

Valentin-Gabriel Bojici

✉ valibojici@gmail.com

☎ 0728119910

in linkedin.com/in/valentin-bojici/

🔗 github.com/valibojici

EDUCAȚIE

Licență în informatică

Universitatea din București

2020 – 2023

- Licențiat în informatică la Facultatea de Matematică și Informatică — notă finală de 9,5 din 10.
- Cursuri relevante: • *Programare Orientata Obiect (C++)* • *Structuri de date și algoritmi* • *Dezvoltarea aplicațiilor web (PHP)* • *Baze de date (SQL, PL/SQL)* • *Grafică pe calculator (OpenGL, C++)* • *Machine Learning* (supervised learning)

Zero-to-Hero - Deep Learning for Computer Vision Summer School

11-15 Iulie 2023

- Finalizat o școală de vară 5 zile (DigitalStack — Google) și dobândit cunoștințe în tehnici de computer vision.
- Obținut locul 2 din 11 echipe într-o competiție Kaggle de computer vision.

EXPERIENȚĂ DE LUCRU

Backend PHP Developer, Intern

Tremend Software Consulting

Iulie 2022 - Septembrie 2022

- Am reușit să fac o impresie favorabilă în timpul stagiului, rezultând o ofertă de muncă pe care am ales să o refuz în favoarea continuării studiilor.
- Am obținut informații valoroase despre dinamica echipei și metodologiile Agile prin participarea activă la întâlnirile cu clienții și echipa.
- Sarcini finalizate cu succes la nivel de intern: investigarea și rezolvarea erorilor software, optimizarea performanței prin comprimarea imaginilor și îmbunătățirea răspunsurilor API.
- Am utilizat framework-ul Magento și am câștigat experiență cu alte framework-uri precum Laravel și Symfony prin proiecte personale.

PROIECTE

Illumination Models Viewer

github.com/valibojici/illumination-models

2023

- Proiect de licență (Grafică pe calculator) — o aplicație desktop interactivă scrisă în C++ folosind OpenGL care prezintă diferite modele de iluminare în timp real.
- Abilități utilizate: tehnici de post-procesare (corecție gamma și detectarea marginilor), programare orientată pe obiecte (C++), algebră liniară (pentru calcule de iluminare & umbre), integrarea bibliotecilor 3rd party, cum ar fi ImGui, OpenGL, GLFW.

Hillside Hotel

github.com/valibojici/hillside-hotel

2023

- Proiect full-stack realizat cu NodeJS, Express, GraphQL, MySQL și React pentru un hotel fictiv care permite utilizatorilor să facă rezervări.
- Abilități utilizate: containerizarea aplicației cu Docker, integrarea plăților cu Stripe, gestionarea stării într-un single-page-app, implementarea și utilizarea unui API GraphQL.

PoeticSwipe

github.com/valibojici/PoeticSwipe

2023

- Aplicație Android realizată folosind Flutter pentru descoperirea poeziilor scurte ale unor autori cunoscuți.
- Abilități utilizate: menținerea stării la nivel de aplicație (*Provider* package), dependency injection (*GetIt* package), implementarea de mocks pentru resurse (*Mockito* package).

Arduino Snake Game

github.com/valibojici/Snake-Arduino

2022

- Implementarea jocului clasic de snake pe un Arduino UNO cu afișaj LCD și o matrice LED.
- Abilități utilizate: prioritizarea gestionării eficiente a memoriei având în vedere memoria foarte redusă, utilizarea eficientă a ecranului LCD pentru afișarea meniului, integrarea hardware.

LIMBAJE ȘI TEHNOLOGII

- C++, C, Python, Dart, Javascript, SQL, HTML/CSS, PHP
- Flutter, OpenGL, NodeJS, React, Express, GraphQL, Docker, Bootstrap, PyTorch, NumPy