TRABAJO PRACTICO 1

Valentina Rocio Anahi Bejarano Caceres

Programación de videojuegos 1

Descripción del Proyecto

Pink Ball es un juego de plataformas donde el jugador controla una pelota rosa que debe evitar obstáculos saltando. El juego incluye:

- Sistema de vidas (3 vidas con inmunidad temporal)
- Obstáculos dinámicos con dificultad progresiva
- Nubes de fondo continuas que crean efecto de cielo real
- Múltiples pantallas (inicio, juego, game over, victoria)
- Sistema de puntuación progresivo con aumento de dificultad
- Efectos visuales de parpadeo durante inmunidad
- Velocidad adaptativa que aumenta con la puntuación

Punto 1

Crear carpeta del proyecto

```
mkdir proyecto_pvd_git
cd proyecto_pvd_git
```

Inicializar repositorio Git

```
git init
```

Copiar archivos del proyecto

```
cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\*.pde" .
cp -r "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\data" .
```

Agregar archivos al staging

```
git add .
```

Primer commit

git commit -m "Inicio del proyecto"

Conectar con GitHub

git remote add origin https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina

Subir commit inicial

git push -u origin master

MINGW64:/c/Users/LUCIANO/proyecto_pvd_git

```
LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~ (bejaranoValentina)
$ mkdir proyecto_pvd_git

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~ (bejaranoValentina)
$ cd proyecto_pvd_git

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (bejaranoValentina)
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/LUCIANO/proyecto_pvd_git/.git/

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\".pde" .
cp: cannot stat 'C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\".pde': No s
uch file or directory

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ ls "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\".pde"
ls: cannot access 'C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\".pde': No
 such file or directory

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ cp 'C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\".pde' .
cp: cannot stat 'C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\".pde': No s
uch file or directory

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ cp 'C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\".pde' .
cp: cannot stat 'C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\".pde': No s
uch file or directory

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ cp C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\".pde .
cp: cannot stat 'C:UsersLUCIANODocumentsProcessingproyecto_pdv".pde': No such fi
le or directory

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\proyecto_pdv.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ cp -r "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\proyecto_pdv.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git add .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git commit -m "Inicio del proyecto"
[master (root-commit) ad7acf0] Inicio del proyecto
 1 file changed, 120 insertions(+)
```

MINGW64:/c/Users/LUCIANO/proyecto_pvd_git

```
 1 file changed, 120 insertions(+)
 create mode 100644 proyecto_pdv.pde

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git remote add origin https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-Bejaran
oValentina.git

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 1.11 KiB | 569.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
 * [new branch]      master -> master

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv" .
cp: -r not specified; omitting directory 'C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv'

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ cp -r "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git add .
warning: in the working copy of 'proyecto_pdv/GameOverScreen.pde', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'proyecto_pdv/GameScreen.pde', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git commit -m "Subiendo la carpeta completa"
[master 17fc626] Subiendo la carpeta completa
 16 files changed, 1083 insertions(+)
 create mode 100644 proyecto_pdv/GameOverScreen.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/GameScreen.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/Obstacle.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/ObstacleManager.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/PinkBall.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/PinkBallGame.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/PinkBallGame7472956235343358824.autosave
 create mode 100644 proyecto_pdv/PinkBallGame8722490517533286787.autosave
 create mode 100644 proyecto_pdv/StartScreen.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/VictoryScreen.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/data/Comfortaa-Bold.ttf
 create mode 100644 proyecto_pdv/data/Copyduck.otf
 create mode 100644 proyecto_pdv/data/Copyduck.ttf
 create mode 100644 proyecto_pdv/diagrama pdv.dia
 create mode 100644 proyecto_pdv/proyecto_pdv.pde
```

MINGW64:/c/Users/LUCIANO/proyecto_pvd_git

```
 * [new branch]      master -> master

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv" .
cp: -r not specified; omitting directory 'C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv'

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ cp -r "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git add .
warning: in the working copy of 'proyecto_pdv/GameOverScreen.pde', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'proyecto_pdv/GameScreen.pde', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git commit -m "Subiendo la carpeta completa"
[master 17fc626] Subiendo la carpeta completa
 16 files changed, 1083 insertions(+)
 create mode 100644 proyecto_pdv/GameOverScreen.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/GameScreen.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/Obstacle.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/ObstacleManager.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/PinkBall.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/PinkBallGame.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/PinkBallGame7472956235343358824.autosave
 create mode 100644 proyecto_pdv/PinkBallGame8722490517533286787.autosave
 create mode 100644 proyecto_pdv/StartScreen.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/VictoryScreen.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/data/Comfortaa-Bold.ttf
 create mode 100644 proyecto_pdv/data/Copyduck.otf
 create mode 100644 proyecto_pdv/data/Copyduck.ttf
 create mode 100644 proyecto_pdv/diagrama pdv.dia
 create mode 100644 proyecto_pdv/proyecto_pdv.pde
 create mode 100644 proyecto_pdv/proyecto_pdv2274726965091389549.autosave

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 19, done.
Counting objects: 100% (19/19), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (18/18), done.
Writing objects: 100% (18/18), 149.93 KiB | 3.57 MiB/s, done.
Total 18 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), done.
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
   ad7acf0..17fc626  master -> master

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ |
```

