

## ЗАДАНИЕ, НЕДЕЛЯ 1

### Задание 1.

<https://www.examclouds.com/ru/exam/java-core-russian>

Урок 1 - Введение в Java

Урок 3 - Лексика языка

Урок 4 - Операции Java

**!!!Пройти тесты**

### Задание 2. Читать

Кей С. Хорстманн. Java SE 8. Базовый курс

#### 1 ОСНОВОПОЛАГАЮЩИЕ СТРУКТУРЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ 21

##### 1.1. Первая программа на Java 22

###### 1.1.1. Анализ программы "Hello, World! " 22

###### 1.1.2. Компилирование и выполнение первой программы на Java 24

###### 1.1.3. Вызовы методов 26

##### 1.2. Примитивные типы 27

###### 1.2.1. Целочисленные типы 27

###### 1.2.2. Числовые типы с плавающей точкой 29

###### 1.2.3. Тип char 30

###### 1.2.4. Логический тип 30

##### 1.3. Переменные 30

###### 1.3.1. Объявление переменных 30

###### 1.3.2. Именование переменных 31

###### 1.3.3. Инициализация переменных 31

###### 1.3.4. Константы 32

##### 1.4. Арифметические операции 33

###### 1.4.1. Присваивание 34

###### 1.4.2. Основные арифметические операции 34

###### 1.4.3. Математические методы 35

###### 1.4.4. Преобразования числовых типов 36

###### 1.4.5. Операции отношения и логические операции 38

###### 1.4.6. Большие числа 39

##### 1.5. Символьные строки 40

###### 1.5.1. Сцепление символьных строк 40

###### 1.5.2. Подстроки 41

###### 1.5.3. Сравнение символьных строк 41

###### 1.5.4. Взаимное преобразование чисел и символьных строк 43

###### 1.5.5. Прикладной программный интерфейс API для обработки символьных строк 44

###### 1.5.6. Кодовые точки и кодовые единицы 45

##### 1.6. Ввод-вывод 47

###### 1.6.1. Чтение вводимых данных 47

###### 1.6.2. Форматированный вывод данных 48

##### 1.7. Управляющая логика 50

###### 1.7.1. Условные переходы 50

###### 1.7.2. Циклы 52

###### 1.7.3. Прерывание и продолжение цикла 54

#### 1.7.4. Область действия локальных переменных 56

#### Задание 3. Установить IDE

<https://www.jetbrains.com/ru-ru/idea/>

Скачать

IntelliJ IDEA Community Edition

IDE для разработки только на языках Java и Kotlin

Скачать .exe

Бесплатная, на базе открытого исходного кода

#### Задание 4. Упражнения 1-7

#### Задание 5.

<https://horstmann.com/codecheck/java-objects-late.html>

#### ***Printing Simple Shapes***

- Draw a filled triangle
- Draw a staircase
- Draw a parallelogram
- Draw picture with a tree and bush
- Print lines of a Frost poem
- Print Peter Piper poem
- Print an equation
- Print a multiplication table (два варианта)