

# Java драйвър за MongoDB

Георги Христов

# Java драйвър

- един от най-старите (> 5 години)
- един от най-активно разработваните
- приемлива документация
- невинаги лесно тестване

# Инсталация на ръка

- `mongo-java-driver-x.y.z.jar`
- добавяме го като библиотека в `classpath-a`
- `sources/javadoc` jar-ове по желание
- повтаряме процедурата при ъпдейт

# Инсталация с Maven

Добавяме в pom.xml:

```
<dependency>  
  <groupId>org.mongodb</groupId>  
  <artifactId>mongo-java-driver</artifactId>  
  <version>2.12.4</version>  
  <type>jar</type>  
</dependency>
```

# BSON

- низове / числа / булеви стойности / null
- дати
- byte array
- регулярни изрази
- JS код
- BSON обекти и списъци

# DVObject

- наподобява Map
- $K \rightarrow V$  (`String`  $\rightarrow$  `Object`)
- отговаря на документ
- съдържа обекти от всякакъв BSON тип
- може да се влага (поддокумент)

# Поддокументи

```
{  
  "name": "Bean-Spill",  
  "year": 1982,  
  "reviews": {  
    "allMusic": 3  
  }  
}
```

# Поддокументи

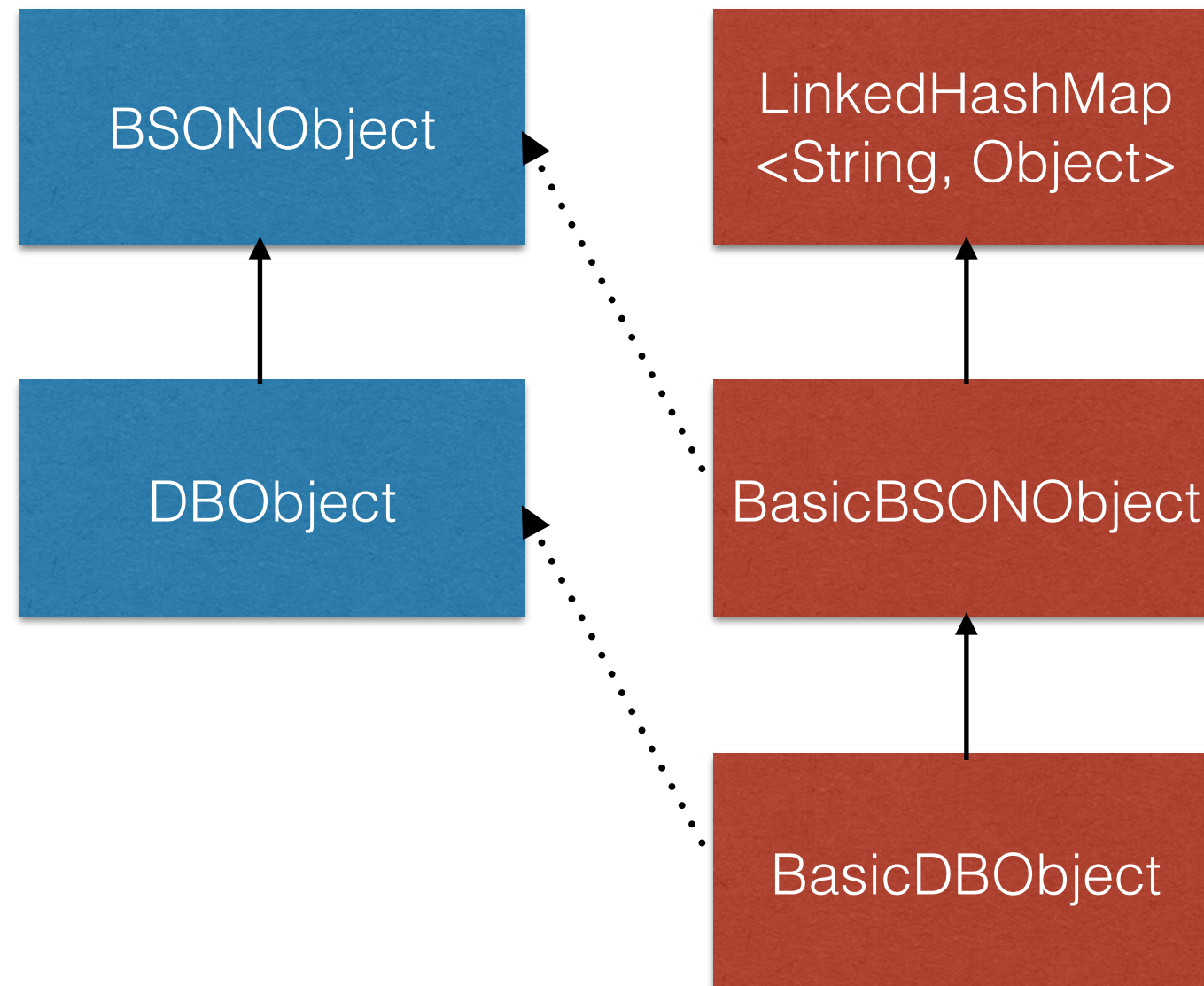
```
{  
    "name": "Bean-Spill",  
    "year": 1982,  
    "reviews": {  
        "allMusic": 3  
    }  
}
```

