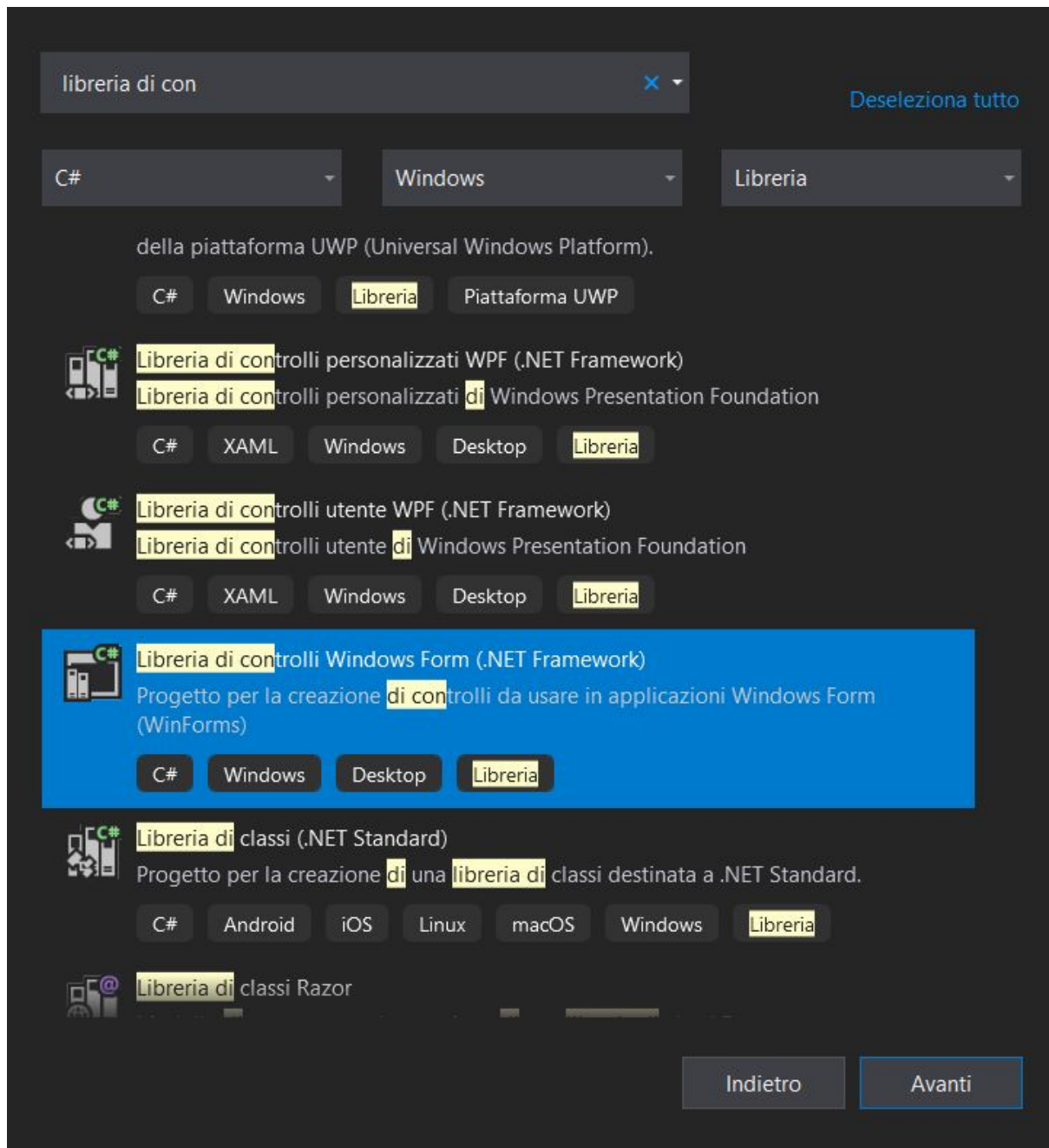
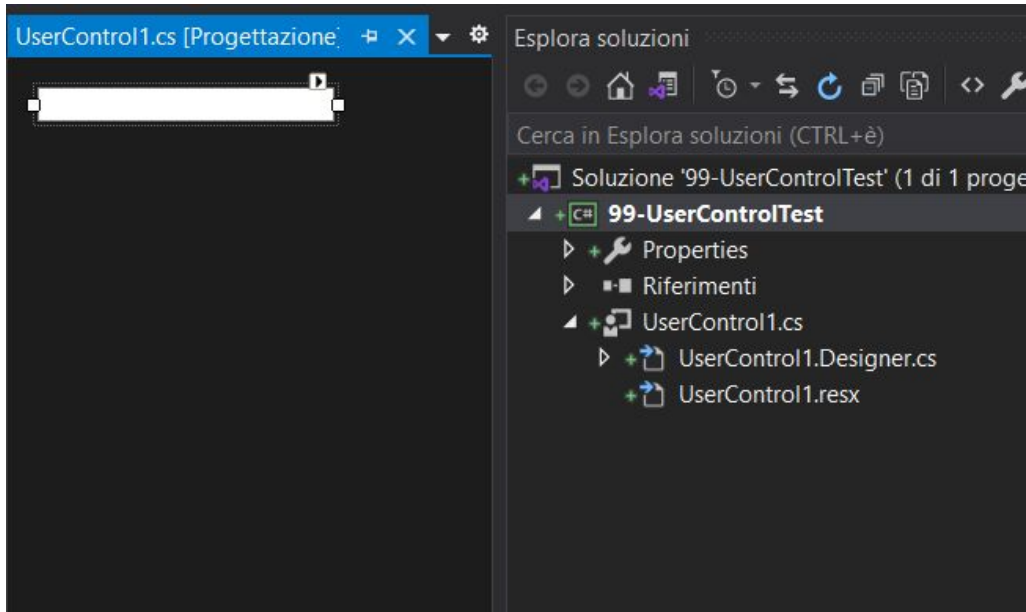


