

VCLANG

Валерий Исаев

1. VSCORE

Язык vclang состоит из двух частей: ядра (vscore) и фронтенд (vclang). Пользователь пишет код на vclang, и он транслируется в vscore. Как это происходит мы обсудим позже, в этом разделе мы опишем ядро.

Программа на vscore состоит из множества объявлений (то есть *неупорядоченного списка*). Каждое объявление состоит из уникального имени и *определения*, которые бывают трех видов:

- *Функция* содержит тело и сигнатуру, состоящую из списка типов аргументов и типа возвращаемого значения.
- *Алгебраический тип данных* содержит вселенную в которой он лежит, список типов, описывающий параметры типа данных, и множество конструкторов, каждый из которых состоит из уникального имени и списка типов, описывающего параметры конструктора.
- *Класс* содержит список полей. Каждое поле состоит из уникального имени и типа.

Классы в vscore устроены очень просто, по сути, они являются просто записями. Классы не могут наследоваться друг от друга, но можно использовать анонимное наследование. Если A – некоторый класс, содержащий поля f_1, \dots, f_n , и d_1, \dots, d_n – некоторые термы, то $A \{ f_1 \Rightarrow d_1; \dots, f_n \Rightarrow d_n \}$ – анонимный наследник класса A .

Если $A \{ f_1 \Rightarrow d_1; \dots, f_n \Rightarrow d_n \}$ – корректный тип и все поля A присутствуют в списке f_1, \dots, f_n , то его элементы создаются при помощи конструкции **new**:

$$\mathbf{new} \ A \{ f_1 \Rightarrow d_1, \dots, f_n \Rightarrow d_n \} : A \{ f_1 \Rightarrow d_1, \dots, f_n \Rightarrow d_n \}$$

1.1. Формальное определение термов vscore. Как обычно, мы сначала опишем множество сырых термов, после чего определим отношения типизации. Выражения и типы vscore тогда будут определяться как типизируемые термы.

При определении функции или связывания в **let** мы можем использовать один из двух способов их описания: либо $f \ x_1 \dots x_n \Rightarrow e$, либо $f \ x_1 \dots x_n \Leftarrow e$. Множество $\{\Leftarrow, \Rightarrow\}$ мы будем обозначать Def . Какой из элементов множества Def используется при определении функции влияет на то, как будет вычисляться эта функция. При выборе варианта \Leftarrow , мы можем использовать дополнительные конструкции для задания тела функции. Множество термов $Term$ будет определено ниже. Используя его, можно определить множество $Term_e$ индуктивным образом:

- Если $a \in Term$, то $a \in Term_e$.
- Пусть $k \in \mathbb{N}$, p_i – шаблоны, $d_i \in Def$, $b_i \in Term_e$ и $b_i \in Term$, если $d_i \Rightarrow$. Тогда $\mathbf{elim} \ v_k \{ p_1 \ d_1 \ b_1; \dots, p_n \ d_n \ b_n \} \in Term_e$.

Шаблон – это либо имя конструктора, либо символ var .

Множество термов определяется следующим образом:

$$\begin{aligned}
 Term := & v_i \mid D \mid f \mid D a_1 \dots a_n . c \\
 & \mid \mathbf{new} C \{S\} \mid C \{S\} \\
 & \mid \mathbf{let\ it} A_1 \dots A_n : B \Rightarrow b \mathbf{in} a \\
 & \mid \mathbf{let\ it} A_1 \dots A_n : B \Leftarrow e \mathbf{in} a \\
 & \mid b a \mid \lambda b \mid \text{ПАВ} \\
 & \mid (a, b)_B \mid \mathbf{proj}_1 p \mid \mathbf{proj}_2 p \mid \Sigma AB \\
 & \mid \mathbf{Type}_i \mid \mathbf{Set}_i \mid \mathbf{Prop}
 \end{aligned}$$

где $i \in \mathbb{N}$, $a, b, A, B, p, a_1, \dots, a_n, A_1, \dots, A_n \in Term$, $e \in Term_e$, D является именем типа данных, c – именем конструктора типа данных D , C – именем класса, f – именем поля некоторого класса и S – последовательностью пар (f, d) , где f – имя поля класса C и d – терм. Такую пару (f, d) мы будем записывать как $f \Rightarrow d$. Как обычно, мы сокращаем $\text{ПА}(\uparrow B)$ до $A \rightarrow B$.

TODO: Добавить конструкции для вселенных **Prop** и **Set_i**.

Определение редукций: TODO.

