исполнение алгоритма должно закончиться за |  |  |
|  |  | конечное число шагов. результативности |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 4 | Всякий алгоритм может быть 1)записан на | АР00104 | 7 |
|  |  | естественном языке 2) изображен в виде блок- |  |  |
|  |  | схемы; 3) записан на алгоритмическом языке. |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 5 | Структурный подход базируется на | АР00105 | 9 |
|  |  | основополагающих принципах:1) |  |  |
|  |  | использование процедурного стиля |  |  |
|  |  | программирования; 2) последовательная |  |  |
|  |  | декомпозиция алгоритма решения задачи |  |  |
|  |  | сверху вниз. |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 6 | На любом этапе декомпозиции программу: | АР00106 | 8 |
|  |  | можно проверить, применяя механизм так |  |  |
|  |  | называемых «заглушек» |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 7 | М е х а н и з м «з а гл у ш е к» 1 ) п р о ц е д у р ы, | АР00107 | 7 |
|  |  | имитирующие вход и выход процедур нижнего |  |  |
|  |  | уровня.2) процедуры, имитирующие вход или |  |  |
|  |  | выход процедур нижнего уровня.3) процедуры, |  |  |
|  |  | имитирующие выход процедур нижнего уровня. |  |  |
|  |  | 4) процедуры, имитирующие вход процедур |  |  |
|  |  | нижнего уровня |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 8 | С т р у к т у р н о е п р о г р а м м и р о в а н и е я с н о | АР00108 | 8 |
|  |  | о п р е д е л и л о : 1 ) з н ач е н и е м од ул ь н о г о |  |  |
|  |  | построения программ 2) разбиения монолитных |  |  |
|  |  | программ на группу отдельных модулей 3) |  |  |
|  |  | значение модульного построения программ, при |  |  |
|  |  | разработке больших проектов |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 9 | Объектно-ориентированное программирование | | | | | АР00109 | 9 |
|  |  | родилось и получило широкое распространение | | | | |  |  |
|  |  | именно благодаря попыткам разрешения | | | | |  |  |
|  |  | следующих проблем: | | 1) единственным | | |  |  |
|  |  | реальным способом снизить временные затраты | | | | |  |  |
|  |  | на разработку был метод многократного | | | |  |  |  |
|  |  | использования разработанного программного | | | | |  |  |
|  |  | о б е с п еч е н и я. 2 ) у с ко р е н и е р а з р а б о т к и | | | | |  |  |
|  |  | программного обеспечения требовало решения | | | | |  |  |
|  |  | проблемы упрощения их сопровождения и | | | |  |  |  |
|  |  | модификации.3) приближения структуры | | | | |  |  |
|  |  | программы к структуре решаемой задачи. | | | |  |  |  |
|  |  |  | | |  | |  |  |
| 01 | 10 | О с н о в н ы е д о с т о и н с т в а | | | о б ъ е к т н о - | | АР00110 | 8 |
|  |  | о р и е н т и р о в а н н о г о п о д х о д а к | | | |  |  |  |
|  |  | программированию 1) упрощение процесса | | | | |  |  |
|  |  | проектирования программных систем | | | | 2) |  |  |
|  |  | легкость их сопровождения и модификации 3) | | | | |  |  |
|  |  | минимизирование времени разработки за счет | | | | |  |  |
|  |  | многократного использования | | | готовых | |  |  |
|  |  | модулей. |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 11 | Объектно-ориентированный подход предлагает | | | | | АР00111 | 6 |
|  |  | 1)описывать программные системы в виде | | | | |  |  |
|  |  | взаимодействия объектов | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | | |  |  |  |
| 01 | 12 | Объект 1) | это понятие, сочетающее в себе | | |  | АР00112 | 6 |
|  |  | совокупность данных и действий над ними. | | | | 2) |  |  |
|  |  | это экземпляр класса | | 3) переменная, тип | | |  |  |
|  |  | которой задается классом | |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  | |  |  |
| 01 | 13 | Cвойство объектов наследование | | | : 1)позволяет | | АР00113 | 8 |
|  |  | описать объект с учетом наследования | | | |  |  |  |
|  |  | возможностей объекта 2) позволяет повторно | | | | |  |  |
|  |  | и с п о л ь з о в а т ь у ж е с о з д а н н у ю ч а с т ь | | | | |  |  |
|  |  | программного кода в других проектах. 3) | | | |  |  |  |
|  |  | служит для сокращения избыточности кода. | | | | |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 14 | Инкапсуляцией называется: объединение в | | | | | АР00114 | 7 |
|  |  | одном месте всех данных и методов объекта | | | | |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 15 | Полиморфизм: 1)основывается на возможности | | | | | АР00115 | 9 |
|  |  | включения в данные объекта 2) основывается | | | | |  |  |
|  |  | на информации о методах обработки данных. 3) | | | | |  |  |
|  |  | позволяет | при использовании | | объекта | |  |  |
|  |  | вызывать определенное свойство или метод, не | | | | |  |  |
|  |  | заботясь о том, как объект выполняет задачу. | | | | |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 16 | Класс- 1)объединяет объекты с одинаковыми | | | | | АР00116 | 8 |
|  |  | возможностями (данными и методами) | | | | 2) |  |  |
|  |  | описывает общее поведение и характеристики | | | | |  |  |
|  |  | набора аналогичных друг другу объектов. | | | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 17 | Различают три типа свойств компонентов: | 1) | АР00117 | 7 |
|  |  | с в о й с т в а в р е м е н и п р о е к т и р о в а н и я 2 ) |  |  |  |
|  |  | динамические свойства. 3) свойства только - |  |  |  |
|  |  | для - чтения. |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 18 | Константы это: данные, значения которых не |  | АР00118 | 4 |
|  |  | меняются в процессе выполнения алгоритма |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 19 | Последовательность букв и цифр, начинающаяся с | | АР00119 | 5 |
|  |  | буквы - это (выбрать правильный вариант): |  |  |  |
|  |  | идентификатор |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 20 | Какие числа должны удовлетворять условию -2 n-1 | < | АР00120 | 7 |
|  |  | х < 2n-1 |  |  |  |
|  |  | INTEGER |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 21 | Какие операции можно применять к данным типа | | АР00121 | 6 |
|  |  | INTEGER? арифметические операции |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 22 | Какие операции можно применять к данным типа | | АР00122 | 6 |
|  |  | REAL? |  |  |  |
|  |  | + **-** арифметические операции |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 23 | Какие операции можно применять к данным типа | | АР00123 | 6 |
|  |  | CHAR? |  |  |  |
|  |  | операция конкатенации |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 24 | В алгоритме вычисления площади круга |  | АР00124 | 4 |
|  |  | переменными являются: S,R |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 25 | В результате выполнения операции сравнения | | АР00125 | 7 |
|  |  | «123» *>* «45» в ответе получили Ложь (FALSE). К |  |  |  |
|  |  | какому типу данных могут относится сравниваемые |  |  |  |
|  |  | значения: CHAR |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 26 | Массив – это1) группа расположенных друг за |  | АР00126 | 6 |
|  |  | другом в памяти элементов одного типа и |  |  |  |
|  |  | имеющих одно общее имя 2) упорядоченную |  |  |  |
|  |  | структуру однотипных данных, 3) |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 27 | К какому типу данных относится объект |  | АР00127 | 4 |
|  |  | «Информация о студенте»? **з**апись, |  |  |  |
|  |  | структурированный тип |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 28 | В ы б р ат ь правильный алгоритм зеркального |  | АР00128 | 8 |
|  |  | отображения элементов двумерного массива |  |  |  |
|  |  | размерностью N\*N относительно побочной |  |  |  |
|  |  | диагонали. – 1)построение вложенного цикла |  |  |  |
|  |  | расчета элементов ; |  |  |  |
|  |  | - заполнение массива; |  |  |  |
|  |  | - «з е р ка л ь н о е от р а же н и е» эл е м е н то в, |  |  |  |
|  |  | находящихся под главной диагональю; | - |  |  |
|  |  | - обнуление элементов главной диагонали. |  |  |
|  |  | по ст ро ение вложенного цикла расчет а |  |  |  |
|  |  | элементов ; |  |  |  |
|  |  | - заполнение массива; |  |  |  |
|  |  | - «з е р ка л ь н о е от р а же н и е» эл е м е н то в, |  |  |  |
|  |  | находящихся под главной диагональю; |  |  |  |
|  |  | - обнуление элементов главной диагонали. |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 29 | К общим принципам, которые следует |  | АР00129 | 7 |
|  |  | использовать при разработке ПО, относятся: |  |  |  |
|  |  | принцип модульности, принцип |  |  |  |
|  |  | функциональной избирательности, принцип |  |  |  |
|  |  | генерируемости, принцип функциональной |  |  |  |
|  |  | избыточности (выбрать недостающие) |  |  |  |
|  |  | частотный принцип принцип «по умолчанию» |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 30 | Принцип генерируемости … определяет способ | | АР00130 | 8 |
|  |  | представления ПО, который бы позволял |  |  |  |
|  |  | осуществлять настройку на конкретную |  |  |  |
|  |  | конфигурацию технических средств, круг |  |  |  |
|  |  | решаемых проблем, условия работы |  |  |  |
|  |  | пользователя |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 31 | Общесистемный принцип совместимости … |  | АР00131 | 8 |
|  |  | состоит в том, что язык, символы, коды и |  |  |  |
|  |  | средства обеспечения ПО согласованы |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 32 | Со скольких стадий состоит жизненный цикл |  | АР00132 | 6 |
|  |  | программного обеспечения? 5 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 33 | На какой стадии жизненного цикла ПО |  | АР00133 | 9 |
|  |  | происходит больше всего затрат? |  |  |  |
|  |  | сопровождение |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 34 | Что в алгебре логики понимают под |  | АР00134 | 1 |
|  |  | повествовательным предложением, |  |  |  |
|  |  | относительно которого имеет смысл говорить, |  |  |  |
|  |  | истинно оно или ложно? Выражение, |  |  |  |
|  |  | высказывание |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 35 | Как принято обозначать высказывания в |  | АР00135 | 2 |
|  |  | алгебре логики? большими буквами латинского |  |  |  |
|  |  | алфавита |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 36 | Что является операцией логического | АР00136 | 2 |
|  |  | умножения? |  |  |
|  |  | конъюнкция |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 37 | Какая операция объединяет высказывания | АР00137 | 2 |
|  |  | словами «если..., то»? импликация |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 38 | Образованное с помощью какой операции | АР00138 | 2 |
|  |  | сложное высказывание истинно, если истинно |  |  |
|  |  | хотя бы одно из входящих в него |  |  |
|  |  | высказываний? дизъюнкция |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 39 | Какая операция в логике высказываний | АР00139 | 2 |
|  |  | обозначается А ~ В? эквиваленция |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 40 | Как можно установить истинность сложных | АР00140 | 2 |
|  |  | высказываний? используя таблицы истинности |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 41 | Как называются высказывания, у которых | АР00141 | 5 |
|  |  | совпадают таблицы истинности? |  |  |
|  |  | тождественные |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 42 | Примером какого свойства операций | АР00142 | 9 |
|  |  | дизъюнкции, конъюнкции и отрицания является |  |  |
|  |  | выражение |  |  |
|  |  | A^(BvC) = (A^B)v(A^C)? распределительного |  |  |
|  |  | закона |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 43 | Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний | АР00143 | 9 |
|  |  | вводится значение NULL?1) в дополнение к |  |  |
|  |  | false и true2) на случай, когда значения |  |  |
|  |  | логических аргументов неизвестны или не |  |  |
|  |  | определены |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 44 | Сколько поколений языков программирования | АР00144 | 4 |
|  |  | рассматривают в истории развития |  |  |
|  |  | инструментального программного |  |  |
|  |  | обеспечения? 5 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 45 | Как можно охарактеризовать языки | АР00145 | 5 |
|  |  | программирования пятого поколения? |  |  |
|  |  | 1)интеллектуального уровня ЭВМ и |  |  |
|  |  | интерфейса с языками2) языки искусственного |  |  |
|  |  | интеллекта, экспертных систем и баз знаний, |  |  |
|  |  | естественные языки |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 46 | Что представляет собой синтаксис как уровень | АР00146 | 7 |
|  |  | рассмотрения элементов языков |  |  |
|  |  | программирования? 1)совокупность правил |  |  |
|  |  | образования языковых конструкций, или |  |  |
|  |  | предложений ЯП — блоков, процедур, |  |  |
|  |  | составных операторов, условных операторов, |  |  |
|  |  | операторов цикла и пр.2) уровень, содержащий |  |  |
|  |  | принцип вложенности (рекурсивность) правил |  |  |
|  |  | построения конструкций |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 47 | Из каких частей, как правило, состоит исходная | АР00147 | 7 |
|  |  | программа? 1)раздел оборудования, раздел |  |  |
|  |  | данных2) раздел процедур 3) раздел |  |  |
|  |  | идентификации, раздел связи |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 48 | Что относится к типовым операторам | АР00148 | 7 |
|  |  | управления вычислительным процессом? |  |  |
|  |  | 1)организация циклов2) ветвление программы |  |  |
|  |  | 3) блоки операторов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 49 | Какую функцию выполняют логические | АР00149 | 9 |
|  |  | условия как компонент управляющих |  |  |
|  |  | операторов? 1)выработка решения о |  |  |
|  |  | продолжении цикла, переходе по ветви, выходе |  |  |
|  |  | из блока и т.д.2) сопоставление значения |  |  |
|  |  | констант, функций, переменных отношениями |  |  |
|  |  | различного типа |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 50 | Что является средством, позволяющим | АР00150 | 3 |
|  |  | многократно использовать в разных местах |  |  |
|  |  | основной программы один раз описанный |  |  |
|  |  | фрагмент алгоритма?1) процедура 2) |  |  |
|  |  | подпрограмма |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 51 | Где осуществляются локальные объявления? | АР00151 | 4 |
|  |  | внутри подпрограммы и доступны только ей |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 52 | Какими являются параметры, содержащиеся в | АР00152 | 6 |
|  |  | объявлении подпрограммы? формальными |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 53 | Какие системы описания языков | АР00153 | 9 |
|  |  | программирования используются? 1)нотация |  |  |
|  |  | Бэкуса 2) нотация IBM |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 54 | Система программирования – это… | АР00154 | 4 |
|  |  | 1)совокупность средств разработки программ 2) |  |  |
|  |  | совокупность средств, обеспечивающих |  |  |
|  |  | автоматизацию составления и отладки |  |  |
|  |  | программ пользователя |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 55 | К а к и е п р и з н а к и п р и с у щ и с и с т е м е | АР00155 | 6 |
|  |  | программирования: 1) набор исходных языков 2) |  |  |
|  |  | возможность расширения |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 56 | С т р у к т у р а а б с т р а кт н о й м н о гоя з ы ко во й, | | | | АР00156 | 6 |
|  |  | о т к р ы т о й, к о м п и л и р у ю щ е й с и с т е м ы | | | |  |  |
|  |  | программирования включает в себя: | | | трансляция, |  |  |
|  |  | компиляция, ввод |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 57 | Текстом программы на машинном языке, | | | | АР00157 | 6 |
|  |  | включающей машинные инструкции, словари, | | | |  |  |
|  |  | служебную информацию, называют… | | | объектный |  |  |
|  |  | модуль |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 58 | С помощью каких специальных программных | | | | АР00158 | 8 |
|  |  | средств осуществляется загрузочный модуль: | | | |  |  |
|  |  | редакторов связей, компоновщика, построителя задач | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 59 | Какие программы возникают в процессе | | | | АР00159 | 9 |
|  |  | использования готовых подпрограмм: | | | хранение |  |  |
|  |  | имеющихся подпрограмм , размещение используемых | | | |  |  |
|  |  | п о д п р о г р а м м в п а м я т и Э В М , | | о р г а н и з а ц и я | |  |  |
|  |  | взаимодействия подпрограмм | | с основной | |  |  |
|  |  | программой |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |
| 01 | 60 | Библиотеки подпрограмм делятся на: | | | библиотеки | АР00160 | 4 |
|  |  | статического вызова, библиотеки динамического | | | |  |  |
|  |  | вызова |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 61 | Какие специа льные средства обработки | | | | АР00161 | 6 |
|  |  | исключительных ситуаций предоставляются | | | |  |  |
|  |  | программисту: | аппарат обнаружения , обработка | | |  |  |
|  |  | ошибок и граничных состояний | |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 62 | Что обозначают ключевые слова try и finally : два | | | | АР00162 | 8 |
|  |  | программных блока обработки завершения | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 63 | Что пропущено всинтаксисе обработки | | | | АР00163 | 6 |
|  |  | исключений: |  |  |  |  |  |
|  |  | **try** |  |  |  |  |  |
|  |  | <Защищенный блок> | |  |  |  |  |
|  |  | **exept** < | > |  |  |  |  |
|  |  | <обработчик исключений> фильтр исключений | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 64 | О т м е т ь т е п р а в и л ь н о е в ы с к а з ы в а н и е : | | | | АР00164 | 9 |
|  |  | 1)загрузочный модуль после сборки помещается в | | | |  |  |
|  |  | качестве раздела в пользовательскую библиотеку | | | |  |  |
|  |  | программ2) в случае динамической компоновки | | | |  |  |
|  |  | компоновщик просто использует информацию о | | | |  |  |
|  |  | подпрограмме для настройки соответствующих | | | |  |  |
|  |  | таблиц в исполняемом файле 3) в хорошо написанной | | | |  |  |
|  |  | программе обычно не должно быть обращений по | | | |  |  |
|  |  | недопустимому адресу памяти или деления на нуль | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 65 | Внешний файл – это… устройство ввода-вывода | | | | АР00165 | 4 |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 66 | Какие операции включает цикл обработки файла: | | | | АР00166 | 4 |
|  |  | 1)закрытие файла2) открытие файла3) | | |  |  |  |
|  |  | организация цикла, управляемого файлом | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 67 | Устройства, на которые осуществляется вывод | | АР00167 |
|  |  | д а н н ы х и з п р о г р а м м ы, и л и с кото р ы х | |  |
|  |  | осуществляется ввод, подразделяются на | |  |
|  |  | следующие типы: 1)посимвольный обмен | |  |
|  |  | информацией 2) передача информации порциями | |  |
|  |  | (записями) |  |  |
| 01 | 68 | Какие типы файлов могут существовать: по | | АР00168 |
|  |  | способу выборки информации |  |  |
| 01 | 69 | Что выполняет метод сопо ст авления:1) | | АР00169 |
|  |  | о б н а руже н и е и о б р а б от ка о ш и б о к п р и | |  |
|  |  | считывании данных2) привязывание» данных | |  |
| 01 | 70 | По способу выборки информации файлы могут | | АР00170 |
|  |  | быть: файлы последовательного доступа 2) файлы | |  |
|  |  | прямого доступа |  |  |
| 01 | 71 | При считывании информации из файла надо: | | АР00171 |
|  |  | определять начало и окончание элементарного | |  |
|  |  | данного |  |  |
| 01 | 72 | Какие операции характерны для файлов | | АР00172 |
|  |  | п о с л ед о ват е л ь н о го д е й с т в и я: | о п е р а ц и и |  |
|  |  | п о с л е д о в а т е л ь н о г о ч т е н и я , | о п е р а ц и и |  |
|  |  | последовательного записи в конец файла | |  |
| 01 | 73 | Какой длины могут быть записи в файлах | | АР00173 |
|  |  | последовательного доступа: 1)фиксированной | |  |
|  |  | длины,2) переменной (неопределенной) длины | |  |
| 01 | 74 | Для файлов прямого доступа характерны | | АР00174 |
|  |  | операции:1) записи по произвольному адресу 2) | |  |
|  |  | чтения по произвольному |  |  |
|  |  |  |  |  |