Creazione controlli personalizzati

- 1) Creare un progetto C# Libreria di controlli Windows Form (.NET Framework)



- 2) Si ottiene un'area nella quale inserire i controlli che apparterranno alla UserControl che possiamo rinominare a piacere. Inseriamo la nostra textBox e rimpiccioliamo il contenitore in modo da farlo combaciare con la textBox (la zona grigia sarà l'area occupata dai controlli nel form in cui verrà utilizzato)

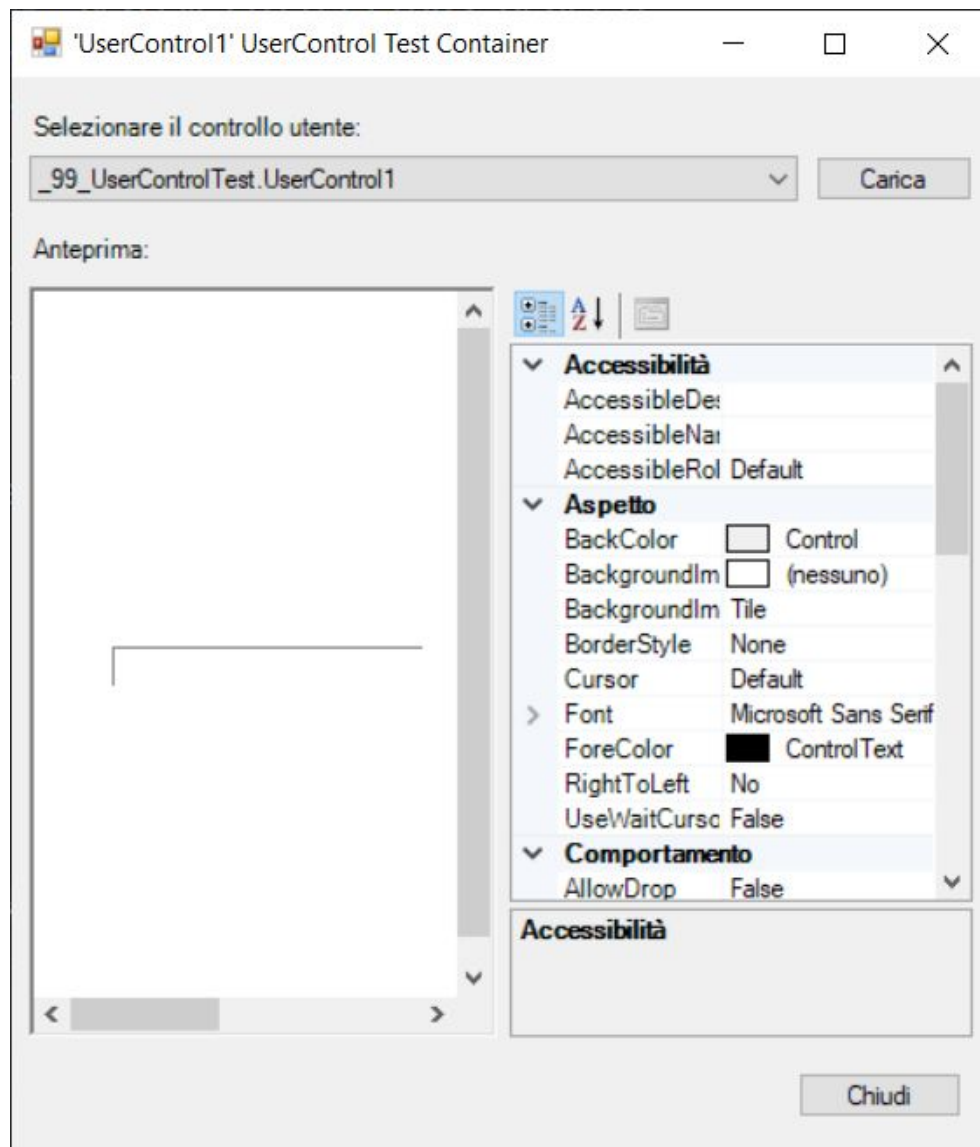


- 3) Passare con il tasto F7 alla finestra del codice

```
UserControl1.cs*  UserControl1.cs [Progettazione]*
99-UserControlTest  99_UserControlTest.UserControl1  UserControl10

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.ComponentModel;
4  using System.Drawing;
