

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo **INFORMATICA**

Classe **III INF B**

Esercizio 29: Gioco del Quindici

Realizzare in Java Script il seguente **gioco del 15** basato su 16 celle realizzate con 16 tag di tipo DIV creati dinamicamente ed appesi ad un apposito wrapper. Ogni cella ha dimensione 35 x 35, margine 2px, padding 0 e colore di sfondo grigio chiaro.

14	9	15	7
	12	13	10
3	8	5	6
4	2	1	11

All'avvio

L'applicazione cre le 16 celle, le appende ad un wrapper preesistente, ed occupa 15 delle 16 celle con dei numeri casuali compresi tra 1 a 15 non ripetuti, lasciando una sola cella libera, indifferentemente al fondo oppure in posizione casuale. Ogni cella ha sfondo blu e colore di primo piano bianco.

In corrispondenza del click

su una delle celle numerate, l'applicazione controlla se una delle 4 celle adiacenti è libera nel qual caso "sposta" la pedina nella cella adiacente. Se tutte le celle adiacenti sono occupate non succede nulla. Scopo del gioco è quello di ordinare i 15 numeri in ordine crescente dall'1 al 15

Nel momento in cui l'utente ha completato l'ordinamento viene visualizzato un messaggio del tipo "Hai Vinto" disabilitando al click tutte le pedine.

Nota:

Se l'ordinamento viene completato con alla fine 13 - **15** - 14 invece che 13 - 14 - 15, la disposizione delle celle è tale da non consentire alcuna possibilità di vincita.