6

5

5

5

6

7

6

6

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос |  | Метка | Бал |
|  |  |  | |  |  |
| 02 | 1 | Определите минимальные требования Microsoft к оборудованию | | АР00201 | 1 |
|  |  | и программному обеспечению для работы 16- и 32-разрядной | |  |  |
|  |  | версии Microsoft Visual C++ |  |  |  |
|  |  | 1) ПК с процессором 80386 2) Microsoft Windows 95 или Windows | |  |  |
|  |  | NT для разработки приложений Win 32 3) Дисковод для дискет | |  |  |
|  |  | высокой плотности |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 02 | 2 | Какую конфигурацию системы рекомендуют для оптимизации | | АР00202 | 1 |
| цикла разработки программ на С и C++? | 1)Мышь Microsoft 2) |
|  |  | Дисплей Super VGA 3) Дисковод для | 3.5-дюймовых дискет |  |  |
|  |  | высокой плотности |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 02 | 3 | Visual C++ версии 2.0 включает в себя 16-разрядный и 32- | | | |  | АР00203 | 1 |
|  |  | разрядный компилятор. Что содержится в новой версии Visual C | | | | |  |  |
|  |  | ++, 4.0? Только 32-разрядную среду разработки | | |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 4 | Какой список возможных конфигураций будет представлен | | | |  | АР00204 | 1 |
|  |  | при установке пакета Microsoft Visual C++? 1) Typical | | |  |  |  |  |
|  |  | (Обычная) 2) Custom (Произвольная) 3) Minimum | | | |  |  |  |
|  |  | (Минимальная |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | | | |  |  |
| 02 | 5 | Сколько времени занимает установка | Visual C++ на машине с | | | | АР00205 | 1 |
|  |  | Pentium 90МГц? Более 15 минут |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 6 | В каком каталоге установлен Visual C++ 4.0? MSdev | | |  |  | АР00206 | 1 |
|  |  |  | | |  | |  |  |
| 02 | 7 | Какие существуют основные подкаталоги Visual C++? | | | README | | АР00207 | 1 |
|  |  | 2) MFC 3) INCLUDE 4) BIN |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 02 | 8 | В чем назначение подкаталога SAMPLES? Исполняемые файлы и | | | | | АР00208 | 1 |
|  |  | средства для построения 32-разрядных приложений | | |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 9 | Из чего состоит документация по Visual C++? 1)Books Online | | | |  | АР00209 | 1 |
|  |  | (Электронных книг) 2) Quick Reference (Быстрой справки) | | | |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 10 | Какие разделы содержатся в документации по Visual | | | C++? | 1) | АР00210 | 1 |
|  |  | Технические указания по библиотеке | MFC/C++ 2) Различные | | |  |  |  |
|  |  | Руководства пользователя 3) Справочник по библиотеке MFC | | | | 4) |  |  |
|  |  | Как пользоваться Электронными книгами | |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 11 | Из какого меню доступен отладчик CodeView? Build | | |  |  | АР00211 | 1 |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 12 | Растровые изображения, курсоры, значки, меню и окна диалога – | | | |  | АР00212 | 1 |
|  |  | это… Ресурсы Windows |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 13 | Что позволяет спроектированное Microsoft приложение Test | | | |  | АР00213 | 1 |
|  |  | Container (тестовый контейнер)? Быстро тестировать ваши | | | |  |  |  |
|  |  | управляющие элементы |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | |  | |  |  |  |
| 02 | 14 | На какие вопросы вам поможет ответить | | Process Viewer? | |  | АР00214 | 1 |
|  |  | 1)Сколько памяти используется при выполнении различных | | | |  |  |  |
|  |  | фрагментов кода? 2) Какой процент времени тратится на | | | |  |  |  |
|  |  | выполнение вызовов функций API? 3) Какие процессы и потоки | | | | |  |  |
|  |  | занимают большую часть процессорного | | времени? | 4) Сколько | |  |  |
|  |  | памяти временно перемещено на диск? | |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 15 | Какие возможности предоставляет утилита WinDiff? В | | |  |  | АР00215 | 1 |
|  |  | графическом виде сравнивать и изменять два файла или два | | | |  |  |  |
|  |  | каталога |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

