Тема: «**Игра "чет-нечет"**»

Функциональные требования:

1. Пользователь взаимодействует с игрой через окно с помощью кнопок
2. 4 окна: «Меню», «Выбор размера», «Игровое поле» и «Итог»
3. Структура в окне «Меню»:
   1. Кнопки «Играть» и «Выход»
   2. Отпустить кнопку «Играть» после нажатия — создаётся окно «Выбор размера».
   3. Отпустить кнопку «Выход» после нажатия — закрыть приложение
4. Структура в окне «Выбор размера»:
   1. Кнопка «Играть» и пустое поле
   2. Ввести в поле числовое значение в соответствующее поле
   3. Отпустить кнопку «Играть» после нажатия — начало игры: создаётся окно «Игровое поле»
   4. Отпустить кнопку «Отменить» после нажатия — возврат к окну «Меню»
5. Структура в окне «Игровое поле»
   1. Квадрат из меньших квадратов (полей) — поле для заполнения посредству клика по пустому полю
   2. Одно дополнительное поле — строковое поле, поочерёдно меняющее с каждым ходом своё значение между «игрок 1» и «игрок 2»
   3. После полного заполнения идёт подсчёт строк с чётных и нечётных сумм строк и открывается окно «Итог»
6. Структура в окне «Итог»:
   1. Два текстовых поля с количеством чётных и нечётных строк, кнопки «Реванш» и «Выход»
   2. Отпустить кнопку «Реванш» — возврат к окну «Выбор размера»
   3. Отпустить кнопку «Выход» после нажатия — закрыть приложение