

# Tarea práctica

---

NOMBRE DEL ALUMNO:

# Ejercicio 1.

---

- Observa los siguientes códigos de la clase `Arbol` y de la clase `Principal`.
- Observa la salida que se produce al ejecutar la clase con el método `main`.
- Explica lo que sucede en la salida (por qué tenemos esa salida?)

```
public class Arbol {  
  
    private String tipo;  
    private double altura;  
  
    public Arbol() {  
        this.tipo = "Genérico";  
    }  
  
    public Arbol(String tipo) {  
        this.tipo = tipo;  
    }  
  
    public Arbol(double altura) {  
        this.altura = altura;  
    }  
  
    public Arbol(String tipo, double altura) {  
        this.tipo = tipo;  
        this.altura = altura;  
    }  
  
    public void imprimirDescripcion() {  
        System.out.println("Este es un árbol de tipo " + tipo + " que mide " + altura + " metros");  
    }  
  
}
```

## Clase Principal

```
public class Principal {  
    /**  
     * @param args the command line arguments  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Arbol arbolUno = new Arbol();  
        Arbol arbolDos = new Arbol("Eucalipto");  
        Arbol arbolTres = new Arbol(3.58);  
        Arbol arbolCuatro = new Arbol("Pino", 2.50);  
  
        arbolUno.imprimirDescripcion();  
        arbolDos.imprimirDescripcion();  
        arbolTres.imprimirDescripcion();  
        arbolCuatro.imprimirDescripcion();  
  
    }  
}
```

Salida:

```
run:  
Este es un árbol de tipo Genérico que mide 0.0 metros  
Este es un árbol de tipo Eucalipto que mide 0.0 metros  
Este es un árbol de tipo null que mide 3.58 metros  
Este es un árbol de tipo Pino que mide 2.5 metros  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)  
|
```

# Explica la salida

---

Explica la salida de manera clara (¿A qué se debe que obtengamos esa salida?)

# Ejercicio 2

---

- Crea la clase `Perro` para que la clase `TestPerro` funcione tal como se muestra y para que su salida sea igual a la que se observa en la siguiente diapositiva.
- Pega y explica la clase que creaste (clase `Perro`) ¿Por qué la creaste así?
- Usa modificadores de acceso correctos (`public`, `private`, etc)

```

public class TestPerro {

    public static void main(String[] args) {
        Perro[] pets = new Perro[3];
        pets[0] = new Perro("Tomas");
        pets[1] = new Perro("Chester", "Labrador");
        pets[2] = new Perro("Rayo", "Pitbull", 25.3f);

        System.out.println("LO QUE SÉ DE MIS MASCOTAS");
        for (int i = 0; i < pets.length; i++) {
            pets[i].describir();
        }

        System.out.println("\nESTOS SON LOS NOMBRES DE MIS PERROS:");
        for (int i = 0; i < pets.length; i++) {
            System.out.println(pets[i].getNombre());
        }

        System.out.println("\nY CUANDO PASAN LOS TAMALES TODOS LADRAN");
        for (int i = 0; i < pets.length; i++) {
            pets[i].ladrar();
        }
    }
}

```

```

run:
LO QUE SÉ DE MIS MASCOTAS
Nombre: Tomas    Raza: null    Peso: 0.0
Nombre: Chester  Raza: Labrador  Peso: 0.0
Nombre: Rayo     Raza: Pitbull   Peso: 25.3

ESTOS SON LOS NOMBRES DE MIS PERROS:
Tomas
Chester
Rayo

Y CUANDO PASAN LOS TAMALES TODOS LADRAN
woof woof ... (Tomas esta ladrando)
woof woof ... (Chester esta ladrando)
woof woof ... (Rayo esta ladrando)
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```

# Muestra y explica tu clase Perro

---