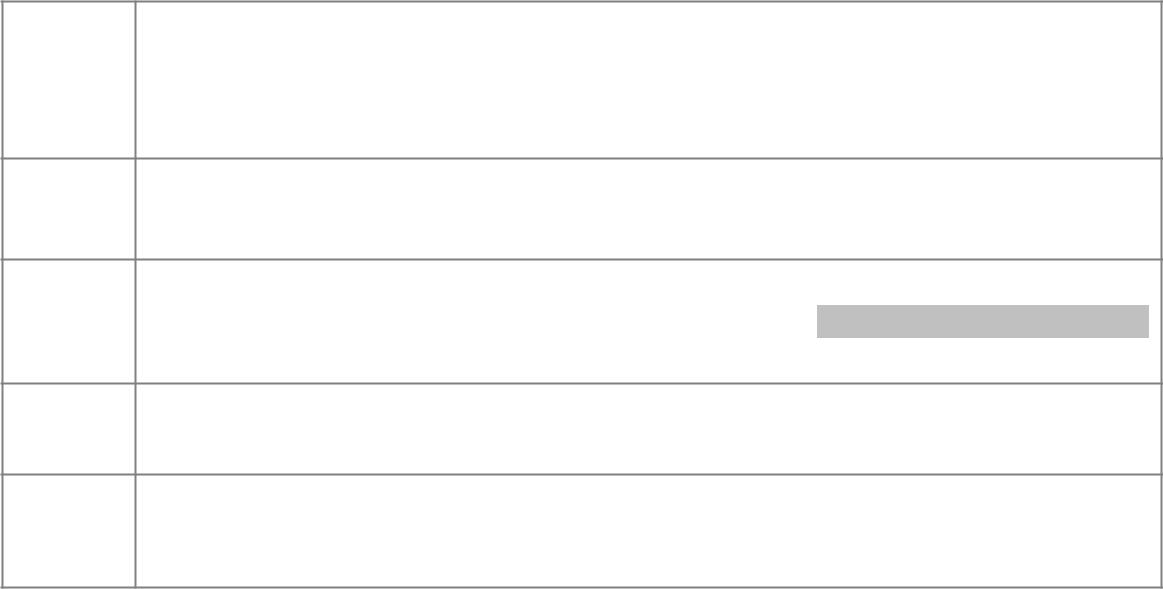


1. Назовите, включенные в пакет компилятора Visual C++ усовершенствования, новых возможности и дополнения 1) Библиотека

Microsoft Foundation Class 2) P-код 3) Встраивание функций4)

Предварительно откомпилированные заголовки и типы

1. На сколько процентов применение Р – кода позволяет повысить скорость выполнения программы? До 60
2. Куда Visual C++ помещает родовые типы, прототипы функций, внешние ссылки и объявления функций-членов класса? В специальные файлы, называемые заголовочными
3. Назовите основные параметры компилятора1) General 2) Debug 3) Custom Build 4) C/С++
4. Какие категории позволяет выбрать закладка C/С++? 1)++



Language2) Precompiled Headers 3) Listing Files

1. Какие возможности позволяет включить или отключить категория

Customization (адаптация)? идентичные строки2) инкрементная



компиляция

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 1 | Команда Find имеет опцию Regular Expressions | АР00301 | 7 |
|  |  | (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон $ ? |  |  |
|  |  | отмечает конец строки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 2 | Команда Find имеет опцию Regular Expressions | АР00302 | 7 |
|  |  | (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон **\{\}** ? |  |  |
|  |  | задает между скобками последовательность символов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 3 | Какая команда вызывает окно диалога, | АР00303 | 6 |
|  |  | посредством которого задаются характеристики |  |  |
|  |  | текущего окна ? Properties |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 4 | Какая команда запускает интегрированный | АР00304 | 6 |
|  |  | отладчик? Debug |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 5 | Какая команда может создать в одном проекте | АР00305 | 5 |
|  |  | сразу несколько целевых файлов? Batch Build |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 6 | При помощи какой команды вы можете изменить | АР00306 | 7 |
|  |  | распределение ресурсов в файлах? Resource |  |  |
|  |  | Includes |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Основные понятия С и С++**

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос | Метка | Бал |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 1 | Кому принадлежит заслуга создания | АР00401 | 1 |
|  |  | языка С? Дэннис Ритчи |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 2 | Какой язык в программировании | АР00402 | 2 |
|  |  | рассматривается одновременно, как |  |  |
|  |  | язык высокого и низкого уровней? С |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 3 | Сколько ключевых слов в Microsoft | АР00403 | 2 |
|  |  | C/C++? 66 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 4 | В каком языке есть возможность | АР00404 | 2 |
|  |  | выполнять арифметические |  |  |
|  |  | действия с указателями? С |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 5 | Как расшифровывается | АР00405 | 4 |
|  |  | аббревиатура ANSI? Американский |  |  |
|  |  | Институт национальных стандартов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 6 | Кто разработал стандарты для языка | АР00406 | 4 |
|  |  | С? ANSI |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 7 | Сколько основных типов данных? 4 | АР00407 | 3 |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 8 | Как можно записать комментарии в | АР00408 | 3 |
|  |  | С? /\* \*/// |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 9 | Сколько символов достаточно для | АР00409 | 5 |
|  |  | обеспечения уникальности |  |  |
|  |  | идентификатора? 31 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 10 | Как обозначается директива | АР00410 | 2 |
|  |  | препроцессора? # |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 11 | Какая функция возвращает значение | АР00411 | 6 |
|  |  | типа size\_t? Strlen() |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 12 | Какое ключевое слово может | АР00412 | 3 |
|  |  | использоваться с функциями, не |  |  |
|  |  | возвращающее значение? Void |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 13 | Что определяют | АР00413 | 7 |
|  |  | последовательности стандартных |  |  |
|  |  | символов, которые могут |  |  |
|  |  | изображаться не на всех |  |  |
|  |  | клавиатурах? Триплеты Триграммы |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 14 | Кому принадлежит заслуга | АР00414 | 3 |
|  |  | разработки С++? Страуструм |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 15 | Назовите самое большое | АР00415 | 4 |
|  |  | достоинство языка С++? Поддержка |  |  |
|  |  | объектно-ориентированного |  |  |
|  |  | программирования |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 16 | Назовите операцию уточнения | АР00416 | 7 |
|  |  | области действия. Scope :: |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 17 | Укажите операцию определения | АР00417 | 2 |
|  |  | адреса& |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 18 | Какие операторы позволяют | АР00418 | 4 |
|  |  | программисту выделять и |  |  |
|  |  | освобождать динамически |  |  |
|  |  | распределяемую область памяти? |  |  |
|  |  | New Delete |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 19 | Какая структура в С++ является | АР00419 | 6 |
|  |  | подмножеством описания класса и |  |  |
|  |  | не имеет разделов private и |  |  |
|  |  | protected? Struct |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 20 | Укажите основные компоненты | АР00420 | 6 |
|  |  | программы? Все варианты верны |  |  |
|  |  |  |  |  |



