# TD OCaml: les objets

David Delahaye

Faculté des Sciences David.Delahaye@lirmm.fr

Licence L3 2020-2021

#### Liaison tardive et utilisation de self

```
Soit les classes suivantes :
class min(xi:int) =
object (self)
  val mutable x = xi
  method get = x
  method set n = x < -n
  method min y = if self#get < y then self#get else y
end::
class min zero xi =
object
  inherit min xi
  method get = 0
end::
```

### Liaison tardive et utilisation de self

Pour chacun des envois de message suivants, expliquer :

- Quelle est la réponse d'OCaml?
- Quelle méthode get est exécutée : celle de min ou celle de min\_zero?
- Quelle est la valeur liée à self lors de chaque appel à min?

```
let o1 = new min 4;;
let o2 = new min_zero 4;;
o1#min 2;;
o1#min 7;;
o2#min 2;;
o2#min (-2);;
```

## Collections et classes paramétrées

On considère les classes account, interest\_account et secure\_account vues en cours.

- Écrire la classe bank avec les méthodes suivantes :
  - add : ajoute un compte bancaire;
  - balance : calcule la somme des soldes des comptes ;
  - print : affiche les informations de tous les comptes;
  - fees : prélève 5% de frais à tous les comptes.
- Écrire la même classe mais en héritant d'une classe collection polymorphe (à écrire) qui permet de stocker des éléments de n'importe quel type.
  - Quelles méthodes de la classe bank peuvent être « remontées » dans la classe collection?

### Égalité structurelle et hiérarchie de classes

On souhaite modéliser les expressions arithmétiques (sur les entiers).

- Écrire les classes cte, inv, add, sub, mul et div, correspondant respectivement aux constantes et aux opérations d'inverse, d'addition, de soustraction, de multiplication et de division (quotient) avec les méthodes suivantes :
  - eval : évalue l'expression arithmétique ;
  - print : affiche l'expression arithmétique.
- Comparer les types cte, inv, add, sub, mul et div. Est-il nécessaire de construire une super-classe (que l'on pourrait appeler expr) à ces classes pour modéliser les expressions arithmétiques?

# Arbres binaires de recherche (ABR)

Pour plus d'informations sur les ABR, voir :

```
https://fr.wikipedia.org/wiki/Arbre_binaire_de_recherche
```

- Écrire une hiérarchie de classes représentant les ABR dont les éléments sont d'un type quelconque et avec les méthodes suivantes :
  - insert : insère un élément dans un ABR;
  - find : recherche un élément dans un ABR;
  - remove : supprime un élément d'un ABR.