

Tarea 0

Creatividad

Profesores: Nancy Hitschfeld

Auxiliares: Ignacio Slater

Joaquín Uribe

Semestre: Otoño 2022

El objetivo de esta tarea será familiarizarse con la sintaxis de *Java*, para esto modelaremos «trabajos creativos».

Se le pedirá que entregue un archivo `Main.java` en el que muestre que su código funciona adecuadamente junto con todos los archivos `.java` que cree.

1. Todo trabajo creativo debe tener un título y un copyright. Implemente una clase `CreativeWork` que permita crear un objeto con estos parámetros.
2. El copyright de un trabajo no siempre estará definido, modifique su clase para permitir que el copyright sea un campo opcional (para esto puede asignar el copyright como `null`).
3. Implemente los métodos `equals` y `toString` para comparar y representar estos objetos.
4. Un tipo particular de trabajo creativo son los trabajos literarios, estos tienen las mismas propiedades de un trabajo creativo pero además deben tener un editorial (publisher). Cree una clase para definir este tipo de trabajo.
5. Implemente además una clase para representar películas. Una película es un trabajo creativo que tiene un director, un guionista y un elenco (puede representar esto como un arreglo de strings).
6. Cree una clase `Novel` para representar un tipo particular de trabajo literario que tiene un autor.
7. Un comic es un trabajo literario que tiene un escritor y una o más personas encargadas del arte (dibujo). Cree una clase para representar esto.
8. Cree un método boolean `hasCopyright()` para indicar si es que un trabajo creativo tiene o no copyright.

Todas sus clases deben poder compararse y representarse como strings. Por simplicidad puede considerar todos los parámetros de las clases como strings.

Ejemplo de Main (pseudo-java)

```
/**
 * Este ejemplo muestra el funcionamiento del constructor y de los
 * métodos equals y toString para comics, deben agregar lo mismo para
 * todas sus clases.
 */
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Comic superman = new Comic("Superman", ...);
```

```
Comic batman = new Comic("Batman", ...);
if (!superman.equals(batman)) {
    System.out.println(
        superman.toString() + " is different from "
        + batman.toString());
}
}
```