PLAYER 1

HIGHSCORE 2500

PLAYER 2

UNTITLED GAME PROJECT

START

MENU

SIGN IN

POR VAF GAMES

MENU 01 07 12

TEMAS

¿DE QUÉ HABLAREMOS?

INSPIRACIÓN

IDEA DEL JUEGO

MECÁNICA INNOVADORA

DEMO

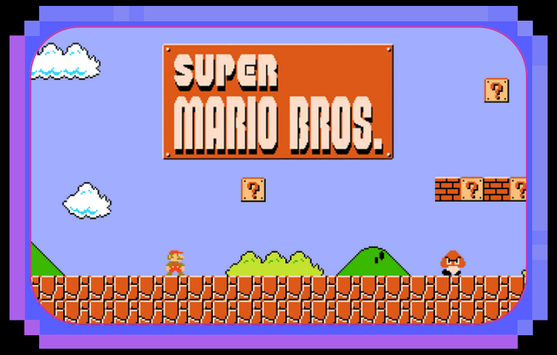
SIGN IN

BACK TO TEMAS PAGE

INSPIRACIÓN

MENU

INFLUENCIAS DE ESTE TRABAJO



PLATAFORMER

Como grupo, sentimos admiración por los juegos clásicos de plataforma como Super Mario Bros.

SUPER SMASH BROS.

Principalmente, queremos incorporar las dinámicas de batalla de un juego como Super Smash.

DUCK GAME

Nos gusta el concepto de "todos contra todos" que plantea Duck Game y su manejo de la cámara en el juego.