На множестве термов существует предпорядок \leq , порождаемый следующими соотношениями:

- **Prop** \leq **Set_i**.
- **Set_i** \leq **Type_i**.
- Если $i \leq j$, то **Set_i** \leq **Set_j**.
- Если $i \leq j$, то **Type_i** \leq **Type_j**.
- Если $A \Leftrightarrow B$, то $A \leq B$.
- Если $A \leq A'$ и $B \leq B'$, то $\Sigma AB \leq \Sigma A'B'$.
- Если $A' \leq A$ и $B \leq B'$, то $\text{ПАВ} \leq \text{ПА}'B'$.
- Если любой член последовательности S встречается в S' , то $C \{S\} \leq C \{S'\}$.

Правила типизации будут определены относительно фиксированного множества определений Σ . Как отмечалось ранее, каждое определение является определением либо функции, либо типа данных, либо класса.

Во-первых, опишем стандартные базовые правила для контекстов, индексов и типов:

$$\frac{}{\vdash} \quad \frac{\Gamma \vdash A}{\Gamma, A \vdash} \quad \frac{A_1, \dots, A_n \vdash}{A_1, \dots, A_n \vdash v_i \uparrow (\uparrow^{i+1} A_{n-i})} \quad \frac{\Gamma \vdash a \uparrow A}{\Gamma \vdash a \Downarrow B}, A \leq B$$

Термы **Type_i**, **Set_i** и **Prop** мы будем называть *вселенными в нормальной форме*, множество таких термов мы будем обозначать \mathcal{U}_{nf} . Мы будем называть *вселенными* термы U , такие что $U \Rightarrow_h^* U'$ для некоторого $U' \in \mathcal{U}_{nf}$. Множество вселенных мы будем обозначать \mathcal{U} . Тогда существует функция $nf : \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{U}_{nf}$ каждой вселенной сопоставляющая ее нормальную форму.

Определим функцию $max : \mathcal{U} \times \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{U}_{nf}$ следующим образом:

$$\begin{aligned}
max(\mathbf{Type}_i, \mathbf{Type}_j) &= \mathbf{Type}_{max(i,j)} \\
max(\mathbf{Type}_i, \mathbf{Set}_j) &= \mathbf{Type}_{max(i,j)} \\
max(\mathbf{Set}_i, \mathbf{Type}_j) &= \mathbf{Type}_{max(i,j)} \\
max(\mathbf{Set}_i, \mathbf{Set}_j) &= \mathbf{Set}_{max(i,j)} \\
max(\mathbf{Type}_i, \mathbf{Prop}) &= \mathbf{Type}_i \\
max(\mathbf{Prop}, \mathbf{Type}_i) &= \mathbf{Type}_i \\
max(\mathbf{Set}_i, \mathbf{Prop}) &= \mathbf{Set}_i \\
max(\mathbf{Prop}, \mathbf{Set}_i) &= \mathbf{Set}_i
\end{aligned}$$

Для произвольных U и V мы полагаем $max(U, V) = max(nf(U), nf(V))$. Функция max_Π определена так же как и max за исключением того, что $max_\Pi(U, V) = \mathbf{Prop}$ для любого U и V , такого что $nf(V) = \mathbf{Prop}$. Для произвольного конечного множества термов U_1, \dots, U_n мы определяем $max(U_1, \dots, U_n)$ как $max(U_1, \dots, max(U_{n-1}, U_n) \dots)$. На пустом множестве мы определяем max как \mathbf{Prop} .

Теперь опишем правила для Π и Σ типов. В правилах ниже термы U и V принадлежат множеству $\{\mathbf{Type}_i, \mathbf{Set}_i, \mathbf{Prop}\}$.

$$\begin{aligned}
&\frac{\Gamma \vdash A \uparrow U \quad \Gamma, A \vdash B \uparrow V}{\Gamma \vdash \Pi AB \uparrow max_\Pi(U, V)} \quad \frac{\Gamma \vdash A \uparrow U \quad \Gamma, A \vdash B \uparrow V}{\Gamma \vdash \Sigma AB \uparrow max(U, V)} \\
&\frac{\Gamma, A \vdash b \uparrow B}{\Gamma \vdash \lambda b \uparrow \Pi AB} \quad \frac{\Gamma \vdash b \uparrow C \quad \Gamma \vdash a \downarrow A}{\Gamma \vdash ba \uparrow B[a]}, C \Rightarrow_h^* \Pi AB \\
&\frac{\Gamma, A \vdash B \quad \Gamma \vdash a \uparrow A \quad \Gamma \vdash b \downarrow B[a]}{\Gamma \vdash (a, b)_B \uparrow \Sigma AB} \\
&\frac{\Gamma \vdash p \uparrow C}{\Gamma \vdash \mathbf{proj}_1 p \uparrow A}, C \Rightarrow_h^* \Sigma AB \quad \frac{\Gamma \vdash p \uparrow C}{\Gamma \vdash \mathbf{proj}_2 p \uparrow B[\mathbf{proj}_1 p]}, C \Rightarrow_h^* \Sigma AB
\end{aligned}$$