5  using System.Data;
6  using System.Linq;
7  using System.Text;
8  using System.Threading.Tasks;
9  using System.Windows.Forms;
10
11 namespace _99_UserControlTest
12 {
13     2 riferimenti | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche
14     public partial class UserControl1: UserControl
15     {
16         0 riferimenti | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche
17         public UserControl1()
18         {
19             InitializeComponent();
20         }
21     }
```

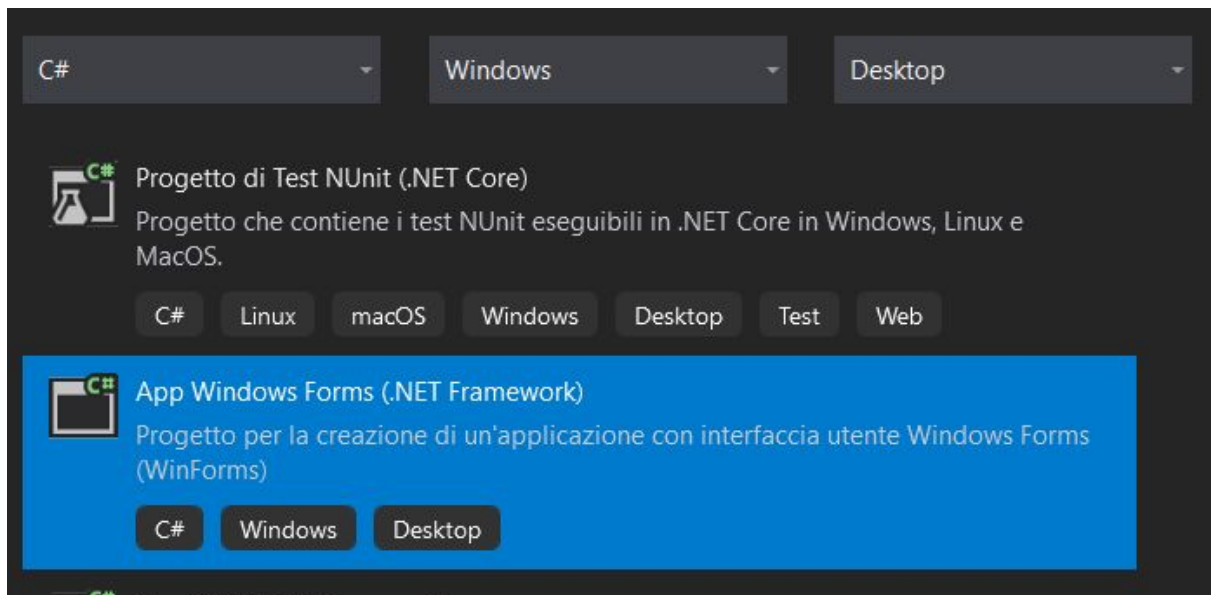
- 4) Avviare il progetto, si aprirà una finestra nella quale sarà possibile testare il controllo personalizzato, visualizzare e modificare tutte le proprietà (comprese le nuove)



