

Valentin Lahaye

Data Scientist Junior

FORMATIONS

2016 – 2018 **Master Informatique**
GÉNIE LOGICIEL
Université de Bordeaux

2013 – 2016 **Licence Informatique**
Université de Bordeaux

EXPÉRIENCES

NOVEMBRE 2018 – DÉCEMBRE 2019

Hadrian Advisors SA

Data Scientist Junior

Analyse et manipulation de séries temporelles de petite et moyenne taille. Réalisation en autonomie d'un modèle de régression permettant la prédiction du résultat (classement) des courses hippiques aux États-Unis. Utilisation et paramétrage de modèles à base d'arbres décisionnels. Emploi de techniques de sélection de features, de détection d'outliers et d'optimisation autonome d'hyperparamètres. Mise en place et manipulation d'outils modernes de versionage de code (Git) et de données (DVC). Mise en production de la solution. Le modèle détermine correctement le vainqueur d'une course dans 30% des cas (contre 13% aléatoirement). Utilisation avancée du langage Python et de bibliothèques de calcul matriciel (Pandas, NumPy), de machine learning (Scikit-learn, XGBoost, LightGBM) et de modélisation de graphes (NetworkX). Création d'un outil de description et de génération de features. Réalisation d'un outil de parsing de CV. Collecte et mise en miroir de données financières.

AVRIL 2018 – SEPTEMBRE 2018

Thales AVS France SAS

Stagiaire en ingénierie

Stage en entreprise sur le Campus Thales Bordeaux au sein du centre de compétences Digitalisation et Missions. Réalisation et intégration d'une nouvelle chaîne de production permettant la génération du logiciel embarqué à bord des hélicoptères militaires Chinook Mark 6 de la RAF.

 92 rue Peydavant
Appartement 306
33400 – Talence

 07 86 62 93 96

 valentin.lahaye@gmail.com

 lahaye.pro

 git.io/vallahaye

 Permis B et véhicule personnel

COMPÉTENCES

LANGUAGES Python • C • Java

BIBLIOTHÈQUES Pandas • NumPy
Scikit-learn • NetworkX
LightGBM • XGBoost

OUTILS Git • DVC • Jupyter
Docker • Vagrant

PLATEFORMES Linux

LANGUES


FRANÇAIS Langue maternelle.

ANGLAIS Pratique régulière, niveau B2.

PROJETS PERSONNELS

2019 **nomad** 
Projet de modification et d'amélioration du client de jeu Dofus Retro.

2019 **compendium** 
Programme de téléchargement itératif de playlists hébergées sur YouTube.

2017 **libvigicrues** 
Bibliothèque permettant l'acquisition de données depuis le service Vigicrues.

LOISIRS

SPORT Pratique régulière de l'escalade.

HACKATHONS Participation aux événements **Nuit de l'Info** de 2013 à 2017 ainsi qu'au hackathon **WDMH** 2017.