Следующие правила для вселенных:

$$\begin{aligned}
&\frac{\Gamma \vdash}{\Gamma \vdash \mathbf{Type}_i} \quad \frac{\Gamma \vdash}{\Gamma \vdash \mathbf{Set}_i} \quad \frac{\Gamma \vdash}{\Gamma \vdash \mathbf{Prop}} \quad \frac{\Gamma \vdash A \downarrow U}{\Gamma \vdash A} \\
&\frac{\Gamma \vdash}{\Gamma \vdash \mathbf{Prop} \uparrow \mathbf{Set}_0} \quad \frac{\Gamma \vdash}{\Gamma \vdash \mathbf{Set}_i \uparrow \mathbf{Type}_{i+1}} \quad \frac{\Gamma \vdash}{\Gamma \vdash \mathbf{Type}_i \uparrow \mathbf{Type}_{i+1}}
\end{aligned}$$

Если D является типом данных в сигнатуре Σ с параметрами A_1, \dots, A_n и вселенной U , то у нас есть следующее правило вывода:

$$\frac{\Gamma \vdash}{\Gamma \vdash D \uparrow \Pi A_1(\dots \Pi A_n U \dots)}$$

Если c является конструктором D с типами аргументов B_1, \dots, B_k , то у нас есть следующее правило вывода:

$$\frac{\Gamma \vdash \quad \Gamma \vdash a_i \downarrow A_i[a_1, \dots, a_{i-1}]}{\Gamma \vdash D a_1 \dots a_n . c \uparrow \Pi(B_1[a_1, \dots, a_n])(\dots \Pi(B_k[a_1, \dots, a_n])(D a_1 \dots a_n) \dots)}$$

Если C – класс в сигнатуре Σ и f_1, \dots, f_n – поля C с типами B_1, \dots, B_n соответственно, то для любого $1 \leq k \leq n$ у нас есть следующие правила вывода:

$$\frac{\Gamma \vdash \quad \Gamma, C \{f_1 \Rightarrow b_1; \dots f_{i-1} \Rightarrow b_{i-1}\} \vdash b_i \Downarrow B_i, 1 \leq i < k}{\Gamma \vdash C \{f_1 \Rightarrow b_1; \dots f_{k-1} \Rightarrow b_{k-1}\}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \quad \begin{array}{l} \Gamma, C \{f_1 \Rightarrow b_1; \dots f_{i-1} \Rightarrow b_{i-1}\} \vdash b_i \Downarrow B_i, 1 \leq i < k \\ \Gamma, C \{f_1 \Rightarrow b_1; \dots f_{k-1} \Rightarrow b_{k-1}\} \vdash B_i \Uparrow U_i, k \leq i \leq n \end{array}}{\Gamma \vdash C \{f_1 \Rightarrow b_1; \dots f_{k-1} \Rightarrow b_{k-1}\} \Uparrow \max(U_k, \dots, U_n)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \quad \Gamma, C \{f_1 \Rightarrow b_1; \dots f_{i-1} \Rightarrow b_{i-1}\} \vdash b_i \Downarrow B_i, 1 \leq i < k}{\Gamma \vdash \mathbf{new} C \{f_1 \Rightarrow b_1; \dots f_{k-1} \Rightarrow b_{k-1}\} \Uparrow C \{f_1 \Rightarrow b_1; \dots f_{k-1} \Rightarrow b_{k-1}\}}$$

Если f является полем класса C типа B , то у нас есть следующее правило вывода:

$$\frac{\Gamma \vdash}{\Gamma \vdash f \Uparrow \Pi(C\{ \})B}$$

Для конструкции **elim** мы вводим отношение $\Gamma \vdash^n a \Downarrow A$, где Γ – последовательность термов из $Term$, $n \in \mathbb{N}$, $a \in Term_e$ и $A \in Term$. Правило для **elim** тогда выглядит следующим образом: TODO.

