

# Plano de Teste

## Projeto

## Chess Game

### *Registro de Mudanças*

Versão	Data de Mudança	Por	Descrição
1.0.0	08/06/2022	Karina Lemos	Confecção do documento

## Sumário:

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>2</b>
1.1	ESCOPO	2
1.1.1	<i>No escopo</i>	2
1.1.2	<i>Fora do escopo</i>	3
1.2	OBJETIVOS DE QUALIDADE	3
1.3	PAPÉIS E RESPONSABILIDADES	3
<b>2</b>	<b>METODOLOGIA DE TESTE</b>	<b>3</b>
2.1	FASES DE TESTE	3
2.2	CRITÉRIOS DE SUSPENSÃO E REQUISITOS DE RETOMADA	4
2.3	COMPLETUDE DO TESTE	4
2.4	ATIVIDADES DO PROJETO, ESTIMATIVAS E CRONOGRAMA	4
<b>3</b>	<b>ENTREGÁVEIS DE TESTE</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>NECESSIDADES DE RECURSOS E AMBIENTE</b>	<b>5</b>
4.1	FERRAMENTAS DE TESTE	5

# 1 Introdução

O Plano de Teste é projetado para descrever o escopo, abordagem, recursos e cronograma de todas as atividades de teste do projeto Chess Game.

O plano identifica os itens a serem testados, os recursos a serem testados, os tipos de teste a serem realizados, o pessoal responsável pelo teste, os recursos e o cronograma necessários para concluir o teste e os riscos associados ao plano.

## 1.1 Escopo

---

### 1.1.1 No escopo

Todas as páginas e funcionalidades que foram definidas nas especificações de requisitos de software precisam ser testadas.

Nome da página/funcionalidade
Acessar página de níveis do jogo
Acessar página de regras
Acessar página sobre
Acessar página de jogo
Acessar página de vitória
Acessar página de derrota
Validar movimentos peça rook
Validar movimentos peça knight
Validar movimentos peça king
Validar movimentos peça queen
Validar movimentos peça pawn
Validar movimentos peça bishop
Validar resultado final de partidas

### 1.1.2 Fora do escopo

Esses recursos não serão testados porque não estão incluídos nas especificações de requisitos do software

- Segurança e desempenho do aplicação

## 1.2 Objetivos de Qualidade

---

Os objetivos do teste são verificar a Funcionalidade do jogo Chess, o projeto deve se concentrar em testar a lógica do jogo e suas funcionalidades do menu para garantir que todas essas operações possam funcionar normalmente, assegurando a qualidade do software.

## 1.3 Papéis e Responsabilidades

---

No.	Membro	Tarefas
1	Karina	Escrever os casos de teste Verificar para confirmar se o processo de teste está atendendo aos requisitos especificados
2	Time	Responsável pela garantia de qualidade Implementar os casos de teste

## 2 Metodologia de Teste

### 2.1 Fases de Teste

---

No projeto Chess Game, serão conduzidas as seguintes fases de teste:

- **Teste de unidade** (Métodos são testados individualmente)
- **Teste de integração** (Classes de software individuais são combinados e testados como um grupo)
- **Teste de sistema** (Conduzir teste verificando todas as funcionalidades do software e realizando uma partida teste para avaliar a conformidade do sistema com seus requisitos especificados.
- **Teste de aceitação** (Conduzir teste com dois usuários)

## 2.2 Critérios de Suspensão e Requisitos de Retomada

---

Se os membros da equipe relatarem que há **40%** dos casos de teste com **falha**, suspenda o teste até que todos os casos com falha sejam corrigidos.

## 2.3 Completude do Teste

---

- A taxa de 100% de **execução** dos testes é **obrigatória**, a menos que um motivo claro seja fornecido.
- A taxa de **80%** de **aprovação** dos testes é **obrigatória**.

## 2.4 Atividades do projeto, estimativas e cronograma

---

Tarefa	Membros	Estimativa de esforço
Criar os casos de testes	Karina	4 homens/hora
Executar os testes	Time	27,9 homens/hora
Criar o relatório de testes	Time	4 homens/hora
<b>Total</b>		35,9 homens/hora

## 3 Entregáveis de Teste

Os entregáveis de teste são fornecidos conforme abaixo

### Antes da fase de teste

- Documento de planos de teste.
- Documentos de casos de teste

### Após o término dos ciclos de teste

- Resultados de teste / relatórios

## 4 Necessidades de Recursos e Ambiente

### 4.1 Ferramentas de Teste

---

No.	Recursos	Descrição
1	Computador	Computadores rodando Windows 10, Linux ou MacOS
2	Servidor	Necessário ter o servidor configurado e rodando (consultar setup no github)
3	Ferramenta de teste	Framework Selenium Biblioteca Pytest