DBObject

DBObject



# Иерархия



# Списъци в документи

- `BasicDBList`, който също е `DBObject`
- документ с ключове от  $\mathbb{N}$  във вид на низ
- имплементира `List<Object>`
- съдържа всякакви обекти (вкл. документи и списъци) в себе си

# Списъци

```
{  
  "name": "Bean-Spill",  
  "year": 1982,  
  "reviews": {  
    "allMusic": 3  
  },  
  "tags": ["punk", "hardcore"]  
}
```

# Списъци

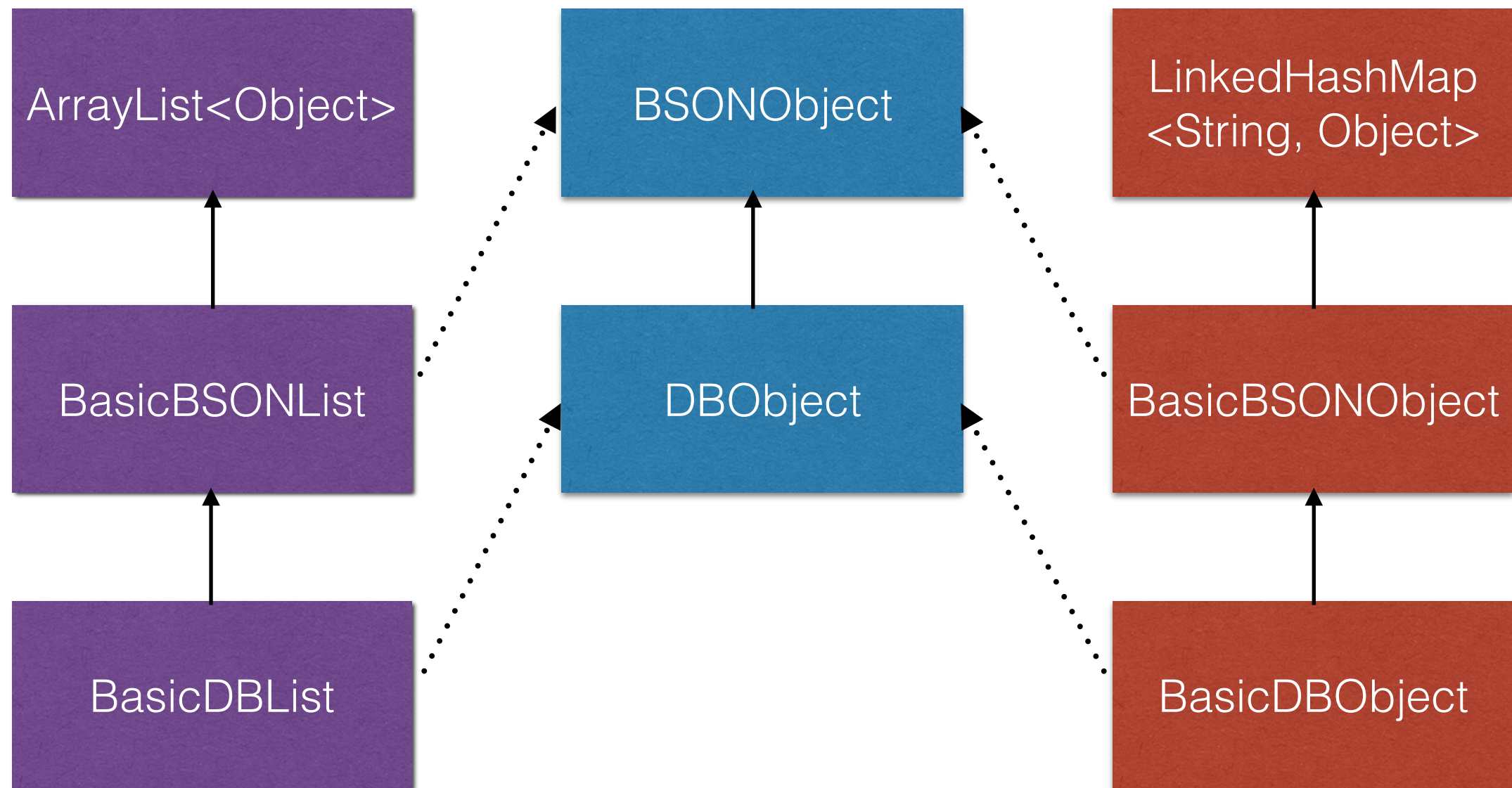
```
{  
  "name": "Bean-Spill",  
  "year": 1982,  
  "reviews": {  
    "allMusic": 3  
  },  
  "tags": ["punk", "hardcore"]  
}
```

