29 de abril del año 2019

Valery viridiana garibay huerta

Itzel Arely Osuna Banda

Descripción de las 12 imágenes más importantes del sistema evaluador de preguntas

## 1 LOGIN

Esta pantalla es la pantalla principal del proyecto, en esta colocaremos el correo del usuario y la contraseña REGISTRADAS en el xml del sistema.

## 2 LOGIN EXITOSO

Esta pantalla se muestra si existe un usuario registrado en el xml con los datos ingresados en la pantalla de login, si todo sale bien, te dará el mensaje de bienvenida.

## 3 LOGIN FAIL

Esta pantalla se muestra si al ingresar datos en la pantalla del login, no hay ningún usuario que coincida con esos datos dentro del xml.

## 4 OPCIONES DE PREGUNTAS

Al darle clic a la pantalla 2 LOGIN EXITOSO, se muestra la pantalla principal, la cual nos da el listado de las preguntas que ya hemos registrado, con la opción de eliminar, editar y visualizar.

## 5 NUEVA PREGUNTA, VER EXAMEN, SERVLET UPLOADING Y LOGOUT

Es continuación de la pantalla principal, aquí tenemos la opción de crear una nueva pregunta, visualizar el examen, subir archivos al servidor y de salir.

## 6 PREGUNTA SIMPLE

Esta pantalla muestra la visualización de una pregunta de tipo simple, esto quiere decir que no se seleccionó ningún multimedia, de tal forma que tenemos la preguntas, y un área de texto donde se coloca la respuesta corta del alumno.

## 7 PREGUNTA CON IMAGEN

En la imagen no. 7 se puede observar una pregunta de tipo "imagen", en esta etapa de las preguntas incluimos archivos multimedia para que sea un poco más dinámico.

## 8 PREGUNTA CON MP3

En la imagen n. 8 se muestra otra pregunta con un archivo multimedia diferente, pues aquí ya acepta reproductores MP3.

## 9 PREGUNTA CON MP4

En la imagen no. 9 se muestra la última pregunta con archivos multimedia, sin embargo, nuestra plataforma podrá incluir archivos MP4 como se muestra en la imagen a la hora de realizar preguntar.

## 10 EDITAR PREGUNTAS

La imagen no. 10 nos permite editar cualquier pregunta que desee el usuario. En la interfaz se muestran la pregunta previamente llenada como es originalmente, sin embargo el usuario puede modificar el pattern que desee o agregar otro (MAXIMO 😎, también modifica el puntaje de cada pattern y puede agregar un archivo multimedia (JPG,GIF,MP4,MP3).Una vez cambiado la preguntada, se modificara y guardara en la plataforma principal.

## 11 SUBIR ARCHIVOS MULTIMEDIA

Para que el usuario pueda crear preguntas con archivos multimedia o agregar a una pregunta existente, primero tiene que subir su archivo multimedia, como se muestra en la imagen no. 11. Una vez que el usuario apriete el botón "subir", este podrá utilizar su archivo en cualquier pregunta.

## 12 NUEVAS PREGUNTAS

En la figura no. 12 el usuario puede crear nuevas preguntas al formulario, en esta interfaz tendrá que colocar un ID de la pregunta, el nombre de la pregunta y el pattern que tendrá que tener la respuesta que el usuario considere correcta, así mismo tiene que poner su respectivo puntaje y un archivo multimedia si lo desea.

## 13 VISUALIZAR EXAMEN

Por último, en la pregunta no.13 se observa cómo se podrá visualizar el examen.