



UNIVERSIDAD  
NACIONAL DE SAN MARTÍN

GUÍA DE EJERCICIOS

Unidad 5: Vectores con cadena de caracteres

# 1 Ejercicios

## 1.1 Longitud de una cadena

Escribe una función en C que tome una cadena como entrada y devuelva la longitud de esa cadena utilizando punteros y funciones de la librería `string.h`.

## 1.2 Concatenación de cadenas

Escribe una función que tome dos cadenas como entrada y las concatene en una tercera cadena utilizando punteros y funciones de la librería `string.h`.

## 1.3 Comparación de cadenas

Escribe una función que tome dos cadenas como entrada y determine si son iguales o no utilizando punteros y funciones de la librería `string.h`.

## 1.4 Copia de cadenas

Escribe una función que tome una cadena como entrada y la copie en otra cadena utilizando punteros y funciones de la librería `string.h`.

## 1.5 Inversión de una cadena

Escribe una función que tome una cadena como entrada y la invierta utilizando punteros y funciones de la librería `string.h`.

## 1.6 Búsqueda de un carácter en una cadena

Escribe una función que tome una cadena y un carácter como entrada, y devuelva la posición de la primera ocurrencia de ese carácter en la cadena utilizando punteros y funciones de la librería `string.h`.

## 1.7 Eliminación de un carácter de una cadena

Escribe una función que tome una cadena y un carácter como entrada, y elimine todas las ocurrencias de ese carácter en la cadena utilizando punteros y funciones de la librería `string.h`.

## 1.8 Conteo de palabras en una cadena

Escribe una función que tome una cadena como entrada y cuente el número de palabras en esa cadena utilizando punteros y funciones de la librería `string.h`.

## **1.9 Conversión de mayúsculas/minúsculas**

Escribe una función que tome una cadena como entrada y convierta todas las letras mayúsculas en minúsculas, y todas las letras minúsculas en mayúsculas utilizando punteros y funciones de la librería `string.h`.

## **1.10 Eliminación de espacios en blanco**

Escribe una función que tome una cadena como entrada y elimine todos los espacios en blanco de esa cadena utilizando punteros y funciones de la librería `string.h`.