

Proje Raporu 1

2 Boyutlu Mobil Platform Oyunu

Proje Detayı:

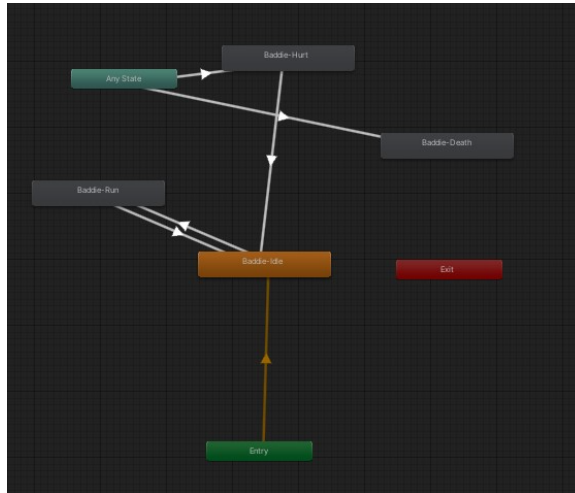
"Dunp" Olarak adlandırmaya karar verdiğim oyunum için ilk olarak konsept belirleme çalışması yaptım. Arcade bazlı bir platform oyunu hayata geçirmeyi planlıyorum. Oyun motoru olarak bana animasyonlar ve daha bir çok özellik açısından yardımcı olacak Unity'i kullanma kararı aldım.

İlk başlayacağım adım tasarım ve animasyonlar oldu projede bir çok tasarım ve animasyonu hazırladım. Yaptığım bazı çalışmalarını alt kısma ekliyorum.



Kullanacağım karakterler ve bazı assetler bu şekilde olacak. Bu çalışmalardan sonra bölüm tasarımları ve oynanış için araştırmalar yapmaya başladım.

Oynanış için basic algoritmaların çoğunu oluşturdum(Hareketler düşman etkileşimleri vb.)



Bölüm tasarımını halen tamamlamadığım için oyunun bir oynanış sistemi ortaya çıkmadı ilk olarak bölüm tasarımını bitirip sonrasında bu bölümlerin içerisindeki oynanış sistemini oluşturmayı planlıyorum.

Şuan için aklımda olan tasarım;

-Platfrom oyunu olacağı için bölüm bitirme ve puan toplama üzerine dayalı bir tasarımı olacak.-Düşmanlar ile etkileşime girme durumunda oyuncu ölüp tekrar baştan başlayacak. Bazı assetler ekleyip (zıpkın vs gibi) bunlarda ölümcül olarak sınıflandıracam.

-Basit bir hikaye anlatımı ekleyip oyun için motivasyon oluşturmak istiyorum oyundaki tek amacın altın veya puan toplama olmasını istemiyorum. Örnek vermek gerekirse mario'daki prensesi kurtarma görevi gibi görevler ekleyeceğim.

Proje GitHub Sayfası: <https://github.com/valez16/DunpGame>