***Таблица вопросов***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 1 | Имена, которыми в программе | АП00401 | 1 |
|  |  | можно обозначать переменные, |  |  |
|  |  | константы, типы, функции и метки |  |  |
|  |  | Идентификатор |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 2 | Верны ли идентификаторы: | АП00402 | 2 |
|  |  | 1.10\_rekot; 2.#hut\_rtet; |  |  |
|  |  | 3.qer\_utr? Все неверны |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 3 | Что указывается в начале всех | АП00403 | 5 |
|  |  | идентификаторов? Указывается |  |  |
|  |  | сокращенное обозначение типа |  |  |
|  |  | данных |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 4 | Ключевые слова Microsoft Visual C/ | АП00404 | 7 |
|  |  | C++ Int, else, sizeof, while |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 5 | Какие разделительные символы | АП00405 | 1 |
|  |  | используются в С и С++? Пробел, |  |  |
|  |  | табуляция, перевод строки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 6 | Какие данные сохраняют значения | АП00406 | 2 |
|  |  | неизменными? константы |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 7 | Какой размер памяти у типа double? | АП00407 | 4 |
|  |  | 8 байт |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 8 | Какой тип данных имеет длину 80 | АП00408 | 8 |
|  |  | байт или 5 слов и диапазон – от +/- |  |  |
|  |  | 1.18Е-4932 до 1.18Е+4932 long |  |  |
|  |  | double |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 9 | Для чего используются термины | АП00409 | 5 |
|  |  | «бит», «байт», «слово»? для |  |  |
|  |  | описания элементов данных и |  |  |
|  |  | элементов памяти |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 10 | Равнозначны ли целые числа со | АП004010 | 6 |
|  |  | знаком и целые числа без знаков? |  |  |
|  |  | первое меньше второго |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 11 | Как описываются данные? ввести | АП004011 | 3 |
|  |  | тип и имя переменной |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 12 | Если целое число начинается с «0», | АП004012 | 6 |
|  |  | как оно интерпретируется? |  |  |
|  |  | восьмеричное число |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 13 | Что такое инициализация? | АП004013 | 2 |
|  |  | присваивание переменной |  |  |
|  |  | некоторого значения перед началом |  |  |
|  |  | обработки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 14 | Для чего используется модификатор | АП004014 | 8 |
|  |  | unsigned? при адресации памяти и |  |  |
|  |  | организации счетчиков |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 15 | Алгебраическая запись числа | АП004015 | 4 |
|  |  | представляет собой: произведение |  |  |
|  |  | десятичного числа на степень, |  |  |
|  |  | основание которой равно 10 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 16 | Почему возникают ошибки при | АП004016 | 9 |
|  |  | округлении чисел с плавающей |  |  |
|  |  | точкой? отсутствие достаточного |  |  |
|  |  | числа разрядов для выполнения |  |  |
|  |  | операций |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 17 | Какая из следующих записей | АП004017 | 2 |
|  |  | констант является неверной? 2.78Е+ |  |  |
|  |  | 12 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 18 | Чему эквивалентен тип enum? int | АП004018 | 3 |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 19 | Выражения, указывающие на | АП004019 | 4 |
|  |  | ячейки памяти, называются: ivalues |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 20 | Что представляет собой #define? | АП004020 | 3 |
|  |  | директива |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 21 | Можно ли собрать все директивы в | АП004021 | 4 |
|  |  | один файл? да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 22 | Что такое volatile? модификатор, | АП004022 | 7 |
|  |  | который может изменять |  |  |
|  |  | переменную в результате каких- |  |  |
|  |  | либо внешних событий |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 23 | Какая функция должна удалять | АП004023 | 6 |
|  |  | аргументы из стека? вызванная |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 24 | Для чего используется модификатор | АП004024 | 5 |
|  |  | cdecl? для обеспечения |  |  |
|  |  | совместимости языков С и Pascal |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 25 | При использовании кода ASCII “4” | АП004025 | 6 |
|  |  | представляет собой: символ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 26 | Что позволяет определить операция | АП004026 | 1 |
|  |  | sizeof? позволяет определить размер |  |  |
|  |  | объектов в байтах |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 27 | Что обозначает иерархия | АП004027 | 4 |
|  |  | преобразования? объект более |  |  |
|  |  | низкого приоритета временно |  |  |
|  |  | преобразуется к типу с более |  |  |
|  |  | высоким приоритетом |  |  |
|  |  |  |  |  |

***Таблица вопросов:***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос | Метка | Бал |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 1 | Для чего используется функция strlen? | АП00701 | 4 |
|  |  | для нахождения длины строки числом |  |  |
|  |  | символов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 2 | Что такое нуль-символ? не цифра 0; он | АП00702 | 3 |
|  |  | не выводится на печать и в таблице кода |  |  |
|  |  | ASCII имеет номер 0 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 3 | Что такое массив? совокупность | АП00703 | 4 |
|  |  | нескольких ячеек памяти, объединенных |  |  |
|  |  | в одну строку |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 4 | Что означает символ 'х'? объект одного | АП00704 | 4 |
|  |  | из основных типов (char) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 5 | Функции printf() и scanf() это-функции | АП00705 | 3 |
|  |  | для ввода и вывода данных с помощью |  |  |
|  |  | программ на языке Си |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 6 | Число с плавающей точкой, | АП00706 | 5 |
|  |  | экспоненциальная запись-?%е |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 7 | Строка символов, показывающая, как | АП00707 | 5 |
|  |  | должны быть напечатаны параметры-это |  |  |
|  |  | управляющая строка |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 8 | Содержит ли модификаторы | АП00708 | 3 |
|  |  | спецификация преобразования %d не |  |  |
|  |  | содержит |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 9 | C какой целью мы можем использовать | АП00709 | 8 |
|  |  | спецификации, применяемые для |  |  |
|  |  | функции printf? с целью преобразования |  |  |
|  |  | десятичных чисел в восьмеричные или |  |  |
|  |  | шестнадцатеричные и наоборот |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 10 | Если вам нужно ввести некоторое | АП007010 | 4 |
|  |  | значение и присвоить его переменной |  |  |
|  |  | одного из основных типов, то перед |  |  |
|  |  | именем переменной требуется писать |  |  |
|  |  | символ-& |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 07 | 11 | Какая применяется спецификация для | АП007011 | 6 |
|  |  | чтения целых чисел типа short в функции |  |  |
|  |  | scanf? %h |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 12 | Найдите правильную запись строки | АП007012 | 5 |
|  |  | символов. " несколько символов, |  |  |
|  |  | расположенных в ряд" |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 13 | Что гарантирует наличие пробелов между | АП007013 | 8 |
|  |  | спецификациями преобразования? что |  |  |
|  |  | даже если все поле будет заполнено, |  |  |
|  |  | символы, соответствующие данному |  |  |
|  |  | числу, не перейдут в следующее поле. |  |  |
|  |  |  |  |  |



**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 1 | Назовите формы управления процессом выполнения программ. | АР01001 | 3 |
|  |  | 1)Использование проверки истинности условия для выбора между |  |  |
|  |  | различными способами действия 2) Выполнение |  |  |
|  |  | последовательности операторов 3) Выполнение определённой |  |  |
|  |  | последовательности операторов пока некоторое условие истинно |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 2 | Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел | АР01002 | 5 |
|  |  | с плавающей точкой? 1)< (меньше) 2) >(больше) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 3 | Когда условное выражение имеет значение “истинно”? -1, 1, 200 | AP01003 | 2 |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 4 | Назовите основные условные операторы языка Си. 1) If 2) Switch | AP01004 | 4 |
|  |  | 3) if-else |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 5 | Что необходимо для выполнения оператора if? Вычислить | AP01005 | 2 |
|  |  | условное выражение, Определить значение условного выражения |  |  |
|  |  | (ИСТИНА или ЛОЖЬ) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 6 | Что позволяет сделать конструкция if-else? Выбор одного из двух | AP01006 | 1 |
|  |  | действий |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 7 | Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55? | AP01007 | 5 |
|  |  | if(iout\_side\_temp < 50) |  |  |
|  |  | if(iout\_side\_temp < 30) printf("Wear the down jacket!"); |  |  |
|  |  | else printf("Parka will do."); Wear the down jacket |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 8 | Всегда ли else соответствует ближайшему if? Всегда, кроме тех | AP01008 | 4 |
|  |  | случаев, когда имеются фигурные скобки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 9 | Какому оператору эквивалентен условный оператор «?»?If-else | AP01009 | 3 |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 10 | Какого типа метки используются в операторе switch? Int and char | AP01010 | 5 |
|  |  |  |  |  |



**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 1 | Когда используется цикл for? При заранее определенном | AP01101 | 2 |
|  |  | количестве повторений |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 2 | Каким циклом является цикл while? С постусловием, С | AP01102 | 2 |
|  |  | проверкой условия до выполнения операторов |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 11 | 3 | Сколько раз будет напечатана фраза «Доброе утро!» в следующем | AP01103 | 4 |
|  |  | фрагменте программы? |  |  |
|  |  | index = 1; |  |  |
|  |  | while ( index < 5) |  |  |
|  |  | printf("Доброе утро!\n"); Бесконечное число раз |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 4 | Что делает функция getchar()?Читает любой первый | AP01104 | 5 |
|  |  | встретившийся символ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 5 | Сколько раз, как минимум, выполняется тело цикла do while? | AP01105 | 5 |
|  |  | Один раз |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 6 | Что позволяет выполнить этот фрагмент программы? | AP01106 | 6 |
|  |  | for(n = 1; n <= 10000; n++ ) |  |  |
|  |  | Увеличивает гибкость использования цикла for |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 7 | Для чего служит операция «запятая»? Позволят включить в | AP01107 | 5 |
|  |  | спецификацию цикла for несколько инициализирующих |  |  |
|  |  | выражений2) Позволят включить в спецификацию цикла for |  |  |
|  |  | несколько корректирующих выражений |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 8 | Что может инициализировать первое выражения в цикле for? | AP01108 | 6 |
|  |  | Переменную,2) Оператор printf() |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 9 | Чем знаменит философ Зенон? Парадоксами, Апориями | AP01109 | 6 |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 10 | Почему лучше использовать циклы с предусловием? 1)«Лучше | AP01110 | 7 |
|  |  | посмотреть, куда вы прыгаете, до прыжка, а не после» 2) |  |  |
|  |  | Программу легче читать, если проверяемое условие |  |  |
|  |  | находится в начале цикла 3) Важно, чтобы тело цикла |  |  |
|  |  | игнорировалось полностью, если условие вначале не |  |  |
|  |  | выполняется |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 11 | Что такое псевдокод? 1) Способ выражения смысла программ | AP01111 | 7 |
|  |  | на упрощенном языке 2) Является некоторым аналогом |  |  |
|  |  | языка машины |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 12 | Для чего используется оператор break? Для выхода из | AP01112 | 5 |
|  |  | некоторого цикла до того, как условие проверки получит |  |  |
|  |  | значение ЛОЖЬ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 13 | В каких типах циклов можно использовать оператор | AP01113 | 6 |
|  |  | continue? For |  |  |
|  |  | While |  |  |
|  |  | Do-while |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 14 | Важнейшим средством какого языка является оператор | AP01114 | 7 |
|  |  | goto? Basic |  |  |
|  |  | Fortran |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 15 | Что выполняет функция exit()?Завершает программу | AP01115 | 7 |
|  |  | Выполняет запись во все открытые для записи файлы |  |  |
|  |  | Закрывает все открытые файлы |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Дополнительные приемы программирования**

