

Требования к проекту

1 Введение

Приложение называется QuicklyBuy, в которой будут находиться карты нескольких магазинов. Каждый магазин будет разбит на разделы (например Молочные продукты, Кулинария и т.д.). Пользователь сможет выбрать нужный ему магазин и выбрать несколько разделов, в которых пользователю необходимо совершить покупку. Приложение составляет для пользователя минимальный маршрут по магазину, который охватывает все выбранные разделы. Цель приложения – помогать людям сходить в магазин, в котором они не ориентируются, а так же провести по магазину за минимальное количество времени.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Приложение будет написано на языке Java. Приложение будет выпущено на Android OS.

2.2 Интерфейс пользователя

Интерфейс предложен в папке Moskip.

2.3 Характеристики пользователей

Приложение предназначено для людей любого возраста, уровень образования и технической грамотности не важен.

2.4 Предположения и зависимости

Упрощение графической составляющей в пользу производительности, так же ограниченное количество разделов для быстрого построения маршрута.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. Реализовать главное меню со следующими возможностями.
 - создать новый маршрут;
 - выход.
2. Реализовать меню «Выбор магазина», в которой пользователь может выбрать название сети магазина и его адрес.
3. Реализовать меню «Выбор отдела», в котором пользователь может выбрать те отделы, в которых он хочет совершить покупку. Очень важно, чтобы название и количество отделов не было одинаково для всех магазинов, чтобы не получилось, что пользователь выбрал отдел, которого не существует в данном магазине.
4. Реализовать меню с построенной картой и маршрутом по данному магазину, также должны присутствовать кнопки: «Добавить отдел» - после перехода по данной кнопке открывает опять меню с отделами (которые не были добавлены в список заранее), «Другой магазин» -

после перехода по данной кнопке, запоминается данный список покупок и открывается меню «Выбор магазина».

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1. Размер кнопок должен быть не менее 70% от ширины экрана, чтобы пользователю было удобно пользоваться приложением не только в спокойной обстановке, но и во время ходьбы в магазине.
2. Приложение должно весить до 25 МБ.
3. Приложение должно грузиться не более 5 секунд.