DBObject (Basic)

DBObject (Basic)

DBObject (List)

# Иерархия



# DBObject $\cong$ BSON

- DBObject - може да бъде документ или списък
- BasicDBObject - BSON документ (`{"k": "v"}`); може да съдържа всичко
- BasicDBList - списък в BSON документ (`[<v1>, <v2>, ...]`)



# Пример

```
DBObject album = new BasicDBObject();  
album.put("name", "Bean-Spill");  
album.put("year", 1982);  
album.put("reviews", new BasicDBObject(  
    "allMusic", 3));  
BasicDBList tags = new BasicDBList();  
tags.add("punk");  
tags.add("hardcore");  
album.put("tags", tags);
```

# Пример

```
{"$set": {"name": "Bobi"}}
```

```
DBObject result =  
    new BasicDBObject("$set",  
        new BasicDBObject("name", "Bobi"));
```



# Пример

```
{"$in": ["red", "blue"]}
```

```
DBObject result;  
BasicDBList list = new BasicDBList();  
list.add("red");  
list.add("blue");  
result = new BasicDBObject("$in", list);
```

# Пример

```
{"age": 29,  
  "interests": ["tennis", "salsa"]}
```

```
Number age = (Number)  
  person.get("age");  
String interest2 = (String)  
  person.get("interests").get(1);  
interest2 → "salsa"
```

# ObjectId

- класът на ID-тата (полето `_id`)
- timestamp + идентификатор на машината + процесен идентификатор + брояч
- `new ObjectId()` гарантирано е уникален
- не са заменяеми с низове при операции с базата!
- `toString()` ги прави четими

# Пример

```
ObjectId id1 = new ObjectId();  
String id1s = id1.toString();  
ObjectId id2 = new ObjectId();  
String id2s = id2.toString();
```

id1s→"5260e1c80cc8bf5f424a94dc"

id2s→"5260e1c90cc8bf5f424a94dd"

# Пример

```
ObjectId id1 = new ObjectId();  
ObjectId id2 = new ObjectId(id1.toString());  
  
id1.equals(id2) → true
```

# Колекции

- представени с `DBCollection`
- аналози на ползването на `db.<operation>` в конзолата
- семантиката е (почти) същата
- разнообразие от overrides за различните форми на операциите
- подробно документирани

# DBCollection

```
DBCursor find();  
DBCursor find(DBObject);  
DBObject findOne(DBObject);  
insert(DBObject);  
update(DBObject, DBObject);  
update(DBObject, DBObject, boolean, boolean);
```

# insert

```
users.insert(  
    new BasicDBObject("name", "Gosho"));
```

```
DBObject[] fellas = new DBObject[] {  
    new BasicDBObject("name", "Pesho"),  
    new BasicDBObject("name", "Ivan")};  
users.insert(fellas);
```