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос | Метка | Бал |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 16 | 1 | Общий тип, образованный двумя | АР01601 | 1 |
|  |  | совместимыми типами Составной |  |  |
|  |  | тип |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 2 | Имеют ли переменные short shivalue 1; | АР01602 | 2 |
|  |  | short int shivalue2; |  |  |
|  |  | идентичный тип? Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 3 | Относятся ли следующие 2 объявления | АР01603 | 2 |
|  |  | int ivalue1; |  |  |
|  |  | const int ivalue2; |  |  |
|  |  | к несовместимым типам? Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 4 | Если два массива содержат элементы | АР01604 | 2 |
|  |  | совместимых типов, то сами массивы |  |  |
|  |  | считаются …... Совместимыми |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 5 | Какой тип вводится при объявлении в | АР01605 | 3 |
|  |  | программе новой структуры или |  |  |
|  |  | объединения? Новый |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 6 | Два типа указателей считаются | АР01606 | 4 |
| совместимыми, если они оба указывают |
|  |  | на…. Совместимые типы |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 7 | Фрагмент кода, который выглядит и | АР01607 | 3 |
|  |  | работает так же, как функция. Макрос |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 8 | Можно ли использовать макрос в | АР01608 | 3 |
|  |  | контексте, где требуется указатель на |  |  |
|  |  | функцию? Нельзя |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 9 | Могут ли макросы иметь аргументы в | АР01609 | 3 |
|  |  | языке С? Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 10 | Проанализируйте фрагмент #define | АР01610 | 5 |
|  |  | BAD\_MACRO (ans) scanf("%d",(&ans)) |  |  |
|  |  | Ошибка заключается в пробеле между |  |  |
|  |  | именем макроса BAD\_MACRO и (ans) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 11 | Комитет ANSI С рекомендовал, чтобы | АР01611 | 3 |
|  |  | во всех компиляторах С были описаны |  |  |
|  |  | ….. специальных макросов без |  |  |
|  |  | параметров. Вставьте правильный |  |  |
|  |  | вариант вместо точек. 5 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 12 | Десятичная целая константа, | АР01612 | 3 |
|  |  | представляющая собой текущий номер |  |  |
|  |  | строки исходного текста \_LINE\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 13 | Строковая константа, являющаяся | АР01613 | 3 |
|  |  | именем текущего исходного файла |  |  |
|  |  | \_FILE\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 14 | Строковая константа, представляющая | АР01614 | 3 |
|  |  | собой дату трансляции в виде Mmm dd |  |  |
|  |  | yyyy (месяц день год) \_DATE\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 15 | Строковая константа, представляющая | АР01615 | 3 |
|  |  | собой дату и время последней |  |  |
|  |  | модификации исходного файла в виде |  |  |
|  |  | Ddd Mmm hh:mm:ss уууу (день месяц |  |  |
|  |  | часы:минуты:секунды год) |  |  |
|  |  | \_TIMESTAMP\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 16 | Равняется единице, если компилятор | АР01616 | 3 |
|  |  | совместим с ANSI С \_STDC\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 16 | 17 | Сколько команд препроцессора | АР01617 | 3 |
|  |  | имеется на практике? 12 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 18 | Являются ли эти две формы | АР01618 | 2 |
|  |  | #include "stdio.h" |  |  |
|  |  | #include < stdio.h> |  |  |
|  |  | синонимами в типичной |  |  |
|  |  | микропроцессорной системе? |  |  |
|  |  | Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 19 | Какие компоненты часто входят в | АР01619 | 5 |
|  |  | заголовочные файлы? Все ответы |  |  |
|  |  | верны |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 20 | Должен ли заголовочный файл | АР01620 | 3 |
| содержать нестатические определения? |
|  |  | Нет, не должен |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 21 | Какая директива применяется со всеми | АР01621 | 5 |
| условными командами препроцессора и |
|  |  | означает конец условного блока? #endif |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 22 | Какая директива сообщает | АР01622 | 5 |
|  |  | препроцессору об отмене всех |  |  |
|  |  | предыдущих определений для |  |  |
|  |  | указанного идентификатора? #undef |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 23 | По какой команде препроцессор | АР01623 | 5 |
|  |  | определяет отсутствие указанного |  |  |
|  |  | идентификатора и выполняет |  |  |
|  |  | некоторые действия? #ifndef |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 24 | Какая директива используется как | АР01624 | 5 |
|  |  | альтернативный вариант при |  |  |
|  |  | построении вложенных операторов #if? |  |  |
|  |  | #elif |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 25 | Какая директива отменяет | АР01625 | 5 |
|  |  | автоматическую нумерацию строк, |  |  |
|  |  | выполняемую компилятором? #line |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 26 | Какая директива указывает | АР01626 | 5 |
|  |  | компилятору на сообщение об ошибке? |  |  |
|  |  | Все ответы – неверны |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 27 | Какая директива определяет, | АР01627 | 5 |
|  |  | зависящие от реализации, команды |  |  |
|  |  | компилятора? #pragma |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 28 | Какой символ означает операцию | АР01628 | 3 |
|  |  | подстановки строки? # |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 29 | Одним из применений какой операции | АР01629 | 3 |
|  |  | является динамическое создание имен, |  |  |
|  |  | переменных и макроопределений? |  |  |
|  |  | Операция конкатенации (##). |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 30 | Как обозначается операция | АР01630 | 3 |
|  |  | подстановки символа? #@ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 31 | Сколько стандартных моделей памяти | АР01631 | 3 |
|  |  | поддерживает компилятор Visual C/C+ |  |  |
|  |  | +?6 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 32 | Какие из перечисленных моделей | АР01632 | 3 |
|  |  | поддерживает компилятор Visual C/C+ |  |  |
|  |  | +? Все верны |  |  |
|  |  |  |  |  |



**Таблица вопросов №1**

1 Алгоритмы, в соответствии с которыми решение поставленных задач сводится к арифметическим действиям, называются (численными)

2 Система четких однозначных указаний, которая определяет последовательность действий над некоторыми объектами и после конечного числа шагов приводит к получению требуемого результата – это (алгоритм)

3 Какое свойство алгоритма означает, что исполнение алгоритма должно закончиться за конечное число шагов. (результативности)

4 Всякий алгоритм может быть (записан на естественном языке , изображен в виде блок-схемы; записан на алгоритмическом языке.)

5 Структурный подход базируется на основополагающих принципах: (использование процедурного стиля программирования; последовательная декомпозиция алгоритма решения задачи сверху вниз. )

6 На любом этапе декомпозиции программу: (можно проверить, применяя механизм так называемых «заглушек», )

7 Механизм «заглушек» (процедуры, имитирующие вход и выход процедур нижнего уровня., процедуры, имитирующие вход или выход процедур нижнего уровня., процедуры, имитирующие выход процедур нижнего уровня., процедуры, имитирующие вход процедур нижнего уровня)

8 Структурное программирование ясно определило: (значение модульного построения программ, разбиения монолитных программ на группу отдельных модулей, значение модульного построения программ, при разработке больших проектов)

9 Объектно-ориентированное программирование родилось и получило широкое распространение именно благодаря попыткам разрешения следующих проблем: (единственным реальным способом снизить временные затраты на разработку был метод многократного использования разработанного программного обеспечения., ускорение разработки программного обеспечения требовало решения проблемы упрощения их сопровождения и модификации., приближения структуры программы к структуре решаемой задачи.)

10 Основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию (упрощение процесса проектирования программных систем, легкость их сопровождения и модификации, минимизирование времени разработки за счет многократного использования готовых модулей., )

11 Объектно-ориентированный подход предлагает (описывать программные системы в виде взаимодействия объектов, )

12 Объект (это понятие, сочетающее в себе совокупность данных и действий над ними, это экземпляр класса, переменная, тип которой задается классом )

13 Cвойство объектов наследование: (позволяет описать объект с учетом наследования возможностей объекта, озволяет повторно использовать уже созданную часть программного кода в других проектах., служит для сокращения избыточности кода.)

14 Инкапсуляцией называется: (объединение в одном месте всех данных и методов объекта)

15 Полиморфизм: (основывается на возможности включения в данные объекта, основывается на информации о методах обработки данных. позволяет при использовании объекта вызывать определенное свойство или метод, не заботясь о том, как объект выполняет задачу.)

16 Класс- (объединяет объекты с одинаковыми возможностями (данными и методами) описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов.)

17 Различают три типа свойств компонентов: (свойства времени проектирования. динамические свойства. свойства только - для - чтения.)

18 Константы это: (данные, значения которых не меняются в процессе выполнения алгоритма)

19 Последовательность букв и цифр, начинающаяся с буквы - это (выбрать правильный вариант): (идентификатор)

20 Какие числа должны удовлетворять условию -2n-1 < х < 2n-1 (INTEGER)

21 Какие операции можно применять к данным типа INTEGER? (арифметические операции)

22 Какие операции можно применять к данным типа REAL? (+ **-** арифметические операции)

23 Какие операции можно применять к данным типа CHAR? (операция конкатенации)

24 В алгоритме вычисления площади круга переменными являются: (S,R)

25 В результате выполнения операции сравнения «123» > «45» в ответе получили Ложь (FALSE). К какому типу данных могут относится сравниваемые значения: (CHAR)

26 Массив – это (группа расположенных друг за другом в памяти элементов одного типа и имеющих одно общее имя, упорядоченную структуру однотипных данных, которые называются элементами)

27 К какому типу данных относится объект «Информация о студенте»? (**з**апись структурированный тип)

28 Выбрать правильный алгоритм зеркального отображения элементов двумерного массива размерностью N\*N относительно побочной диагонали. (- построение вложенного цикла расчета элементов ; - заполнение массива; - «зеркальное отражение» элементов, находящихся под главной диагональю; - обнуление элементов главной диагонали.)

29 К общим принципам, которые следует использовать при разработке ПО, относятся: принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности (выбрать недостающие) (частотный принцип принцип «по умолчанию»)

30 Принцип генерируемости … (определяет способ представления ПО, который бы позволял осуществлять настройку на конкретную конфигурацию технических средств, круг решаемых проблем, условия работы пользователя)

31 Общесистемный принцип совместимости … (состоит в том, что язык, символы, коды и средства обеспечения ПО согласованы)

32 Со скольких стадий состоит жизненный цикл программного обеспечения? (5)

33 На какой стадии жизненного цикла ПО происходит больше всего затрат? (сопровождение)

34 Что в алгебре логики понимают под повествовательным предложением, относительно которого имеет смысл говорить, истинно оно или ложно? (выражение высказывание)

35 Как принято обозначать высказывания в алгебре логики? (большими буквами латинского алфавита)

36 Что является операцией логического умножения? (конъюнкция)

37 Какая операция объединяет высказывания словами «если..., то»? (импликация)

38 Образованное с помощью какой операции сложное высказывание истинно, если истинно хотя бы одно из входящих в него высказываний? (дизъюнкция)

39 Какая операция в логике высказываний обозначается А ~ В? (эквиваленция)

40 Как можно установить истинность сложных высказываний? (используя таблицы истинности)

41 Как называются высказывания, у которых совпадают таблицы истинности? (тождественные равносильные)

42 Примером какого свойства операций дизъюнкции, конъюнкции и отрицания является выражение

A^(BvC) = (A^B)v(A^C)? (распределительного закона)

43 Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL? (в дополнение к false и true …….. на случай, когда значения логических аргументов неизвестны или не определены)

44 Сколько поколений языков программирования рассматривают в истории развития инструментального программного обеспечения? (5)

45 Как можно охарактеризовать языки программирования пятого поколения? (ориентированые на повышение интеллектуального уровня ЭВМ и интерфейса с языками языки искусственного интеллекта, экспертных систем и баз знаний, естественные языки)

46 Что представляет собой синтаксис как уровень рассмотрения элементов языков программирования? (совокупность правил образования языковых конструкций, или предложений ЯП — блоков, процедур, составных операторов, условных операторов, операторов цикла и пр. уровень, содержащий принцип вложенности (рекурсивность) правил построения конструкций.)