Punto 2

Crear rama dev

git checkout -b dev

Crear archivo de documentación

echo "# Proyecto PDV - Pink Ball Game" > README.md (tuve que meter un archivo cualquiera por que no me dejaba subir otra cosa)

Agregar archivo

git add README.md

Commit en rama dev

git commit -m "Nuevo archivo: README.md con documentación del proyecto"

Volver a main

git checkout main

Hacer merge

git merge dev

Subir cambios

git push origin master

Configurar alias

git config --global alias.hist "log --graph --pretty=oneline

MINGW64:/c/Users/LUCIANO/proyecto_pvd_git

```
LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~ (bejaranovalentina)
$ cd ~/proyecto_pvd_git

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master|MERGING)
$ git merge --abort

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git fetch origin

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git reset --hard origin/master
HEAD is now at 67f2282 Borrando archivos mal subidos

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git checkout -b dev
fatal: a branch named 'dev' already exists

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git branch
  dev
* master

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git change branch
git: 'change' is not a git command. See 'git --help'.

The most similar command is
        whatchanged

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git checkout dev
Switched to branch 'dev'

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (dev)
$ git echo "# Proyecto PDV - Pink Ball Game" > README.md
git: 'echo' is not a git command. See 'git --help'.

The most similar command is
        fetch

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (dev)
$ echo "# Proyecto PDV - Pink Ball Game" > README.md

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (dev)
$ ls -la
total 37
drwxr-xr-x 1 LUCIANO 197609    0 Sep 13 18:25 ../
```

MINGW64:/c/Users/LUCIANO/proyecto_pvd_git

```
drwxr-xr-x 1 LUCIANO 197609    0 Sep 13 18:25 ../
drwxr-xr-x 1 LUCIANO 197609    0 Sep 13 18:25 .git/
-rw-r--r-- 1 LUCIANO 197609   32 Sep 13 18:26 README.md
drwxr-xr-x 1 LUCIANO 197609    0 Sep 13 18:25 proyecto_pdv/
-rw-r--r-- 1 LUCIANO 197609 3141 Sep 13 17:26 proyecto_pdv.pde

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (dev)
$ git add .
warning: in the working copy of 'README.md', LF will be replaced by CRLF the nex
t time Git touches it

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (dev)
$ git status
On branch dev
nothing to commit, working tree clean

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (dev)
$ git commit -m "Nuevo archivo: README.md con documentación del proyecto"
On branch dev
nothing to commit, working tree clean

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (dev)
$ git add documentacion.md
fatal: pathspec 'documentacion.md' did not match any files

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (dev)
$ echo "Este es un archivo de prueba para el punto 2 del trabajo práctico" > pru
eba.txt

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (dev)
```

```
MINGW64:/c/Users/LUCIANO/proyecto_pvd_git

error: Empty commit message.
Not committing merge; use 'git commit' to complete the merge.

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master|MERGING)
$ git commit -m "Text para completar el commit por que no me deja subir nada mas
"
[master f2965a4] Text para completar el commit por que no me deja subir nada mas

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git log --oneline
f2965a4 (HEAD -> master) Text para completar el commit por que no me deja subir
nada mas
fb7f120 (dev) Nuevo archivo: prueba.txt para demostrar cambios en rama dev
b2d537a Nuevo archivo: README.md
67f2282 (origin/master, origin/HEAD) Borrando archivos mal subidos
55209f2 Borrando archivos mal subidos
17fc626 Subiendo la carpeta completa
ad7acf0 Inicio del proyecto

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (8/8), 989 bytes | 247.00 KiB/s, done.
Total 8 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), done.
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
   67f2282..f2965a4  master -> master

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git config ..
error: key does not contain variable name: ..

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git config --global alias.hist "log --graph --pretty=oneline"

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git hist
*   f2965a409e4afe346c7243f5639718500f6eff52 (HEAD -> master, origin/master, ori
gin/HEAD) Text para completar el commit por que no me deja subir nada mas
|\
| * fb7f12052b89ce6fc5ad99fbb914b50bb4020178 (dev) Nuevo archivo: prueba.txt par
a demostrar cambios en rama dev
| * b2d537a392390a09d0e2d70aaaa8f7d7c84742a5 Nuevo archivo: README.md
* | 67f2282ca652e959f2c602a442bd908ea407498d Borrando archivos mal subidos
* | 55209f28e672f7070386c7cd178479cf0f4d7bd8 Borrando archivos mal subidos
```

```
MINGW64:/c/Users/LUCIANO/proyecto_pvd_git

17fc626 Subiendo la carpeta completa
ad7acf0 Inicio del proyecto

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (8/8), 989 bytes | 247.00 KiB/s, done.
Total 8 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), done.
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
   67f2282..f2965a4  master -> master

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git config ..
error: key does not contain variable name: ..

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git config --global alias.hist "log --graph --pretty=oneline"

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git hist
*   f2965a409e4afe346c7243f5639718500f6eff52 (HEAD -> master, origin/master, ori
gin/HEAD) Text para completar el commit por que no me deja subir nada mas
|\
| * fb7f12052b89ce6fc5ad99fbb914b50bb4020178 (dev) Nuevo archivo: prueba.txt par
a demostrar cambios en rama dev
| * b2d537a392390a09d0e2d70aaaa8f7d7c84742a5 Nuevo archivo: README.md
* | 67f2282ca652e959f2c602a442bd908ea407498d Borrando archivos mal subidos
* | 55209f28e672f7070386c7cd178479cf0f4d7bd8 Borrando archivos mal subidos
|/
* 17fc6266293d4f896bbe939e1caabf1e01412714 Subiendo la carpeta completa
* ad7acf0b461ef4bedc89dc627bc8b4bf770589bf Inicio del proyecto

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git branch -a
  dev
* master
  remotes/origin/HEAD -> origin/master
  remotes/origin/master

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ |
```

