

Indirizzo **INFORMATICA**

Verifica di Tecnologie

Realizzare una applicazione “chat” di tipo single page contenente le seguenti quattro sezioni indipendenti fra loro che verranno visualizzate alternativamente.

divHome	Home page contenente a centro video una semplice immagine più i pulsanti di apertura delle sezioni successive
divRegistrazione	contiene i campi per la registrazione di un nuovo utente (username e immagine di profilo)
divLogin	consente di eseguire l'accesso tramite il solo username
divChat	E' la sezione principale dedicata alla chat

Inizialmente viene visualizzata soltanto la sezione **divHome**, mentre le altre sezioni sono tutte nascoste. Come DB si può utilizzare il semplice database **images** già utilizzato negli esercizi precedenti.

Sezione Registrazione

In corrispondenza del click sul pulsante viene visualizzata la sola sezione **divRegistrazione** in cui un nuovo utente può registrarsi al sito scegliendo uno username univoco e una immagine.

Registrazione

Nessun file selezionato.

In corrispondenza del click sul pulsante **INVIA** l'applicazione invia al server una **richiesta http multipart** denominata **/registrazione** contenente lo username e l'immagine binaria inseriti.

In corrispondenza della richiesta il server verifica se nel database è già presente lo username inserito.

- Se è già presente risponde con un codice 422 – Username già in uso
- Se non è ancora presente provvede a salvare l'immagine binaria su disco e a creare all'interno del database un nuovo record contenente username e nome del file.

In corrispondenza della risposta del server il client visualizza un messaggio di conferma e ritorna alla sezione **divHome**

Sezione Login

In corrispondenza del click sul pulsante viene visualizzata la sola sezione **divLogin** in cui l'utente inserisce il proprio username e sceglie la stanza in cui desidera entrare fra quelle già precaricate staticamente all'interno del ListBox. (la voce defaultRoom è abilitata di default).

Login

Select a room:

In corrispondenza del click sul pulsante **LOGIN** l'applicazione invia al server una **richiesta http** contenente **soltanto** lo username, in corrispondenza della quale il server verifica se lo username è presente o meno all'interno del database.

- Se è presente risponde con un messaggio di ok contenente tutte le informazioni relative all'utente
- Se non è presente risponde con un codice 401 – Username non valido

In corrispondenza dell'OK il client salva username, room e nome dell'immagine all'interno dell'oggetto globale **user** e provvede a visualizzare la sezione **divChat** indicando in coda al titolo la stanza in cui l'utente è appena entrato

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

▲ Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo **INFORMATICA**

[Home](#)[Registrazione](#)[Login](#)

Vallauri Chat greenRoom



pippo

pippo @23:29:49
ciao a tutti

[Invia](#)[Disconnetti](#)

In corrispondenza della visualizzazione della sezione di chat, il client avvia una procedura denominata ad esempio **avviaChat()** la quale richiede al server l'apertura di una connessione di tipo **websocket**.

Stabilita la connessione:

- il **client** invia al socket server un messaggio di "**login**" contenente tutte le informazioni relative al client corrente (username, room, img) (ricordarsi che stringify e parse non sono automatici)
- il **server** salva le informazioni nel proprio vettore users, inserisce l'utente all'interno della stanza indicata e restituisce al client un messaggio di "**loginAck**" contenente un vettore enumerativo di json in cui ogni json contiene **username** e **img** di tutti gli utenti al momento presenti nella stanza scelta dall'utente corrente.
- il **client** visualizza nella sezione **banner** interna a divChat immagine e username di tutti gli utenti al momento presenti nella stanza. La struttura da utilizzare è la seguente:

```
<div id="divChat" class="row" style="height: 600px;">
  <div class="col-sm-12">
    <h1>Vallauri Chat greenRoom</h1>
    <div id="banner" style="height: 120px;"> flex
      <div>
        
        <p>pippo</p>
      </div>
    </div>
  </div>
```

Tutti gli utenti presenti nella stessa stanza potranno comunicare tra loro

Nota: gli utenti già presenti nella stanza non si accorgeranno dell'ingresso del nuovo utente

In corrispondenza del click sul pulsante **disconnetti** il client invia una richiesta di disconnessione al server e, in corrispondenza dell'OK, ritorna alla sezione **divHome**

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

⤴ Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo **INFORMATICA**

Facoltativo (0.5 punti)

Nella sezione di **Registrazione**, se il server risponde con un errore, invece di fare una alert() visualizzare il messaggio di errore ricevuto dal server all'interno dell'apposita sezione HTML già predisposta (**senza aggiunta di nuovi ID**). Il colore rosso è già assegnato da CSS.

Registrazione

username pippo

utente già esistente

Sfoggia... img14.jpg

Invia