47 Из каких частей, как правило, состоит исходная программа? (раздел оборудования, раздел данных …… раздел процедур раздел идентификации, раздел связи )

48 Что относится к типовым операторам управления вычислительным процессом? (организация циклов ………….ветвление программы блоки операторов)

49 Какую функцию выполняют логические условия как компонент управляющих операторов? (выработка решения о продолжении цикла, переходе по ветви, выходе из блока и т.д. ………………сопоставление значения констант, функций, переменных отношениями различного типа)

50 Что является средством, позволяющим многократно использовать в разных местах основной программы один раз описанный фрагмент алгоритма? (процедура подпрограмма)

51 Где осуществляются локальные объявления? (внутри подпрограммы и доступны только ей)

52 Какими являются параметры, содержащиеся в объявлении подпрограммы? (формальными)

53 Какие системы описания языков программирования используются? (нотация Бэкуса нотация IBM )

54 Система программирования – это… (совокупность средств разработки программ совокупность средств, обеспечивающих автоматизацию составления и отладки программ пользователя)

55 Какие признаки присущи системе программирования: (набор исходных языков возможность расширения)

**Раздел 2**

1 Определите минимальные требования Microsoft к оборудованию и программному обеспечению для работы 16- и 32-разрядной версии Microsoft Visual C++ (ПК с процессором 80386 Microsoft Windows 95 или Windows NT для разработки приложений Win32 Дисковод для дискет высокой плотности)

2 Какую конфигурацию системы рекомендуют для оптимизации цикла разработки программ на С и C++? (Мышь Microsoft Дисплей Super VGA Дисковод для 3.5-дюймовых дискет высокой плотности)

3 Visual C++ версии 2.0 включает в себя 16-разрядный и 32-разрядный компилятор. Что содержится в новой версии Visual C++, 4.0? **(**Только 32-разрядную среду разработки**)**

4 Какой список возможных конфигураций будет представлен при установке пакета Microsoft Visual C++? (Typical (Обычная) Custom (Произвольная) Minimum (Минимальная))

5 Сколько времени занимает установка Visual C++ на машине с Pentium 90МГц? (Более 15 минут)

6 В каком каталоге установлен Visual C++ 4.0? (MSdev)

7 Какие существуют основные подкаталоги Visual C++? (README MFC INCLUDE BIN)

8 В чем назначение подкаталога SAMPLES? (Примеры программ)

9 Из чего состоит документация по Visual C++? (Books Online (Электронных книг) Quick Reference (Быстрой справки))

10 Какие разделы содержатся в документации по Visual C++? (Технические указания по библиотеке MFC/C++ Различные Руководства пользователя Справочник по библиотеке MFC Как пользоваться Электронными книгами)

11 Из какого меню доступен отладчик CodeView? (Build)

12 Растровые изображения, курсоры, значки, меню и окна диалога – это… (Ресурсы Windows)

13 Что позволяет спроектированное Microsoft приложение Test Container (тестовый контейнер)? (Быстро тестировать ваши управляющие элементы)

14 На какие вопросы вам поможет ответить Process Viewer? (Сколько памяти используется при выполнении различных фрагментов кода? Какой процент времени тратится на выполнение вызовов функций API? Какие процессы и потоки занимают большую часть процессорного времени? Сколько памяти временно перемещено на диск?)

15 Какие возможности предоставляет утилита WinDiff? (В графическом виде сравнивать и изменять два файла или два каталога)

**Тема 3**

**1.** Команда Find имеет опцию Regular Expressions (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон $ ? (1. отмечает конец строки)

**2.** Команда Find имеет опцию Regular Expressions (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон \{\} ? ( 2.задает между скобками последовательность символов)

**3.** Какая команда вызывает окно диалога, посредством которого задаются характеристики текущего окна ?( 2.Properties)

**4.** Какая команда запускает интегрированный отладчик?( 3. Debug )

**5 .**Какая команда может создать в одном проекте сразу несколько целевых файлов?( 1.Batch Build)

**Тема 4**

1. Кому принадлежит заслуга создания языка С? (3. Дэннис Ритчи)

2. Какой язык в программировании рассматривается одновременно, как язык высокого и низкого уровней? (4. С)

3. Сколько ключевых слов в Microsoft C/C++? (3. 66)

4. В каком языке есть возможность выполнять арифметические действия с указателями? (1. С)

5. Как расшифровывается аббревиатура ANSI? (1.Американский Институт национальных стандартов)

6. Кто разработал стандарты для языка С? (1. ANSI )

7. Сколько основных типов данных? (4. 4)

8. Как можно записать комментарии в С? ( 1. /\* \*/ )

9. Сколько символов достаточно для обеспечения уникальности идентификатора? (3. 31 )

10. Как обозначается директива препроцессора? ( 3. # )

11. Какая функция возвращает значение типа size\_t? ( 2. Strlen() )

12. Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающее значение? ( 1. Void)

13. Что определяют последовательности стандартных символов, которые могут изображаться не на всех клавиатурах? ( 1. Триплеты , 2. Триграммы)

14. Кому принадлежит заслуга разработки С++? ( 1. Б.Страуструм )

**Тема 6**

1. Имена, которыми в программе можно обозначать переменные, константы, типы, функции и метки( 2. Идентификатор)

2. Верны ли идентификаторы: 1.10\_rekot; 2.#hut\_rtet; 3.qer\_utr? ( 3. Все неверны)

3. Что указывается в начале всех идентификаторов? ( 4. Указывается сокращенное обозначение типа данных )

4. Ключевые слова Microsoft Visual C/C++? ( 1. Int, else, sizeof, while)

5. Какие разделительные символы используются в С и С++? ( 3. Пробел, табуляция, перевод строки )

6. Какие данные сохраняют значения неизменными? ( 2. константы )

7. Какой размер памяти у типа double? ( 4. 8 байт)

8. Какой тип данных имеет длину 80 байт или 5 слов и диапазон – от +/- 1.18Е-4932 до 1.18Е+4932 ? ( 1. long double )

9. Для чего используются термины «бит», «байт», «слово»? ( 3. для описания элементов данных и элементов памяти )

10. Равнозначны ли целые числа со знаком и целые числа без знаков? ( 3. первое меньше второго )

11. Как описываются данные? ( 2. ввести тип и имя переменной )

12. Если целое число начинается с «0», как оно интерпретируется? ( 4. восьмеричное число )

13. Что такое инициализация? (2. присваивание переменной некоторого значения перед началом обработки)

14. Для чего используется модификатор unsigned? ( 3. при адресации памяти и организации счетчиков)

15. Алгебраическая запись числа представляет собой: ( 2. произведение десятичного числа на степень, основание которой равно 10 )

16. Почему возникают ошибки при округлении чисел с плавающей точкой? ( 4. отсутствие достаточного числа разрядов для выполнения операций )

17. Какая из следующих записей констант является неверной? ( 1. 2.78Е+ 12 )

18. Чему эквивалентен тип enum? ( 2. Int )

19. Выражения, указывающие на ячейки памяти, называются: ( 3. Ivalues )

**Тема 7**

1. Для чего используется функция strlen? ( 1. для нахождения длины строки числом символов )

2. Что такое нуль-символ? ( 3. не цифра 0; он не выводится на печать и в таблице кода ASCII имеет номер 0 )

3. Что такое массив? ( 2. совокупность нескольких ячеек памяти, объединенных в одну строку )

4. Что означает символ 'х'? ( 2 . объект одного из основных типов (char) )

5. Функции printf() и scanf() это-? ( 4. функции для ввода и вывода данных с помощью программ на языке Си )

6. Число с плавающей точкой, экспоненциальная запись-? ( 1. %е )

7. Строка символов, показывающая, как должны быть напечатаны параметры-это? ( 3. управляющая строка )

8. Содержит ли модификаторы спецификация преобразования %d ? ( 1. не содержит )

9. C какой целью мы можем использовать спецификации, применяемые для функции printf? ( 1. с целью преобразования десятичных чисел в восьмеричные или шестнадцатеричные и наоборот )

10. Если вам нужно ввести некоторое значение и присвоить его переменной одного из основных типов, то перед именем переменной требуется писать символ-? ( 3. & )

**Тема 10**

1. Назовите формы управления процессом выполнения программ. ( 1. Использование проверки истинности условия для выбора между различными способами действия , 4. Выполнение последовательности операторов, 5. Выполнение определённой последовательности операторов пока некоторое условие истинно )

2. Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел с плавающей точкой? ( 1. < (меньше) 2. >(больше) )

3. Когда условное выражение имеет значение “истинно”? ( 1. -1 ; 3. 1 ; 4. 200 )

4. Назовите основные условные операторы языка Си. ( 1. If ; 2. Switch ; 4. if-else )

5. Что необходимо для выполнения оператора if? ( 2. Вычислить условное выражение ; 3. Определить значение условного выражения (ИСТИНА или ЛОЖЬ)

6. Что позволяет сделать конструкция if-else? ( 2. Выбор одного из двух действий )

7. Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55? ( 2 Wear the down jacket )

if(iout\_side\_temp < 50)

if(iout\_side\_temp < 30) printf("Wear the down jacket!");

else printf("Parka will do.");

8. Всегда ли else соответствует ближайшему if? ( 3. Всегда, кроме тех случаев, когда имеются фигурные скобки )

9. Какому оператору эквивалентен условный оператор «?»? ( 3. If-else )

10. Какого типа метки используются в операторе switch? (5 . Int and char )

**Тема 11**

1. Когда используется цикл for? ( 2 При заранее определенном количестве повторений )

2. Каким циклом является цикл while? ( 2. С постусловием 3. С проверкой условия до выполнения операторов )

3. Сколько раз будет напечатана фраза «Доброе утро!» в следующем фрагменте программы? ( 4. Бесконечное число раз )

index = 1;

while ( index < 5)

printf("Доброе утро!\n");

4. Что делает функция getchar()? ( 1. Читает любой первый встретившийся символ )

5. Сколько раз, как минимум, выполняется тело цикла do while? ( 2. Один раз )

6. Что позволяет выполнить этот фрагмент программы? ( 1 . Заставляет считать машину до 10000 )

for(n = 1; n <= 10000; n++ ) ;

7. Для чего служит операция «запятая»? ( 1. Увеличивает гибкость использования цикла for 2. Позволят включить в спецификацию цикла for несколько инициализирующих выражений 3. Позволят включить в спецификацию цикла for несколько корректирующих выражений )

8 . Что может инициализировать первое выражения в цикле for? ( 1. Переменную 2. Оператор printf() )

9. Чем знаменит философ Зенон? ( 1. Парадоксами 4. априориями )

10. Почему лучше использовать циклы с предусловием? ( 1 . «Лучше посмотреть, куда вы прыгаете, до прыжка, а не после» 2. Программу легче читать, если проверяемое условие находится в начале цикла 3. Важно, чтобы тело цикла игнорировалось полностью, если условие вначале не выполняется )

1.Как происходит установка пакета Microsoft Visual C++?- Автоматически.

2.При помощи какой закладки можно задать дополнительные инструменты для построения программы? – Custom Build.

3.С какой цифры начинается нумерация уже названного и открытого окна?- 1.

4.С помощью чего можно добраться до пункта меню? – Поместить курсор мыши на нужный пункт нажать левую кнопку. С помощью горячей клавиши CTRL+N. Использовать подчеркнутый символ в названии пункта.

5.Какая команда запускает интегрированный отладчик?- Debug.

6.Какая функция возвращает значение типа size\_t?- Sizeof().

7.Как расшифровывается аббревиатура ANSI?- Американский институт национальных стандартов.

8.Можно ли запустить программу с предупреждениями?- Да.

9.Как отмечается начало и конец функции?-{}

10.Как обозначается операция определенного адреса? &

11.Укажите числа целого типа.- -6, 0.

