

# Report k projektu č.2 do ITS

Autor: Jakub Valeš

Login: xvaes04

Datum: 21.4.2024

## Neimplementované scénáře

Oproti prvnímu projektu jsem se rozhodl některé scénáře vynechat z implementace, důvodem většinou byla redundance testů nebo přílišná složitost implementace, která vzhledem k jednoduchosti testu neměla valného smyslu.

Ze souboru **search.feature** byl z implementace vynechán scénář „Clicking on a picture on the main page“, protože je příliš podobný scénáři „Opening a product from main page“, který implementován byl a tak ním nezískáme mnoho nových informací, dále byl vynechán scénář „Opening a product from search result“, protože tento scénář je součástí několika dalších scénářů, které pracují s nákupním košíkem.

Ze souboru **shopping.feature** nebyl implementován scénář „User puts another item into the cart“, protože je velmi podobný scénáři „User puts multiple items into the cart“ a ještě byl vynechán scénář „User can see price information in the cart“, protože je zahrnutý v jiných scénářích.

A ze souboru **products.feature** nebyl implementován scénář „Price update“, protože byl u něj použit syntaktický obrat `Example`, který sice je podle mě v teorii použit správně, ale s tím jak se na stránce rozkládají jednotlivé produkty by implementace nebyla nejšťastnější. Posledním vynechaným scénářem je „Add special price to a product“ a to z důvodu, že podobnou funkcionalitu testuje scénář „Add a product“.

## Změny v scénářích

V souboru **shopping.feature** bylo u více scénářů prohozeno pořadí úkonů „User is on the cart page“ a „User has an item in a cart“ z důvodu, že nemá smysl aby byl uživatel na stránce s košíkem pokud v něm nic nemá.

V souboru **products.feature** byl odstraněn syntax `Example` a následující prázdný řádek z důvodu syntaktické chyby, kterou vracel program `behave`.

## Chyby

V odevdaném souboru se nachází 2x soubor `environment.py`, jednou kořenové složce, protože to vyžaduje zadání a podruhé ve složce `features`, protože jinak program `behave` vrací chybu.

V implementaci je mnohokrát využita metoda `sleep`, která na několik milisekund pozastaví vykonávání skriptu z důvodu načítání html prvků stránky nebo když je příliš mnoho kroků za sebou, bez metody `sleep` se skript chová chybově