Punto 3

Crear rama feature

git checkout -b feature

Implementar sistema de vidas

git add PinkBallGame.pde PinkBall.pde

git commit -m "Implementación: Sistema de 3 vidas y mejora de controles"

Merge y push

git checkout main

git merge feature

git push origin master

Corrección del sistema de vidas

git add PinkBallGame.pde PinkBall.pde ObstacleManager.pde

git commit -m "Corrección: Sistema de vidas funcional y controles mejorados"

Mejora de dificultad

git add ObstacleManager.pde

git commit -m "Mejora: Dificultad progresiva del juego"

Commit de corrupción

git add PinkBallGame.pde PinkBall.pde ObstacleManager.pde GameScreen.pde

git commit -m "⚠️ CORRUPCIÓN DETECTADA ⚠️"

Subir corrupción

git push origin master

Ver historial

git log –oneline

Retroceder a commit anterior

git reset --hard (numero del hash)

Forzar push para corregir

git push origin master –force

Configurar alias adicional

git config --global alias.last "log -1 HEAD"

```
LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~ (bejaranoValentina)
$ cd ~/proyecto_pvd_git

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\PinkBallGame.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\PinkBall.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\ObstacleManager.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git status
On branch feature
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        ObstacleManager.pde
        PinkBall.pde
        PinkBallGame.pde

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git add PinkBallGame.pde PinkBall.pde ObstacleManager.pde

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git commit -m "Mejora: Sistema de vidas completamente funcional

- Eliminado reset de obstáculos al chocar
- Implementado sistema de inmunidad temporal (2 segundos)
- Efecto visual de parpadeo durante inmunidad
- El juego continúa normalmente después de chocar
- Solo se pierde una vida por colisión, no se reinicia el juego"
[feature 8084b97] Mejora: Sistema de vidas completamente funcional
 3 files changed, 328 insertions(+)
 create mode 100644 ObstacleManager.pde
 create mode 100644 PinkBall.pde
 create mode 100644 PinkBallGame.pde

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git push origin feature
Enumerating objects: 6, done.
Counting objects: 100% (6/6), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (3/5), 2.85 KiB | 728.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote:
```