12.С какой буквы начинаются идентификаторы для чисел с плавающей точкой?- С буквы f.

13.Какие специальные знаки использует функция scanf() для разбиения входного потока символов на 14.отдельные поля? – пробелы, “новая строка”, символы табуляции.

15.Какой тип имеет элемент |? - long

16.Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преобразования?- Что даже если все 17.поле будет заполнено , символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующее поле.

18.Какие операции, отсутствующие в других языках, характерны для языка Си?- операция запятая.

19.Какие функции осуществляют ввод/вывод одного символа?- Getchar(), putchar().

20.Что происходит в программе?

#include <stdio.h>

#define STOP ‘\*’

Void main(void)

{

Char ch;

While ((ch = getchar())!=STOP/\*строка 8 \*/

Putchar (ch);

}- чтение поступающих символов и вывод их на экран, пока не будет введен символ \*.

21.В языке Си true false соответствуют: - 1 и 0.

22.Что необходимо для выполнения оператора if? – определить значение условного выражения ( ИСТИНА или ЛОЖЬ).

23.Для чего во внутреннем цикле используется оператор settextposition()?- для фиксирования курсора на той же строке.

24.Какие способы являются правильными для объявления массива?- int iarray[12], char carray[20].

25.Что делает функция strcat()?- объединяет вместе две отдельные строки, которые должны заканчиваться null-символом; результат также имеет в конце null-символ.

26.Что такое массив?- Массив – это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым признаком.

27.Какие утверждения верные?- Указатели одинаковых типов можно сравнивать между собой. Указатель можно сравнить с null-значением.

28.\*prymorycell\_address=20; как можно назвать знак \* в данном примере?- директива поиска адресуемой ячейки памяти.

29.Перегрузка возможна, если: - имеются две функции с одинаковым именем и областью действия.

30.Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?- double.

31.При помощи какой директивы происходит встраивание функций?- inline.

32.Какие операторы являются побитовыми?- >> | ~ ^ & <<.

33.С помощью каких операций возможно получить степень числа 2?- >> <<.

34.Что является результатом выполнения операции 00000101 << 2?- 00010100.

35.Какие способы инициализации массива правильные?- во время выполнения программы при присваивании или копирования данных в массив. Явно во время создания при помощи констант инициализации. По умолчанию во время их создания. Применимо только к глобальным и статистическим (static) массивам.

36.Что такое псевдокод?- способ выражения смысла программ на упрощенном языке. Является некоторым аналогом языка машины.

37.Что может инициализировать первое выражение в цикле for?- Переменную.

38.Операции отношения применяются при формировании условных выражений, используемых в операторах.- While.

39.Что облегчает написание программ, в которых осуществляется выбор между двумя условиями?- Оператор if-else. Операция условия.

40.Какие ситуации относятся к используемым в операторе go to?- Реализация бесконечного цикла. Пропуск операторов до конца тела цикла. Выбор из двух вариантов.

41.Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода/вывода?- Микропроцессор. Громкоговоритель. Таймер. Накопитель на мини-кассете.

42.Для чего используется операция переключения?- связывания выполняемой программы с некоторым файлом.

43.Что будет результатом выполнения getput4 < mywords > savewords ?- Создание копии файла mywords и переименование ее в savewords.

44.Какой оператор используется для сравнения переменной с несколькими значениями?- Switch.

45.Какой формат имеет строка символов?- %s.

46.Что делает следующая операция takehome = 224.00 – 24.00?- присваивает переменной takehome значение 200.

47.Как читается 13%5?- 13 по модулю 5.

48.Что представляет собой запись “- - count”?- Префиксную форму операции уменьшения.

49.Выделите правильное количество байтов, соответствующее типу float. – 4.

50.Как создается идентификатор?- При его появлении в объявлении переменной, типа или функции.

51.Какое отличие функции scanf() от printf()?( Скорее всего они полностью идентичны)

52.Что использует функция scanf()?- указатели на переменные.

53.Что такое комментарий? – Это примечание, помогающее понять смысл программы.

54.Что такое [\\t](file:///\\t)? – Табуляция.

55.В чем состоит суть формирования представления числа с плавающей точкой? – Число разбирают на дробную часть и порядок.

56.От чего зависит автоматический вызов Visual C++ некоторых средств, таких как MS-DOS, Windows 95 или Windows NT для тестирования программы?- От типа целевого файла.

57.Какие достоинства имеет язык C?- Арифметические операции. Библиотечные функции для ввода-вывода. Свободная структура.

58.Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значения?- void.

59.В язык C++ включены дополнительные библиотечные (предопределенные) потоки. Для терминального и файлового ввода\вывода предусмотрены классы…- cin. Cout. Cerr.

61.Из чего состоит документация по Visual C++? – Quick Reference (Быстрой справки).

62.Чему соответствует шаблон +, который можно использовать в строке Find What?- Задает любое число символов перед искомым словом.

63.Название пункта меню изображено серым цветом. Что это значит?- Соответствующая команда в данный момент невыполнима.

64.На какие типы подразделяются устройства, на которые осуществляется вывод данных из программ, или с которых осуществляется ввод?- Посимвольный обмен информацией. Передача информации порциями (записями).

65.Назовите основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию. – Упрощение процесса проектирования программных систем. Минимизирование времени разработки за счет многократного использования готовых модулей.

66.Какие специальные средства обработки исключительных ситуаций предоставляются программисту.

67.Какие операционные системы являются стандартом для 32-разрядных ПК?- Windows NT. Windows 95.

68.Какому оператору соответствует таблица истинности? - |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| А | В | А ? B |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

69.Для чего необходима операция вида: new = target | (1 << offset)?- Для установки единицы в некоторый разряд числа.

70.Для чего необходима операция вида: new = target & (~ (1 << offset))?- Для установки нуля в отдельный разряд числа.

71.Как должны совпадать формальные и фактические параметры (если программа соответствует стандарту ANSI C)?- Полностью.

72.Прототип функции включается в :- начало программы.

73.Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?- double.

74.Что делает функция sizeof()?- Возвращает физический размер в байтах того объекта, к которому она применяется.

75.При помощи какого символа описывается указатель на указатель?- \*\*.

76.Что определяет уровень косвенности указателя?

77.Какие операции используются для обмена содержимым переменных iresult\_a и iresult\_b?

Int iresult\_a = 15, iresult\_b = 37, itemporary;

Int\*piresult;

Piresult = &itesult\_a;

Itemporary = \*piresult;

\*piresult = iresult\_b;

Iresult\_b = itemporary;

* Операция определения адреса. Операция разыменования.

78.Что нужно уметь при считывании информации из файла?- Определять начало и окончание записи файла.

79.Что предлагает объектно-ориентированный подход?- Описывать программные системы в виде взаимодействия объектов.

80.Какие проблемы возникают в процессе использования готовых подпрограмм?- Организация взаимодействия подпрограмм с основной программой.

81.Какие инструменты расположены как внутри, так и вне интегрированной среды?- MFC Tracer.

82.Средства построения каких программ включают в себя пакет MICROSOFT Visual C++?- Windows 95.

83.Что позволяет сделать категория Preprocessor ( препроцессор)?- Задать макроопределение для препроцессора. Указать дополнительные каталоги.

84.Какие команды доступны через меню Insert?- Файлы (Files…).

85.На что указывает пункт меню, заканчивающийся многоточием (…)?- При выборе команды появляется окно диалога.

86.При помощи какой команды вы можете изменить распределение ресурсов в файлах?- Resource Includes.

87.Какие операторы позволяют программисту выделять и освобождать динамически распределяемую область памяти?- New.

88.Все массивы в С…

89.Какие достоинства имеет язык Си?- Арифметические операции. Библиотечные функции для ввода-вывода.

90.С чего должны начинаться все строки выходного формата в С/С++?- Двойными кавычками.

91.Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком стоящего справа от курсора?- <CTRL>+<DELETE>.

92.Что такое комментарий?- Это примечания, помогающие понять смысл программы.

93.Какое высказывание характеризует байт?- Представляет собой 256 различных комбинаций из 1и 0.

94.Назовите высказывания, соответствующие истине.- Целое число может быть отрицательное. Целым числом является 0.

95.Char name – массив из 40 ячеек памяти, в каждой из которых можно поместить 1 элемент типа char. С помощью чего это можно сделать?- Оператор описания.

96.Какие специальные знаки использует функция scanf()для разбиения входного потока символов на отдельные поля?- Символы табуляции.

97.Операцию sizeof со скобками описывают тогда, когда…-

98.Что является результатом операции деления по модулю?- Остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него.

99.Что выполняет присваивание?- Операция.

100.Какой операции не существует в языке Си?- ^( возведение в степень).

101.Где содержится определение символа “End-of-file”?- В файле <stdio.h>.

102.С помощью чего осуществляется взаимодействие центрального процессора с частями компьютера?- Портов ввода/вывода. Адресов памяти.

103.Какие из перечисленных вариантов правильные?- Getput4>mywords.

104.Какого типа метки используются в операторе switch?- int and char.

105.Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня?- Паскаль. PL/1.

106.Какой эквивалентной строкой можно заменить строку if (goats!=0)?-If(goats).

107.Какая функция читает первый встретившийся символ независимо от того, является ли он алфавитным, пробелом и тд.?- getchar().

108.Что делает спецификатор преобразования %s?- Считывает символы.

109.Какие способы являются правильными для описания функции работающей с двумерным массивом?-

Stuff(junk)

Int junk[][4]

110.Какие из перечисленных вариантов можно отнести к основным характеристикам массива?- Отдельные объекты данных в массиве называются элементами. Все элементы располагаются в памяти компьютера последовательно, и индекс первого элемента равен нулю. Имя массива является постоянным значением, представляющим собой адрес первого элемента массива. Все элементы массива должны иметь одинаковый тип данных.

111.Какие утверждения верные?- Имя массива представляет собой константу.

Char \*psz = “File not ready”;

Char pszarrayf =”Drive not ready”;

112.В чем заключается отличие между данными операторами?- Что значение psz можно изменить.

113.Что делает функция atoi()?- Переводит из формата строка в целочисленный формат.

114.При помощи какой директивы происходит встраивание функций?-

115.Что делает return()?- Завершает выполнение функции и передает управление следующему оператору в вызывающей функции? Указывает на то, что значение выражения, заключенного в круглые скобки, будет присвоено функции, содержащей это ключевое слово.

116.Для чего необходима операция вида: new = target & (1 < offset) ?-

117.Какому оператору соответствует таблица истинности? – ^.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| А | В | А ? В |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

118.Какому оператору соответствует таблица истинности?- &

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| А | В | А ? В |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

1 Выберете правильный алгоритм зеркального отображения двумерного массива размерностью N\*M относительно побочной диагонали

Ответ: заполнение массива.

2 Что содержит в себе термин «класс»?

Ответ: описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов.

3 Какие операции можно применить к данным типа REAL?

Ответ: +- арифметические операции.

4 Из чего состоит документация по Visual C++?

