



TD 1

Exercice 1

- $\text{Rang}(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + x$

(0,0)	(0,1)	(1, 0)	(0,2)	(1, 1)	(2,0)	(0, 3)	(1,2)	(2, 1)
0	1	2	3	4	5	6	7	8	

- Donner la version récursive de Rang

Exercise 1

- $\text{Rang}(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + x$
- Donner la version récursive de Rang

$$\text{Rang}(0,0) = 0$$

$$\text{Rang}(x,y) = \text{Rang}(x-1,y+1) + 1 \text{ si } x \neq 0$$

Exercise 1

- $\text{Rang}(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + x$
- Donner la version récursive de Rang

$$\text{Rang}(0,0) = 0$$

$$\text{si } x \neq 0 : \text{Rang}(x,y) = \text{Rang}(x-1,y+1) + 1$$

$$\text{Rang}(0,y) = \text{Rang}(y-1,0) + 1$$

Exercice 1

- $\text{Rang}(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + x$
 - Donner la fonction inverse : c'est-à-dire trouver x et y tels que $z = \text{Rang}(x,y)$
- Trouver t qui représente la somme $(x+y)$.

Exercise 1

- $\text{Rang}(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + x = z$
- Donner la fonction inverse

Trouver t qui représente la somme $(x+y)$.

C'est le plus grand nombre tel que $z \geq t(t+1)/2$

- $t=0$; while $(t(t+1)/2 \leq z)$ $t++$; $t--$;
- $x = z - t(t+1)/2$; $y = t - x$;

Exercise 1

- $\text{Rang}(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + x$
- $\text{Rang}(4,5) = 9 \cdot 10 / 2 + 4 = 49$
- $\text{Rang}(x,y) = 8$

$t = x + y$ est égal à 3

$$x = z - t(t+1)/2 = 8 - 6 = 2$$

$$y = t - x = 1$$

Exercise 2

- $c(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + y$
- $h(x,y,z) = c(c(x,y),z)$

Calcul de (x,y) tel que $c(x,y)=67$

Exercise 2

- $c(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + y$
- $h(x,y,z) = c(c(x,y),z)$

Calcul de (x,y) tel que $c(x,y)=67$

$t=11$; $y=1$; $x=10$ donc $(x,y)=(10,1)$

Exercise 2

- $c(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + y$

- $h(x,y,z) = c(c(x,y),z)$

$$c(x,y)=67 \Rightarrow (x,y)=(10,1)$$

- $h(x,y,z)=67=c(c(x,y), z)$

$$\text{donc } z=1 \text{ et } c(x,y)=10 \text{ (t=4, y=0, x=4)}$$

$$\text{donc } (x,y,z) = (4,0,1)$$

Exercise 2

- $c(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + y$
successeur(x,y) ?

Exercise 2

- $c(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + y$
successeur(x,y) = ($x-1, y+1$) si $x \neq 0$
successeur($0,y$) ?

Exercise 2

- $c(x,y) = (x+y)(x+y+1)/2 + y$
successeur(x,y) = ($x-1, y+1$) si $x \neq 0$
successeur($0,y$) = ($y+1, 0$)

Exercice 3

- Coder les listes d'entiers
- Coder d'abord les listes qui minimisent la somme des entiers des listes ne fonctionnent pas : il y a une infinité de liste dont la somme vaut 1 : (1) (01) (10) (001) (010) (100)

Donc on ne code jamais la liste (2) par exemple

Exercice 3

- Coder les listes d'entiers
- Coder les listes les plus courtes ne fonctionnent pas non plus car il y a une infinité de listes de longueur 1 :

(0) (1) (2) (3)

Donc on ne code jamais la liste (0 0)

Exercice 4

- Coder les nombres rationnels
- Caractérisation :

Les nombres rationnels s'écrivent de façon unique sous la forme a/b avec $\text{pgcd}(a,b)=1$.

Exercice 4

- Coder les nombres rationnels
- Caractérisation :

Les nombres rationnels s'écrivent de façon unique sous la forme a/b avec $\text{pgcd}(a,b)=1$.

Donc on code dans l'ordre de la somme $a+b$ et à égalité l'ordre lexico.

0/1 code 0, 1/1 : 1, 1/2 : 2, 2/1 : 3 : 1/3 : 4 ...

Exercise 5

- $U_0 = \{()\}$
- $U_1 = \{(0)\}$
- $U_2 = \{(0,0), (1)\}$

Exercise 5

- $U_0 = \{()\}$
- $U_1 = \{(0)\}$
- $U_2 = \{(0,0), (1)\}$
- $U_3 = \{(0,0,0), (0,1), (1,0), (2)\}$
- $U_4 = \{(0,0,0,0), (0,0,1), (0,1,0), (1,0,0), (0,2), (1,1), (2,0), (3)\}$

Exercise 5

(0)
 $(0,0)$ (1)
 $(0,0,0)$ $(0,1)$ $(1,0)$ (2)
 $(0,0,0,0)$ $(0,0,1)$ $(0,1,0)$ $(0,2)$ $(1,0,0)$ $(1,1)$ $(2,0)$ (3)