MINGW64:/c/Users/LUCIANO/proyecto_pvd_git

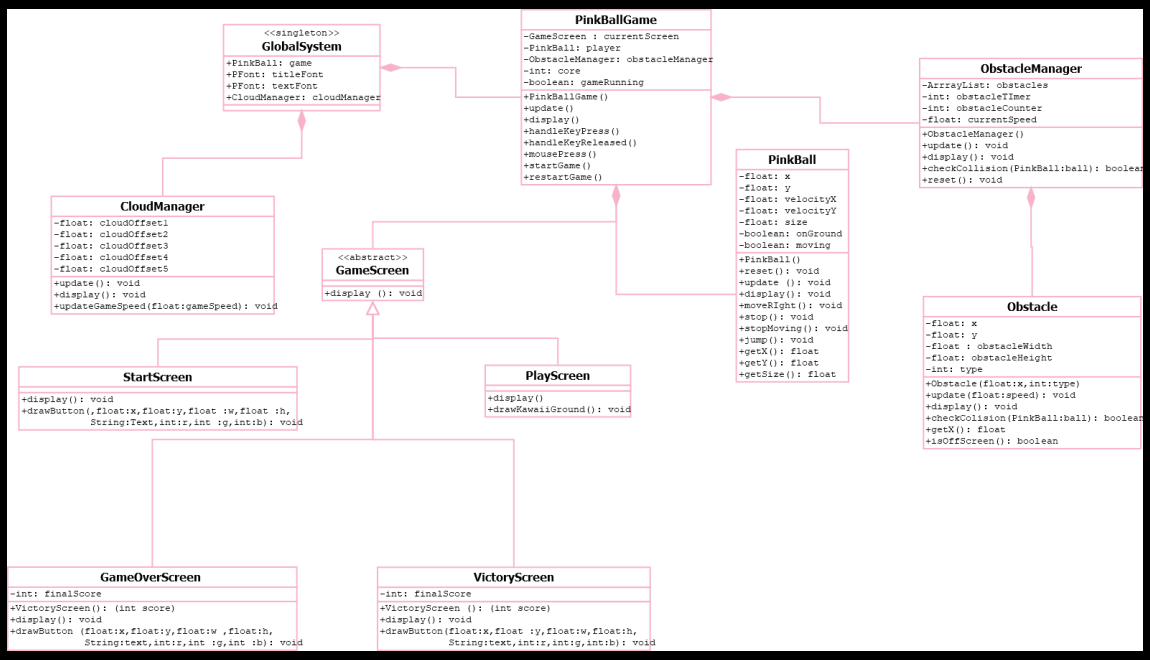
```
LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\ObstacleManager.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git status
On branch feature
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        ObstacleManager.pde
        PinkBall.pde
        PinkBallGame.pde

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git add PinkBallGame.pde PinkBall.pde ObstacleManager.pde

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git commit -m "Mejora: Sistema de vidas completamente funcional

- Eliminado reset de obstáculos al chocar
- Implementado sistema de inmunidad temporal (2 segundos)
- Efecto visual de parpadeo durante inmunidad
- El juego continúa normalmente después de chocar
- Solo se pierde una vida por colisión, no se reinicia el juego"
[feature 8084b97] Mejora: Sistema de vidas completamente funcional
 3 files changed, 328 insertions(+)
 create mode 100644 ObstacleManager.pde
 create mode 100644 PinkBall.pde
 create mode 100644 PinkBallGame.pde

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git push origin feature
Enumerating objects: 6, done.
Counting objects: 100% (6/6), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 2.85 KiB | 728.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote:
remote: Create a pull request for 'feature' on GitHub by visiting:
remote:      https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina/
pull/new/feature
remote:
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
 * [new branch]      feature -> feature

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\PinkBallGame.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\PinkBall.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\ObstacleManager.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git status
On branch feature
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        ObstacleManager.pde
        PinkBall.pde
        PinkBallGame.pde

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git add PinkBallGame.pde PinkBall.pde ObstacleManager.pde

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git commit -m "Mejora: Sistema de vidas completamente funcional

- Eliminado reset de obstáculos al chocar
- Implementado sistema de inmunidad temporal (2 segundos)
- Efecto visual de parpadeo durante inmunidad
- El juego continúa normalmente después de chocar
- Solo se pierde una vida por colisión, no se reinicia el juego"
[feature 8084b97] Mejora: Sistema de vidas completamente funcional
 3 files changed, 328 insertions(+)
 create mode 100644 ObstacleManager.pde
 create mode 100644 PinkBall.pde
 create mode 100644 PinkBallGame.pde

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git push origin feature
Enumerating objects: 6, done.
Counting objects: 100% (6/6), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 2.85 KiB | 728.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote:
remote: Create a pull request for 'feature' on GitHub by visiting:
remote:      https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina/
pull/new/feature
remote:
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
 * [new branch]      feature -> feature
```

```
LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git status
On branch feature
nothing to commit, working tree clean

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\ObstacleManager.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git status
On branch feature
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified:   ObstacleManager.pde

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git add ObstacleManager.pde

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git commit -m "Mejora: Dificultad progresiva del juego
> ayuda
> +
> ^C

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git commit -m "Mejora: Dificultad progresiva del juego

- Velocidad máxima aumentada de 8.0 a 12.0 después de 7000 puntos
- Más obstáculos aparecen después de 600 puntos
- Distancia mínima entre obstáculos reducida después de 600 puntos
- Sistema de dificultad más desafiante y progresivo"
[feature 9edbd11] Mejora: Dificultad progresiva del juego
 1 file changed, 28 insertions(+), 8 deletions(-)

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git push origin feature
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 861 bytes | 861.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
   8084b97..9edbd11  feature -> feature

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ ^[[200~cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\PinkBallGame.pde
" .
bash: $'\E[200~cp': command not found
```

```
$ ^[[200~cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\PinkBallGame.pde
" .
bash: $'\E[200~cp': command not found

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:UsersLUCIANODocumentsProcessingproyecto_pdvPinkBall.pde" .
cp: cannot stat 'C:UsersLUCIANODocumentsProcessingproyecto_pdvPinkBall.pde': No
such file or directory

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:UsersLUCIANODocumentsProcessingproyecto_pdvObstacleManager.pde" .
