

Требования к проекту

1 Введение

Приложение называется QuicklyBuy, в которой будут находиться карты нескольких магазинов. Каждый магазин будет разбит на разделы (например Молочные продукты, Кулинария и т.д.). Пользователь сможет выбрать нужный ему магазин и выбрать несколько разделов, в которых пользователю необходимо совершить покупку. Приложение составляет для пользователя минимальный маршрут по магазину, который охватывает все выбранные разделы. Цель приложения – помогать людям сходить в магазин, в котором они не ориентируются, а так же провести по магазину за минимальное количество времени.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Приложение будет написано на языке Java. Приложение будет выпущено на Android OS.

2.2 Интерфейс пользователя

Интерфейс предложен в папке Moscup.

2.3 Характеристики пользователей

Приложение предназначено для людей любого возраста, уровень образования и технической грамотности не важен.

2.4 Предположения и зависимости

Упрощение графической составляющей в пользу производительности, так же ограниченное количество разделов для быстрого построения маршрута.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. Реализовать меню со следующими возможностями:
 - выбрать магазин;
 - создать новый маршрут;
 - просмотреть и выбрать старые маршруты;
 - выход.
2. Должен быть реализован графический интерфейс, содержащий следующую информацию:
 - карта магазина;
 - маршрут;
 - данные о разделах и магазине;
3. Должны быть добавлены следующие кнопки:
 - меню;
 - добавь раздел;

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1. Графический интерфейс должен быть приемлемых размеров и пропорций, чтобы пользователю было удобно пользоваться приложением не только в спокойной обстановке, но и во время ходьбы в магазине.
2. Приложение должно весить до 25 МБ.