

grille de scores pour des tournois à la mêlée

Un tournoi à la mêlée oppose généralement soit des équipes (football, volley, etc.) soit des joueurs individuels (qui formeront une équipe). Le but de ce projet est de s'intéresser à la création d'une interface (html+css+js) permettant :

1. de charger une liste de joueurs au format XML. Certains joueurs ne participeront pas forcément au tournoi organisé
2. de générer aléatoirement un ordre sur les participants
3. d'afficher les différentes parties. Ces parties seront aussi stockées dans un autre fichier XML
4. de mettre à jour les scores de chaque équipe une fois la rencontre terminée
5. de mettre à jour les résultats de chaque joueurs en fonction du nombre de rencontres remportées et du goal average. On supposera qu'il ne peut pas y avoir de match nul.
6. de pouvoir imprimer le tableau des résultats.

Format du fichier des joueurs

Le format du fichier des joueurs est le suivant :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<joueurs>
  <joueur id="1">
    <nom>Paul</nom>
    <prenom>Durand</prenom>
  </joueur>
  <joueur id="2">
    <nom>Albert</nom>
    <prenom>Marengo</prenom>
  </joueur>
  <joueur id="3">
    <nom>Anthony</nom>
    <prenom>Bell</prenom>
  </joueur>
  ...
</joueurs>
```

Chaque **joueur** possède un identifiant qui permettra de gérer plus facilement l'interface web.

Format du fichier des tournois

Le format du fichier XML des parties est le suivant :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<melee>
```

```
  <tournoi id="16">
```

```
    <parties>
```

```
      1 5 x 9 13
```

```
      2 6 x 10 14
```

```
      3 7 x 11 15
```

```
      4 8 x 12 16
```

```
    </parties>
```

```
    <parties>
```

```
      1 6 x 11 16
```

```
      2 5 x 12 15
```

```
      3 8 x 9 14
```

```
      4 7 x 10 13
```

```
    </parties>
```

```
    ...
```

```
  </tournoi>
```

```
  <tournoi id="19">
```

```
    <parties>
```

```
      1 2 3 x 4 5 6
```

```
      7 8 9 x 10 11
```

```
      12 13 x 14 15
```

```
      16 17 x 18 19
```

```
    </parties>
```

```
    ...
```

```
  </tournoi>
```

```
</melee>
```

l'**ID** du tournoi représente le nombre de joueurs et les éléments **parties** l'ensemble des parties. Chaque ligne représente une rencontre entre différents joueurs. **Attention**, en fonction du nombre de joueurs, il se peut qu'une équipe soit composée de 2 ou 3 joueurs.

Chargement des fichiers en javascript

Le chargement d'un fichier XML peut se faire en utilisant une requête AJAX.

```
var oReq = new XMLHttpRequest();
oReq.onload = reqListener;
oReq.open("get", "listeJoueurs.xml", true);
oReq.send();
```

Cependant, soit vous devrez exécuter vos requêtes sous un environnement serveur (apache) soit utiliser votre navigateur en autorisant l'exécution de requête du type **file://**

Sous Chrome ou Chromium cela se fait en ligne de commande : **chromium --allow-file-access-from-files**

Découpage des parties

Dans le document XML des tournois, vous avez remarqué que l'élément **parties** contient l'ensemble des matchs pour un tournoi dont l'identifiant représente le nombre de participants. Afin d'afficher correctement les parties dans une interface HTML (pour ensuite y mettre des événements JS) pour faciliter la gestion des scores, il va falloir un peu travailler sur cette chaîne de caractères. La fonction **split** en javascript devrait vous y aider.

Affichage du classement

L'affichage du classement individuel devra se mettre à jour automatiquement à chaque fois que le score d'une partie est insérée dans l'interface. Vous devrez donc très certainement avoir besoin d'un modèle à jour et trié.

Robustesse de l'interface

Comme pour le moment il n'est pas possible de mettre à jour des informations côté serveur, il va falloir mettre en place un mécanisme côté client pour enregistrer les informations et ne pas perdre les informations de la page en cas de rechargement de celle-ci. Vous pourrez utiliser soit les **cookies** pour enregistrer votre modèle soit éventuellement [le local storage](#) disponible sur tous les navigateurs.

Joueur manquant dans le fichier XML

Dans un premier temps, votre interface devra afficher l'ensemble des joueurs et ensuite permettre de sélectionner certains joueurs pour le tournoi. Si un joueur venait à manquer, il faudrait pouvoir le rajouter dans le fichier XML et recharger la page afin de prendre cette nouvelle donnée tout en conservant les personnes précédemment sélectionnées pour le tournoi.

Impression du classement

Pensez à l'@media print...