

Valentin Lahaye

Développeur

FORMATIONS

- 2016 – 2018 **Master Informatique**
GÉNIE LOGICIEL
Université de Bordeaux
- 2013 – 2016 **Licence Informatique**
Université de Bordeaux

EXPÉRIENCES

NOVEMBRE 2018 – DÉCEMBRE 2019

Hadrian Advisors SA

Data Scientist Junior

Analyse et manipulation de séries temporelles de petite et moyenne taille. Réalisation en autonomie d'un modèle de régression permettant la prédiction du résultat des courses hippiques aux États-Unis. Utilisation et paramétrage de modèles à base d'arbres décisionnels. Emploi de techniques de sélection de features, de détection d'outliers et d'optimisation autonome d'hyper-paramètres. Mise en place et manipulation d'outils modernes de versionnage de code (Git) et de données (DVC). Mise en production de la solution. Le modèle détermine correctement le vainqueur d'une course dans 30 % des cas (contre 13 % aléatoirement). Utilisation avancée du langage Python et de bibliothèques de calcul matriciel (Pandas, NumPy), de machine learning (Scikit-learn, XGBoost, LightGBM) et de modélisation de graphes (NetworkX). Création d'un outil de description et de génération de features. Réalisation d'un outil de parsing de CV. Collecte et mise en miroir de données financières.

AVRIL 2018 – SEPTEMBRE 2018


Thales AVS France SAS


Stagiaire en ingénierie

Stage en entreprise sur le Campus Thales Bordeaux au sein du centre de compétences Digitalisation et Missions. Réalisation et intégration d'une nouvelle chaîne de production permettant la génération du logiciel embarqué à bord des hélicoptères militaires Chinook Mark 6 de la RAF.

 92 rue Peydavant
Appartement 306
33400 – Talence

 07 86 62 93 96

 valentin.lahaye@gmail.com

 lahaye.pro

 git.io/vallahaye

 Permis B et véhicule personnel

COMPÉTENCES

LANGUAGES C • Go • Python

OUTILS Git • GitLab CI • OpenAPI
Ansible • Docker • Vagrant




PLATEFORMES Linux

LANGUES

FRANÇAIS Langue maternelle.

ANGLAIS Pratique régulière, niveau B2.

PROJETS PERSONNELS

- 2020 **tpcc** 
Implémentation d'un compilateur Tpclang en langage C.
- 2020 **ansible-desktop** 
Réalisation d'une configuration Ansible afin d'automatiser la procédure d'installation de mon ordinateur personnel.
- 2020 **nomad** 
Projet de modification et d'amélioration du client de jeu Dofus Retro.

LOISIRS

SPORT Pratique régulière de l'escalade.

HACKATHONS Participation aux événements **Nuit de l'Info** de 2013 à 2017 ainsi qu'au hackathon **WDMH** 2017.