- (δ, x) fils gauche $(\delta, x, 0)$ fils droit $(\delta, x+1)$

Exercise 5

(0) 1

(0,0) 2

(1) 3

(0,0,0) 4

(0,1) 5

(1,0) 6

(2) 7

(0,0,0,0) (0,0,1) (0,1,0) (0,2) (1,0,0)(1,1) (2,0)(3)

10 11

- (δ, x) fils gauche $(\delta, x, 0)$ fils droit $(\delta, x+1)$

Exercise 5

(0) 1

(0,0) 2

(1) 3

(0,0,0) 4

(0,1) 5

(1,0) 6 (2) 7

(0,0,0,0) (0,0,1) (0,1,0)(1,0,0) (0,2)(1,1) (2,0)(3)

10 11

- (δ, x) fils gauche $(\delta, x, 0)$ fils droit $(\delta, x+1)$

c

$2c$

$2c+1$

Exercice 5

- Montrez que $|U_k| = 2^{k-1}$, $k \geq 1$.
- Pour chaque liste de $U_k = (\delta, x)$ (où δ est une liste quelconque) on obtient 2 listes de U_{k+1} :
 $(\delta, x, 0)$ $(\delta, x+1)$.
- Réciproquement une liste de U_{k+1} ne peut être obtenue par une et une seule liste de U_k de cette façon.

Exercice 5

Donc $|U_{k+1}| = 2|U_k|$, $k \geq 1$. Et comme $|U_1| = 1$, la conclusion s'impose.

- La première liste est $(0, 0, 0, \dots, 0)$ avec k zéros
- La dernière liste est $(k-1)$

Exercice 5

- Pour chaque liste de $U_k = (\delta, x)$ (où δ est une liste quelconque) on obtient 2 listes de U_{k+1} : $(\delta, x, 0)$ $(\delta, x+1)$.
- Remarque les 2 listes sont consécutives dans le codage : on a comme n arbre binaire parfait donc
- $c(\delta, 0) = 2c(\delta)$ et $c(\delta, x) = 2c(\delta, x-1) + 1$

Exercise 5

- $c((0))=1$, $c((0,0))=2$, $c((1))=3$,
- $c((0,0,0))=2*c((0,0))=2*2=4$
- Etc
- Donc version récursive

$$c(\delta,0)=2c(\delta) \text{ et } c(\delta,x)=2c(\delta,x-1)+1$$

Cas de base $c(0)=1$ et $c()=0$

Exercice 5

- Version itérative : code $(x_1, x_2, x_3, \dots x_n)$
- On part de (0) code 1 à (x_1) (à chaque incrément on multiplie le code par 2 et on ajoute 1)
- Puis on va à $(x_1, 0)$ (multiplie le code par 2)
- Puis on va à (x_1, x_2) , puis $(x_1, x_2, 0)$ etc.

Exercice 5

- Décodage :

Si k est pair on ajoute un 0 en tête de liste, sinon on ajoute 1 à la tête de liste (on divise k par 2 à chaque itération).

Exercise 6

- $A_0 = \{1\}, A_1 = \{2\}, A_2 = \{4\}, A_3 = \{8\}$
- $A_4 = \{16,$

Exercise 6

- $A_0 = \{1\}, A_1 = \{2\}, A_2 = \{4\}, A_3 = \{8\}$
- $A_4 = \{16, 5, 10, 20, 40, 80, \dots\}$ 3 ? 13 ?

Exercice 6

- $A_0 = \{1\}$, $A_1 = \{2\}$, $A_2 = \{4\}$, $A_3 = \{8\}$
- $A_4 = \{16, 5, 10, 20, 40, 80, \dots\}$ 3 ? 13 ?
- $A_5 = \{32\}$
- $A_6 = \{64, 21, 42, 84, \dots\}$
- Comment afficher les éléments de A_i ?

Exercice 6

- Algorithme pour afficher A_i
 $n=0$;
Tant que (true) { si ($f(n)=i$) afficher(n) ; $n++$ }
- Ne fonctionne pas :
 $f(n)$ est-elle définie pour tout n ?
 A_i peut-être fini

Exercice 6

- $2^i \in A_i$ donc $(2^i - 1)/3$ aussi (à quelle condition ?)
- Si $x \in A_i$ donc $2x$ et $(x - 1)/3$ aussi (à quelle condition ?)
- En déduire un algorithme.

Exercice 6

- Algorithme affiche(A_i)

afficher(2^i) ;

si $((2^i - 1) \bmod 3 = 0)$ alors $L = \{(2^i - 1)/3\}$

sinon $L = \emptyset$

Tant que (L non vide) {

$n = \text{tete}(L)$; afficher(n) ;

$L = \text{ajoutfin}(2n, \text{queue}(L))$;

si $((n-1) \bmod 3 = 0)$ $L = \text{ajoutfin}((n-1)/3, L)$; }

Exercice 6

- Affichage de $A_4 \cup A_6$
- Pourquoi `affiche(A4)` ; `affiche(A6)` ne fonctionne pas ?
- Ecrire une fonction qui donne le $n^{\text{ième}}$ élément de A_i à l'aide de `affiche(Ai)` (en ajoutant un compteur) : `f(i, n)`
- `n=1 ; tantque (true) {
afficher f(4,n) ; afficher f(6,n) ; n++ }`