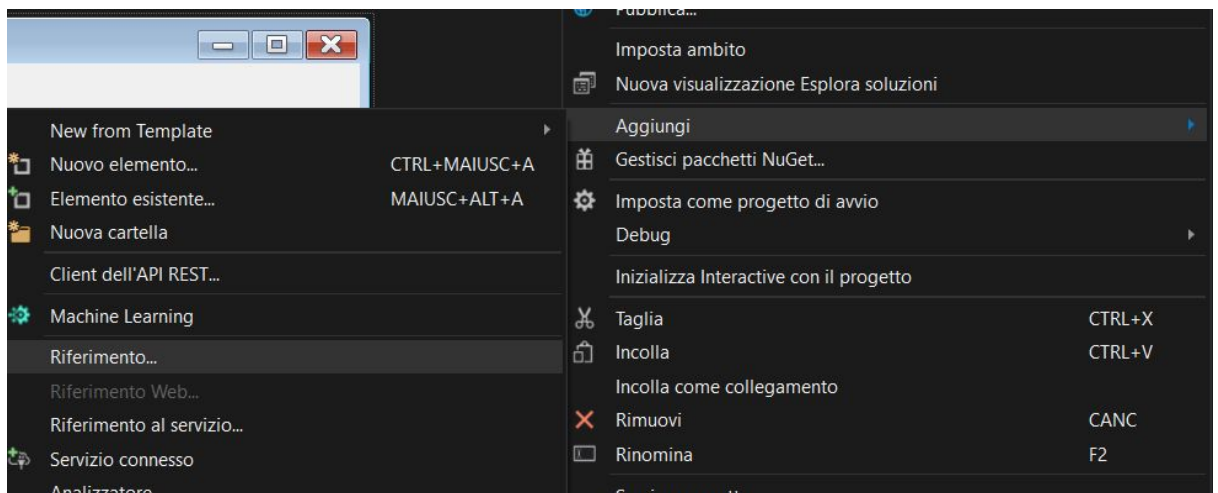
- 5) La creazione del controllo personalizzato è terminata ed il controllo è contenuto nella dll presente nella cartella bin/Debug

info-playground-diegobelliardo > 99-UserControlTest > 99-UserControlTest > bin > Debug			
Nome	Ultima modifica	Tipo	Dimensione
99-UserControlTest.dll	03/03/2021 10:31	Estensione dell'ap...	5
99-UserControlTest.pdb	03/03/2021 10:31	Program Debug D...	22