cp: cannot stat 'C:UsersLUCIANODocumentsProcessingproyecto_pdvObstacleManager.pd
e': No such file or directory

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:UsersLUCIANODocumentsProcessingproyecto_pdvGameScreen.pde" .
cp: cannot stat 'C:UsersLUCIANODocumentsProcessingproyecto_pdvGameScreen.pde': N
o such file or directory

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cd ~/proyecto_pvd_git

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\PinkBallGame.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\PinkBall.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\ObstacleManager.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ cp "C:\Users\LUCIANO\Documents\Processing\proyecto_pdv\GameScreen.pde" .

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git add PinkBallGame.pde PinkBall.pde ObstacleManager.pde GameScreen.pde
warning: in the working copy of 'GameScreen.pde', LF will be replaced by CRLF th
e next time Git touches it

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git commit -m "⚠ CORRUPCIÓN DETECTADA ⚠

- Pantalla de error al llegar a 6666 puntos
- Efectos visuales glitch en personaje principal
- Velocidad errática después de 3000 puntos
- Mensajes crípticos: THEY ARE WATCHING...
- Fondo parpadeante rojo/negro

ADVERTENCIA: No ejecutar
El juego esta corrupto"
[feature b293eec] ⚠ CORRUPCIÓN DETECTADA ⚠
 4 files changed, 130 insertions(+), 11 deletions(-)
 create mode 100644 GameScreen.pde
```

```
$ git push origin feature
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 2.18 KiB | 1.09 MiB/s, done.
Total 6 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 3 local objects.
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
   9edbd11..b293eec  feature -> feature

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git log --oneline
b293eec (HEAD -> feature, origin/feature) ⚠ CORRUPCIÓN DETECTADA ⚠
9edbd11 Mejora: Dificultad progresiva del juego
8084b97 Mejora: Sistema de vidas completamente funcional
f2965a4 (origin/master, origin/HEAD, master) Text para completar el commit por q
ue no me deja subir nada mas
fb7f120 (dev) Nuevo archivo: prueba.txt para demostrar cambios en rama dev
b2d637a Nuevo archivo: README.md
67f2282 Borrando archivos mal subidos
55209f2 Borrando archivos mal subidos
17fc626 Subiendo la carpeta completa
ad7acf0 Inicio del proyecto

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git reset --hard 9edbd11
HEAD is now at 9edbd11 Mejora: Dificultad progresiva del juego

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git push origin feature
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
 ! [rejected]        feature -> feature (non-fast-forward)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracti
coN1-BejaranoValentina.git'
hint: Updates were rejected because the tip of your current branch is behind
hint: its remote counterpart. If you want to integrate the remote changes,
hint: use 'git pull' before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git push origin feature --force
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
 + b293eec...9edbd11 feature -> feature (forced update)

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git merge feature
Updating f2965a4..9edbd11
55209f2 Borrando archivos mal subidos
17fc626 Subiendo la carpeta completa
ad7acf0 Inicio del proyecto

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git reset --hard 9edbd11
HEAD is now at 9edbd11 Mejora: Dificultad progresiva del juego

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git push origin feature
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
 ! [rejected]        feature -> feature (non-fast-forward)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracti
coN1-BejaranoValentina.git'
hint: Updates were rejected because the tip of your current branch is behind
hint: its remote counterpart. If you want to integrate the remote changes,
hint: use 'git pull' before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git push origin feature --force
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
 + b293eec...9edbd11 feature -> feature (forced update)

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (feature)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git merge feature
Updating f2965a4..9edbd11
Fast-forward
 ObstacleManager.pde | 110 ++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
 PinkBall.pde        | 110 ++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
 PinkBallGame.pde    | 128 ++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
 3 files changed, 348 insertions(+)
 create mode 100644 ObstacleManager.pde
 create mode 100644 PinkBall.pde
 create mode 100644 PinkBallGame.pde

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git push origin master
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/valexyy/PDV-TrabajoPracticoN1-BejaranoValentina.git
   f2965a4..9edbd11  master -> master

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$ git branch -d feature
Deleted branch feature (was 9edbd11).

LUCIANO@DESKTOP-9HECJ70 MINGW64 ~/proyecto_pvd_git (master)
$
```