Ответ:

5 Что позволяет задать закладка OLE Types(типы OLE)?

Ответ: имя выходного заголовочного файла

6 В пакете С++ имеются все необходимые…

Ответ: библиотеки. Файлы. Редакторы

7 Сколько целевых файлов может создать в одном проекте Batch Build ( пакетная сборка)?

Ответ: сразу несколько.

8 Какое основное назначение пункта Open?

Ответ: вызывает появление окна диалога с запросом информации о файле, который уже сохранён на диске.

9 Какое разрешение имеют заголовочные файлы?

Ответ: .Н

10 Выберите символ, соответствующий операциям уточнения области действия

Ответ: ::

11 Кому принадлежит заслуга разработки языка С++?

Ответ: Бьярн Страуструн.

12 Что такое переносимость?

Ответ:

1: это возможность переноса некоторой программы, работающей на одном компьютере, на другой

2: это возможность переноса некоторой программы, работающей в одном ОС, в другую

13 Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего слева от курсора?

Ответ: ctrl+backspace

14 Какое сочетание клавиш необходимо нажать для перемещения в конец программы?

15 Что означает знак «=»?

Ответ: присвоение.

16 Назовите два метода описания констант.

Ответ: #define; const;

17 Какое высказывание характеризует байт?

Ответ: представляет собой 256 различных комбинаций из 1 и 0.

18 Выделите правильное количество байтов, соответствующее типу float

Ответ: 4

19 Что означает символ [\\n](file:///\\n) ?

Ответ: новая строка

20 Как выглядит формат, указываемой при обращении к функции printf()?

Ответ: printf(аргумент1, аргумент 2, управляющая строка)

21 Какая спецификация при выводе на печать даёт возможность получения восьмиричных чисел?

Ответ: %о

22 При левом сдвиге «<<»…

Ответ: разряды сдвигаются влево, левый разряд теряется

23 Что происходит в операции поразрядного И?

Ответ: Сравниваются два разряда: если они оба равны 1, результат равен 1

24 Что является результатом операции деления по модулю?

Ответ: остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него

25 Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода / вывода?

Ответ: клавиатура

26 Что такое файл?

Ответ: участок памяти, в котором помещена некоторая информация

27 На что указывает знак каждой операции переключения

Ответ: направление информационного потока(?)

28 Что происходит, когда значения переменной «ch» не является символом, как показано в примере?

If ( ch==’\\n’)

Linecount++

Ответ: В цикле происходит чтение следующего

29 Какому if соответствует else

Ответ: ближайшему снизу

30 Операции отношения применяются при в формировании условных выражений, используемых в операторах

Ответ: if; while

31 Для чего во внутреннем цикле используется оператора settextposition()?

Ответ: для фиксирования курсора на той же строке

32 Что такое псевдокод?

Ответ:

способ выражения смысла программ на упрощённом языке;

является языком машины

33 Для чего служит операция «запятая»?

Ответ: позволяет включить в спецификацию цикла for несколько инициализирующих выражений

34 Какие способы являются правильными для описания функции, работащей с двумерным массивом?

35 Что такое массив?

Ответ: Массив- это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым знаком

36 Что передаётся при передаче имени массива в функцию?

Ответ: передаётся адрес первого элемента массива

37 При помощи какого имвола описывается указатель на указатель?

Ответ: \*\*

38 Что инициализируется в следующей записи?

Int result ;

Int \*piresult=&iresult;

\*piresult

Ответ: piresult

39 Какие операции можно отнести к операциям сравнения указателей?

Ответ: вычитание одного указателя из другого

40 Перезагрузка возможна, если:

Ответ: Имеются две функции с одинаковым именем и областью действия

41 Приоритет какому значению будет отдаваться, если переменная имеет как глобальное, так и локальное значение?

Ответ: локальному

42 Как должны совпадать формальные и фактические параметры ( если программа соответствует стандарту ANSI C) ?

Ответ: полностью

43 Что является результатом выполнения функции?

Void main()

{

Char a=15;

Char b=11;

Char c = a|b;

Printf(«%d»,c);

Cin>>a;

}

44 Cколько параметров передаётся в функцию?

someFunction ( Param\_1|Param\_2|Param\_3);

Ответ: 1

45 Какие операторы являются побитовыми?

Ответ: >>;<<;|; **~; &; ^**

**1 Что содержит в себе термин «класс»?**

**Ответ: описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов**

**2 Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL?**

**Ответ: в дополнение к false и true;**

**На случай, когда значения логических аргументов неизвестны или не определены.**

**3 Какая операция объединяет высказывания словами «если…,то…»**

Ответ: импликация

4 Что позволяет делать спроектированное Microsoft приложение Test Container (тестовый контейнер)?

Ответ: быстро тестировать ваши управляющие элементы

5 Категория ( предварительно откомпилированные заголовки) позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые имеют расширение…

Ответ: .PCH

6 Какие возможности предоставляет утилита WinDiff ?

Ответ: в графическом виде сравнивать и изменять два файла или каталога

7 Что выполняет меню Window?

Ответ: позволяет управлять отображением различных окон, используемых в процессе разработки приложения

8 Какие из перечисленных команд доступны через меню File?

Ответ: open; new

9 На что указывает пункт меню, заканчивающийся многоточием(…) ?

Ответ: при выборе команды появляется окно диалога

10 Кто написал язык С?

Ответ: Дэннис Ритч

11 Какие достоинства имеет язык С?

Ответ: библиотечные функции для ввода-вывода; арифметические операции; cвободная структура

12 В отличие от Паскаля , языка с сильной типизацией, С рассматривает типы данных менее строго. От какого языка унаследована эта черта?

13 Какое сочетание клавиш необходимо нажать для премещения в начало программы?

14 Что такое [\\t](file:///\\t)?

Ответ: табуляция

15-нет

16 Назовите различия между переменной и константой?

Ответ: Выполнение программы значение переменной может быть изменено, а значение константы-нет

17 Какие модификаторы влияют на работу операций косвенной ссылки(\*)?

Ответ: near

18 В каком порядке в Паскале передаются аргументы функций?

Ответ:

19 Какой тип в языке С используется для описания строк?

Ответ: такого нет

20 Какой формат имеет строка символов?

Ответ: %s

21 При работе с языком С реализация функции ввода-вывода возлагается на создателей…

Ответ: компилятора

22 Какие операции, отсутствующие в других языках, характерны для языка Си?

Ответ: операция присваивания

23 В каком из приведённых примеров присутствует унарная операция?

Ответ: rocky= - 12;

Smokey= - rocky

24 Как читается 13 % 5 ?

Ответ: 13 по модулю 5

25 Чем отличается операция переключения в Си от аналогичной операции , выполняемой ОС UNIX?

Ответ: Указанная операция выполняется при работе программ, написанных только на Си

26 Где содержится определение символа «End-of-file»?

Ответ: В файле <stdio.h>

27 Что может служить аргументом для функции putchar()?

Ответ: одиночный символ ( включая знаки, представляемые управляющими последовательностями), переменная или функция , значением которой является одиночный символ

28 Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел с плавающей точкой?

Ответ: <; >

29 Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня?

Ответ: Паскаль; PL/1

30 Назовите условные операторы в языке Си

Ответ : if

31 Какие операторы цикла относятся к стандартному набору операторов в С?

Ответ: do-while; while; for

32 Каким циклом является цикл while?

Ответ: с предусловием; c проверкой условия до выполнения операторов

33 Если необходимо закончить программу до того, как выполнились все её операторы или условия, то какую функцию используют?

Ответ: Exit

34 Оповестят ли вас о том, что вы вышли за пределы массива?

Ответ: нет

35 Какие способы являются правильными для объявления локального аргументы массива?

Ответ: объявление указателя

36 Что такое строка?

Ответ: Это массив типа char, в котором нуль символ ‘\\0' используется для того, чтобы отмечать конец строки; это массив, элементами которого являются величины типа char

37 \* pim\_address=20

Как можно назвать \* в данном примере?

Ответ: оператор адреса

44 Что является результатом выполнения функции?

Void main()

{

Char a = 12;

Char b = 85;

Char c = a ^b;

Printf( «%d»,c);

Cin>>a;

}

45 Какие специальные сдвиги используют при работе с битовыми полями?

Ответ: сдвиг-вращение через регистр флагов; арифметический сдвиг вправо ; сдвиг вращение

1.Что представляет собой массив?- группа расположенных друг за другом в памяти элементов одного типа и имеющих одно общее имя. Упорядоченную структуру однотипных данных, которые называются элементами.

2. Назовите главные качества P-кода. – быстродействие.

3. В паре с какой командой используется команда CUT, для переноса фрагмента текста из одного места на другое.- Paste, Find.

4. Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке Си?- Да.

5. Что дает компилятору инициализация переменной?- Всё вышеперечисленные.

6. Поскольку заглавные и строчные буквы считаются разными символами, то каждый ли из след. идентификаторов уникален:MAX\_RATIO, max\_ratio, Max\_Ratio ?- Да.

7. С какими тремя типами данных можно использовать модификатор unsigned (без знака)?- long int, short int, char.

8. Какие типы данных может читать функция scanf()- Все имеющиеся типы.

9. Соотнесите операции с их обозначениями.

1) прибавляет величину. А.”-“

2)дает остаток при делении Б. “—“

3) вычитает 1 от значения переменной B. “%”

4)унарная операция Г.”+”

Ответ- 1-Г, 2-В, 3-Б, 4-А.

10.Определите знак присваивания.- =.

11.К чему приводит выполнение операции +?- Приводит к сложению двух величин, стоящих слева и справа от этого знака.

12.Какаие функции осуществляют ввод/вывод одного символа?- putchar(), Getchar().

13. К чему приводит выполнение оператора break?- Выход из оператора switch.

14. Какой из операторов позволяет кратко записать условие проверки?-

15.Предположим, что в файле с именем fig содержатся данные. Что можно увидеть после ввода команды sketcher<fig?-

16.Что показывает значение функции isascii?- показывает, относится ли введенный символ к набору допустимых ASCI-символов.

17. Какие из перечисленных вариантов можно отнести к основным характеристикам массива?- Все элементы массива должны иметь одинаковый тип данных. Имя массива является постоянным значением, представляющим собой адрес первого элемента массива. Все элементы располагаются в памяти компьютера последовательно, и индекс первого элемента равен нулю. Отдельные объекты данных в массиве называются элементами.

18. Может ли использоваться операция определения адреса (&) с элементами массива?- Да.

19.Какие функции используют в качестве аргументов символьные массивы?- fputs(), sprint(), strncmp(), puts(), gets();

20. Для описания переменной-указателя нужно указывать ее:- Тип.

21. Что определяет уровень косвенности указателя?- Число операций разыменования.

22. Рекурсия – это – Вызов функцией самой себя.

23. Если мы используем форму обращения function 1 (&x):- происходит передача адреса переменной x.

24.Для передачи адреса переменной в Си используются:- указатели.

25. Что является результатом операции 10111011 & 00001000?- 01000100.

26. Что является результатом выполнения операции 00000101 << 2 ?- 00010100.