BACK TO TEMAS PAGE

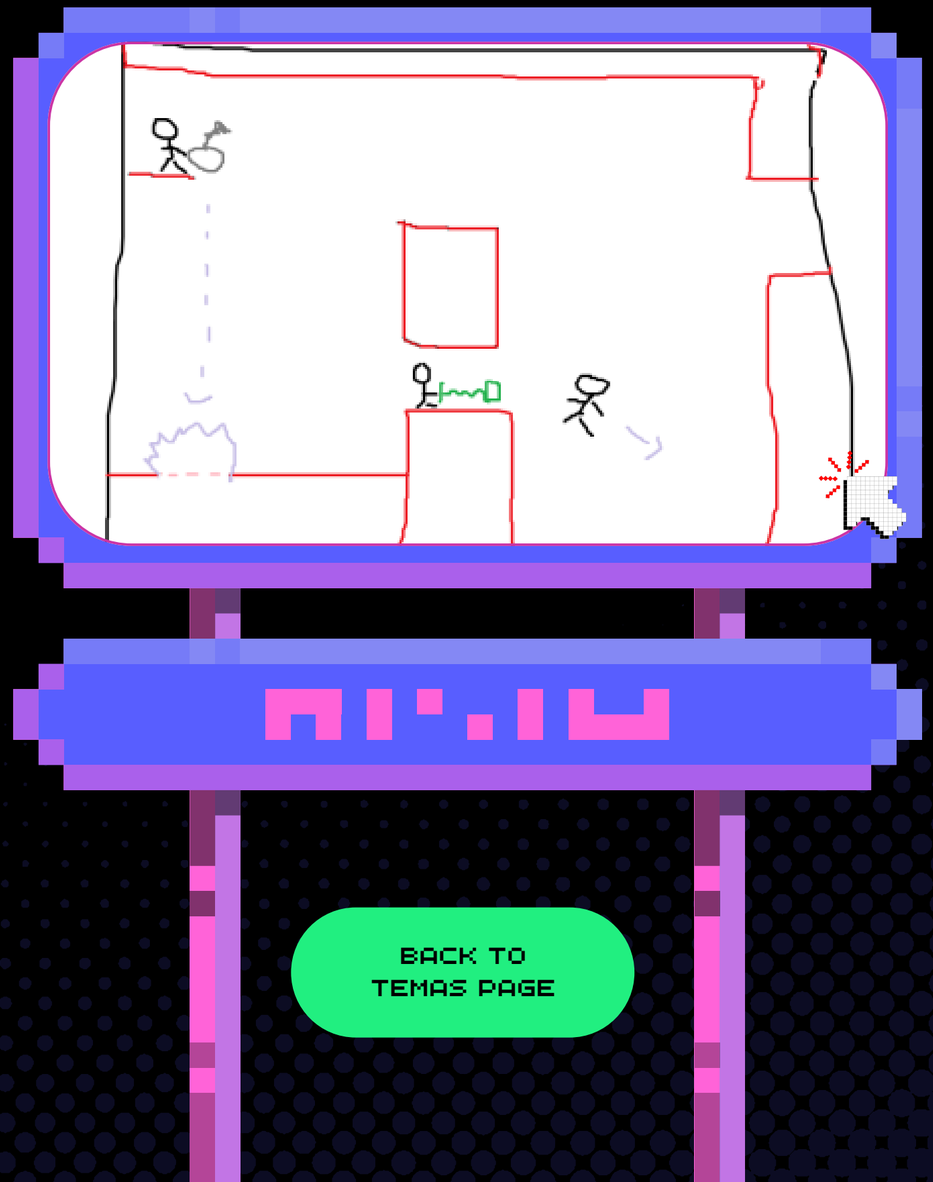
SIGN IN

BACK TO TEMAS PAGE

IDEA DEL JUEGO

LA PROPUESTA

- JUEGO MULTIJUGADOR LOCAL
- MAPA CERRADO
- OBJETIVO DE CADA JUGADOR:
  - ROMPER EL MAPA
  - UTILIZAR DISTINTAS HERRAMIENTAS U OBJETOS PARA LANZAR A LOS DEMÁS FUERA DEL MAPA
  - ACUMULAR PUNTOS PARA GANAR EL JUEGO
- GANA CADA MAPA EL ULTIMO JUGADOR EN PIE, AUMENTANDO SU CONTADOR EN 1 PUNTO
- GANA EL JUEGO EL PRIMER JUGADOR QUE LLEGUE A 3 PUNTOS



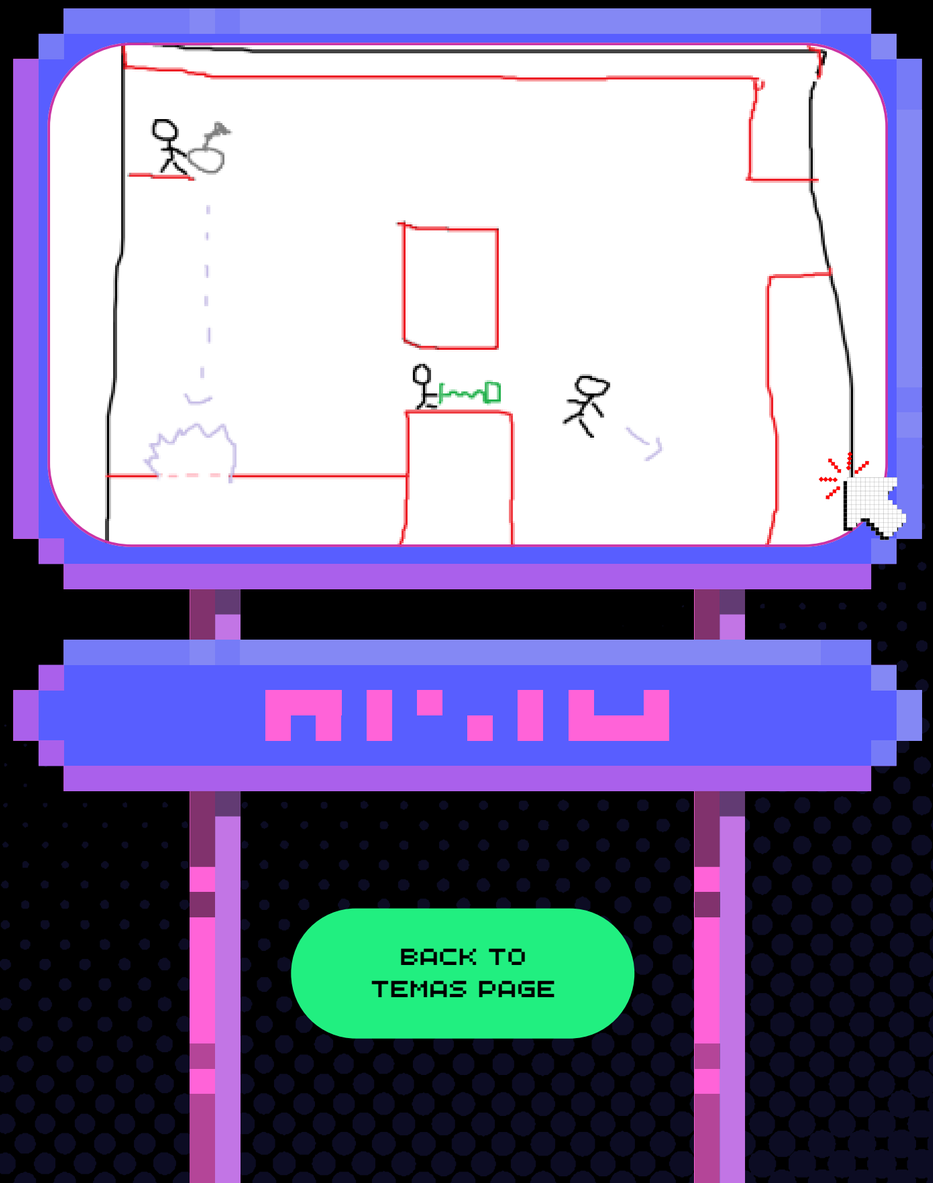
SIGN IN

BACK TO TEMAS PAGE

MECÂNICA INNOVADORA

¿QUÉ HAY DE NUEVO?

- PARA GANAR EL JUEGO DEBERÁ ESTAR ATENTO AL MAPA Y USARLO A SU FAVOR PARA ELIMINAR A LOS JUGADORES Y EVITAR SER LANZADO
- NO ENFOCARSE EXCLUSIVAMENTE EN MATAR AL RESTO DE JUGADORES.
- POR SU OBJETIVO NO SE PUEDE JUGAR EL JUEGO SIN USAR LAS HERRAMIENTAS DADAS



SIGN IN

BACK TO TEMAS PAGE

DEMO

MENU
GRACIAS
POR
SU
ATENCIÓN!