Правило для **let**: TODO.

Теперь мы опишем как расширять сигнатуру новыми определениями. Мы будем писать \vdash_Σ – для обозначения того факта, что это отношение верно в сигнатуре Σ . Сначала мы введем вспомогательное понятие абстрактной функции, необходимое для описания рекурсивных функций. Пусть Σ – корректная сигнатура, f – имя функции и $B_1, \dots, B_n, A \in Term$. Тогда $(f, (B_1, \dots, B_n), A)$ является корректным определением абстрактной функции в сигнатуре Σ , если

$$B_1, \dots, B_n \vdash_\Sigma^n A.$$

Пусть Σ – корректная сигнатура, f – имя функции, $d \in Def$, $B_1, \dots, B_n, A \in Term$, $a \in Term_e$ и если $d \Rightarrow$, то $a \in Term$. Тогда $(f, (B_1, \dots, B_n), A, d, a)$ является корректным определением функции в сигнатуре Σ , если $(f, (B_1, \dots, B_n), A)$ является корректной абстрактной функцией в Σ и

$$B_1, \dots, B_n \vdash_{\Sigma, (f, (B_1, \dots, B_n), A)}^n a \Downarrow A.$$

Кроме того, мы требуем, чтобы определение было завершающимся, что проверяется отдельно.

Пусть Σ – корректная сигнатура, D – имя типа данных, $A_1, \dots, A_n \in Term$ и C – множество пар (c, B) , где c – имя конструктора и $B = B_1, \dots, B_k$ – список типов. Тогда $(D, (A_1, \dots, A_n), C)$ является корректным определением типа данных в сигнатуре Σ , если

$$A_1, \dots, A_n \vdash_\Sigma$$

и для любой пары $(c, (B_1, \dots, B_k)) \in C$ верно, что

$$A_1, \dots, A_n, B_1, \dots, B_k \vdash_{\Sigma, (D, (A_1, \dots, A_n), \emptyset)}.$$

Пусть Σ – корректная сигнатура, C – имя класса и F – конечное множество пар (f, B) , где f – имя поля и $B \in Term$. Тогда (C, F) является корректным

определением класса, если элементы F можно упорядочить $(f_1, B_1), \dots, (f_n, B_n)$ таким образом, что для любого $1 \leq i \leq n$ выполняется следующее свойство:

$$C \{ \} \vdash_{\Sigma, (C, \{(f_1, B_1), \dots, (f_{i-1}, B_{i-1})\})} B_i.$$

2. VCLANG

Язык `vclang` имеет ряд отличий от `vssore`:

- В `vclang` есть полноценные классы. Они могут быть вложенными, а также могут наследоваться. В `vclang`, так же как и в `vssore`, есть анонимное наследование.
- В `vclang` есть неявные аргументы.
- В `vclang` будет реализован механизм, аналогичный классам типов.

Множество термов $Term_{vc}$ языка `vclang` определяется следующим образом:

$$\begin{aligned} Term_{vc} := & x \mid D \mid D a_1 \dots a_n . c \\ & \mid \mathbf{new} C \{S\} \mid C \{S\} \\ & \mid b . D \mid b . f \mid b . D a_1 \dots a_n . c \\ & \mid \mathbf{new} b . C \{S\} \mid b . C \{S\} \\ & \mid \mathbf{let} x A_1 \dots A_n : B \Rightarrow b \mathbf{in} a \\ & \mid \mathbf{let} x A_1 \dots A_n : B \Leftarrow e \mathbf{in} a \\ & \mid b a \mid \lambda x . b \mid \lambda x : A . b \mid \Pi(x : A) B \\ & \mid (a, b) \mid \Sigma(x : A) B . (a, b) \mid \mathbf{proj}_1 p \mid \mathbf{proj}_2 p \mid \Sigma(x : A) B \\ & \mid \mathbf{Type}_i \mid \mathbf{Set}_i \mid \mathbf{Prop} \end{aligned}$$

где x – имя переменной, $a, b, A, B, p, a_1, \dots, a_n, A_1, \dots, A_n \in Term$, $e \in Term_e$, D является именем типа данных, c – именем конструктора типа данных D , C – именем класса, f – именем поля некоторого класса и S – последовательностью пар (f, d) , где f – имя поля класса C и d – терм. Такую пару (f, d) мы будем записывать как $f \Rightarrow d$. Как обычно, мы сокращаем $\Pi(x : A) B$ до $A \rightarrow B$, если $x \notin FV(B)$.