# remove

```
DBObject query =  
    new BasicDBObject("name", "Stefan");  
users.remove(query);
```

# update

```
DBObject query = new BasicDBObject(
    "age",
    new BasicDBObject("$lt", 30));
DBObject update = new BasicDBObject(
    "$set",
    new BasicDBObject(
        "youngster", Boolean.TRUE));
users.update(query, update);
users.update(query, update,
    false, true);
(upsert) (multi)
```

# findOne

```
DBObject message = messages.findOne();
```

```
DBObject pesho = users.findOne(  
    new BasicDBObject("name", "Pesho"));
```

```
DBObject goshoWithoutAge = users.findOne(  
    new BasicDBObject("name", "Gosho"),  
    new BasicDBObject("age", 0));
```

# findOne

```
DBObject query = new BasicDBObject();
query.put("age",
    new BasicDBObject("$gt", 25));
List<String> allowedNames = Arrays.asList(
    "Pesho", "Gosho");
query.put("name",
    new BasicDBObject("$in", allowedNames));
DBObject user = users.findOne(query);
```

# find

Същото като findOne(), но връща курсор.

```
DBCursor find(DBObject query);  
DBCursor find(DBObject query, DBObject fields);
```

# Курсори

- подобни на курсорите от конзолата
- динамично „вземат“ документи от базата
- (много) мързеливи
- имат съответна връзка с базата

# Курсори

```
@NotThreadSafe  
public class DBCursor implements  
Iterator<DBObject>, Iterable<DBObject>, Closeable
```

# Курсори

- итератор
- може да се клонира (защото е и **Iterable**)
- затварят се автоматично при GC
- могат да се затварят и ръчно (напр. за пестене на ресурси)
- не са thread-safe



# Пример

```
DBCursor cur = users.find();  
for(DBObject user : cur)  
    System.out.println(String.format(  
        "Hello, %s", user.get("name")));
```

# Пример

```
DBCursor cur = users.find();  
List<DBObject> userList = cur.toArray();  
Object[] usersArray = userList.toArray();
```

# Пример

```
DBObject order = new BasicDBObject(  
    "name", -1);  
DBCursor cursor = users.find()  
    .skip(10)  
    .limit(20)  
    .sort(order);
```

# Курсори - обобщение

- нещо като динамичен изглед към резултатите
- snapshot mode / batchSize
- заемат ресурси
- в идеален свят: ползват се за кратко, тъй като не са надеждни за по-дълъг период от време

# WriteConcern

- enum-ът `WriteConcern` съдържа различните нива на `WriteConcern`, познати ни от предишната лекция
- `update` / `remove` / `insert` операциите могат да го получат като аргумент

# Пример

```
jokes.insert(zayoBayo,  
WriteConcern.ACKNOWLEDGED);
```

```
tournaments.update(query, update,  
WriteConcern.UNACKNOWLEDGED);
```

```
albums.remove(query,  
WriteConcern.REPLICAS_SAFE);
```

# База данни

- дава достъп до колекциите
- автентикация
- промени на потребителите
- команди на ниско ниво
- манипулации с курсорите

# Пример

```
DB database;  
DBCollection usersCollection =  
    database.getCollection("users")  
Set<String> collections =  
    database.getCollectionNames();
```



# Връзка

- MongoClient
- дава достъп до базата данни
- може да задава опции за връзката (напр. read preference)
- промени на базите данни - създаване, drop-ване
- може да форсира записване на буферите с fsync на главния сървър
- и други...

# MongoClient

- представя връзката
- взима за аргументи хост+порт (може и няколко)
- **MongoClientOptions** - определя допълнителни настройки за връзката - автентикация, брой поддържани връзки и т.н.

# Пример

```
MongoClientOptions.Builder o =  
    MongoClientOptions.builder();  
ServerAddress a =  
    new ServerAddress(host, port);  
MongoClient client =  
    new MongoClient(a, o.build());  
DB database =  
    client.getDB("dbname");
```

# Въпроси

# Demo

- Calendar server - <http://git.io/Yfg67w>
- предоставя REST услуги за уеб клиент
- свързан с MongoDB
- някои проблеми при директната му употреба