

Результат тестирования

Введение

3 ANGLES – двумерная логическая игра, в которой нужно перемещать треугольники, чтобы их основания были повернуты друг к другу.

Объект тестирования

Приложение выполняет действия на основании информации от пользователя по сценарию игровой логики.

Атрибуты качества:

- Корректное отображение интерфейса
 - Интерфейс приложения должен подстраиваться под устройства с различной диагональю экрана.
- Использование памяти
 - Объём использованной оперативной памяти не должен превышать 100 МБ.

Риски

Большинство рисков проекта связано с доступом к данным внутреннего хранилища. Основным риском приложения является:

- Удаление базы данных пользователем по неосторожности.
- Намеренное внесение изменений в базу данных

Аспекты тестирования

- Тестирование основного функционала
 - Старт музыки при начале новой игры
 - Выключение музыки кнопкой в главном меню
 - Перемещение треугольников
 - Возникновение события склейки треугольников
- Использование ОЗУ
 - Приложение не должно использовать более 100 МБ ОЗУ
- Интерфейс
 - Интерфейс синтаксически корректен

Подходы к тестированию

- Для проверки корректности работы системы мы будем использовать iPhone 6s

Тестовые сценарии

ID	1
Назначение	Старт музыки при начале новой игры
Сценарий	1. Запускаем приложение 2. Выбираем New Game
Ожидаемый результат	Воспроизводится звуковая дорожка
Фактический результат	Воспроизводится звуковая дорожка
Оценка	Пройден

ID	2
Назначение	Выключение музыки в главном меню
Сценарий	1. Запускаем приложение 2. Нажимаем “Sound off”
Ожидаемый результат	Воспроизведение музыки отключается
Фактический результат	Воспроизведение музыки отключено
Оценка	Пройден

ID	3
Назначение	Тестирование перемещения треугольников
Сценарий	1. Запускаем приложение 2. Выбираем New Game 3. Двигаем пальцем вдоль одной из воображаемых осей X,Y,Z
Ожидаемый результат	Все треугольники смещаются в направлении движения пальца, при этом не происходит никаких коллизий
Фактический результат	Треугольники заняли правильные позиции

Оценка	Пройден
--------	---------

ID	4
Назначение	Возникновение склейки треугольников
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Запускаем приложение 2. Выбираем New Game 3. Двигаем пальцем вдоль одной из воображаемых осей X,Y,Z 4. Добиваемся того, чтобы 2 любых треугольника были повернуты друг к другу основаниями
Ожидаемый результат	Издается звук, информирующий о склейке треугольников
Фактический результат	Издается звук
Оценка	Пройден

ID	5
Назначение	Тестирование использования памяти устройства
Сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Открываем отладчик в среде XCode 2. Открываем вкладку «Monitor» 3. Находим наше приложение и смотрим сколько памяти оно занимает
Ожидаемый результат	Приложение не должно занимать более 100 МБ

Фактический результат	Приложение занимает 41 МБ
Оценка	Пройден

Выводы

В данном проекте были реализованы все функциональные и нефункциональные требования. Данный проект соответствует всем вышеперечисленным атрибутам качества. Система доступна и готова к использованию реальными пользователями.