Diagrama UML



Historia de usuario

ID	Historia de usuario	Criterios de aceptación
HU1	Como jugador, quiero poder iniciar el juego desde una pantalla de menú, para poder comenzar a jugar cuando esté listo.	Debe haber una pantalla de inicio con título del jueg Debe tener un botón "JUGAR" visible Al hacer clic en "JUGAR" debe iniciar el juego Debe tener opción de salir del juego
HU2	Como jugador, quiero poder controlar la pelota rosa con el teclado, para poder evitar los obstáculos durante el juego.	Presionar ESPACIO debe hacer que la pelota salte La pelota debe tener física de gravedad realista La pelota debe aterrizar en el suelo correctamente Los controles deben ser responsivos
HU3	Como jugador, quiero que aparezcan obstáculos que debo evitar, para que el juego tenga un desafío y objetivo claro.	Deben aparecer obstáculos de forma continua Los obstáculos deben moverse de derecha a izquierda Debe haber diferentes tipos de obstáculos (cubos y triángulos)

		Los obstáculos deben desaparecer cuando salen de pantalla
HU4	Como jugador, quiero tener 3 vidas antes de perder, para tener múltiples oportunidades de jugar sin reiniciar.	El jugador debe empezar con 3 vidas Al chocar con un obstáculo debe perder una vida Debe haber inmunidad temporal después de chocar El contador de vidas debe ser visible en pantalla Solo debe perder cuando se acaben las 3 vidas
HU5	Como jugador, quiero ver mi puntuación en tiempo real, para saber qué tan bien estoy jugando.	La puntuación debe aumentar constantemente Debe ser visible en pantalla durante el juego Debe mostrarse en las pantallas de Game Over y Victoria
HU6	Como jugador, quiero que el juego se vuelva más difícil con el tiempo, para mantener el desafío y la emoción.	La velocidad debe aumentar gradualmente Después de 600 puntos debe haber más obstáculos Después de 7000 puntos la velocidad máxima debe aumentar La dificultad debe ser progresiva, no abrupta
HU7	Como jugador, quiero ver una pantalla cuando pierda, para saber que el juego terminó y poder reiniciar.	Debe aparecer cuando se acaben las vidas Debe mostrar la puntuación final Debe tener botón para reiniciar Debe tener botón para salir
HU8	Como jugador, quiero ver una pantalla de victoria cuando alcance 10000 puntos, para sentir satisfacción por completar el objetivo.	Debe aparecer al llegar a 10000 puntos Debe mostrar mensaje de felicitación Debe mostrar puntuación final Debe tener opción de jugar de nuevo

HU9	Como jugador, quiero ver efectos visuales atractivos, para tener una experiencia de juego más inmersiva.	Debe haber nubes moviéndose en el fondo Las nubes deben aparecer en todas las pantallas Debe haber efecto de parpadeo durante la inmunidad El diseño debe ser kawaii y atractivo
HU10	Como jugador, quiero poder reiniciar el juego fácilmente, para poder jugar múltiples partidas seguidas.	Debe poder reiniciar desde Game Over Debe poder reiniciar desde Victoria Al reiniciar debe volver a 3 vidas Al reiniciar debe resetear la puntuación Los obstáculos deben empezar desde el principio