

Тест-план

Введение

3 ANGLES – двухмерная логическая игра, в которой нужно перемещать треугольники, чтобы их основания были повернуты друг к другу.

Объект тестирования

Приложение выполняет действия на основании информации от пользователя по сценарию игровой логики.

Атрибуты качества:

- Корректное отображение интерфейса
 - Интерфейс приложения должен подстраиваться под устройства с различной диагональю экрана.
- Использование памяти
 - Объём использованной оперативной памяти не должен превышать 100 МБ.

Риски

Большинство рисков проекта связано с доступом к данным внутреннего хранилища. Основным риском приложения является:

- Удаление базы данных пользователем по неосторожности.
- Намеренное внесение изменений в базу данных

Аспекты тестирования

- Тестирование основного функционала
 - Старт музыки при начале новой игры
 - Выключение музыки кнопкой в главном меню
 - Перемещение треугольников
 - Возникновение события склейки треугольников
- Использование ОЗУ
 - Приложение не должно использовать более 100 МБ ОЗУ
- Интерфейс
 - Интерфейс синтаксически корректен

Подходы к тестированию

- Для проверки корректности работы системы мы будем использовать iPhone 6s