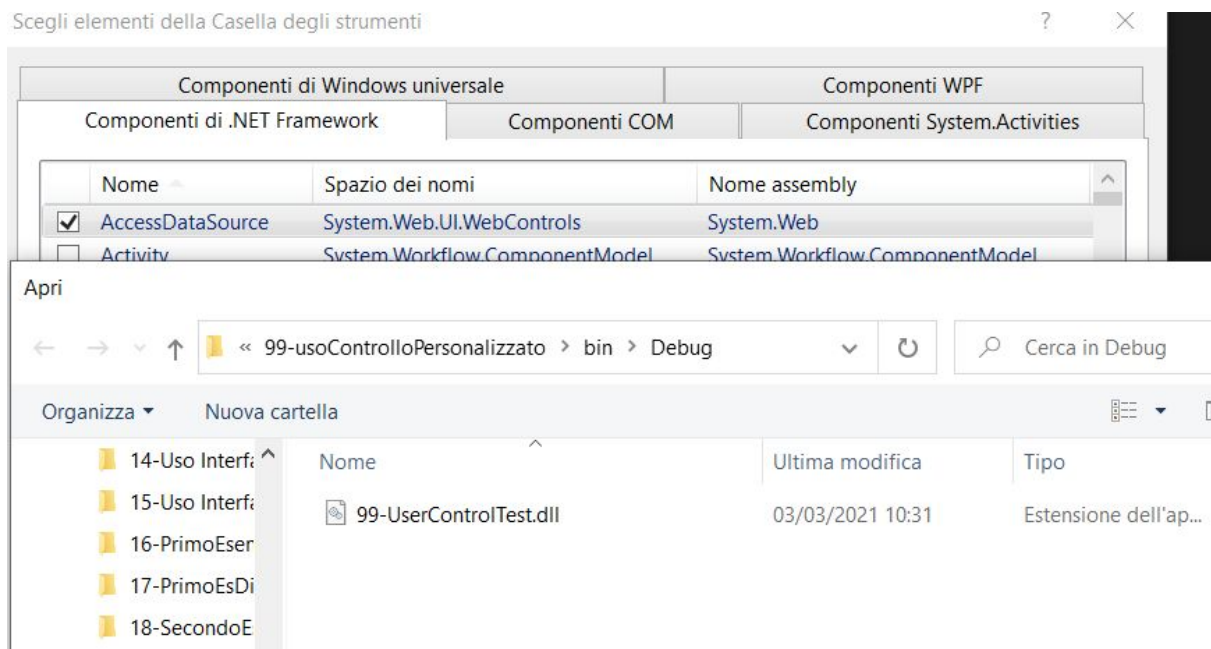
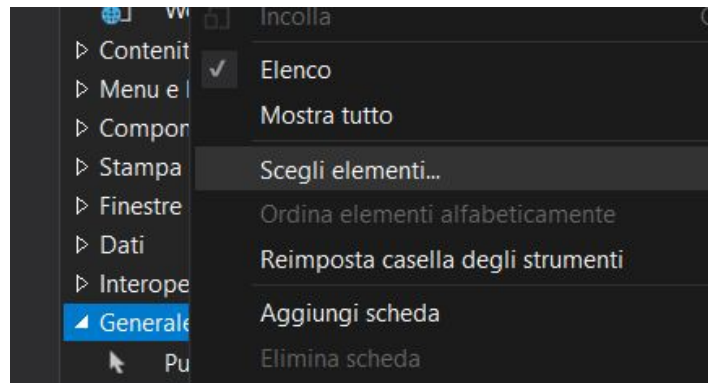
- 6) Per utilizzare il nuovo controllo è necessario creare un nuovo progetto App Windows Form



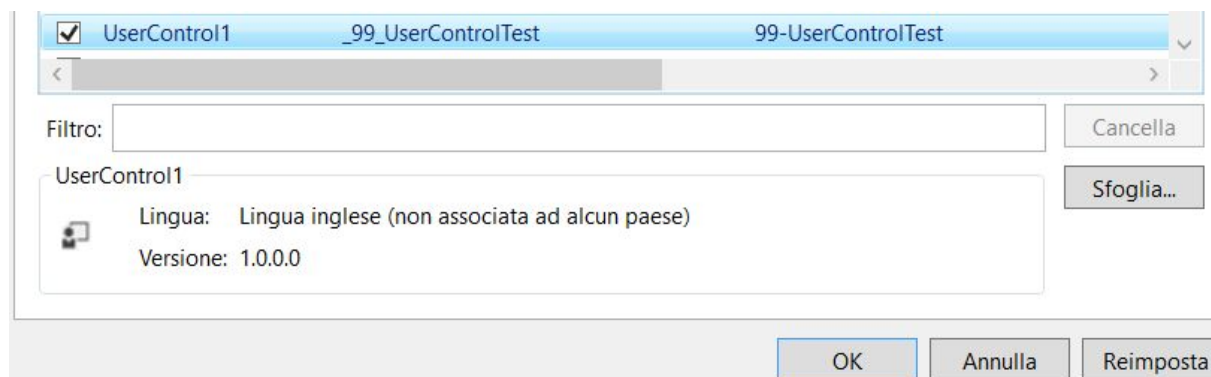
- 7) Copiare la dll creata precedentemente nella cartella bin/Debug del progetto
8) Aggiungere un riferimento al progetto facendo sfoglia e selezionando la dll

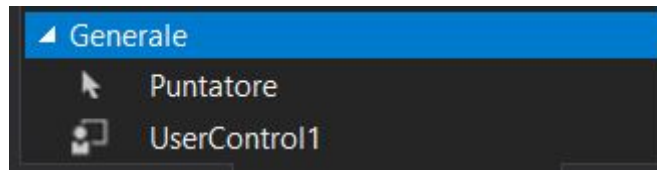


- 9) Aprire la casella degli strumenti, fare click col tasto destro sulla scheda generale e selezionare Scegli elementi



- 10) A questo punto il nostro controllo fa parte dei componenti .NET Framework





11) Trascinare il controllo personalizzato e utilizzarlo sfruttandone le nuove funzionalità