ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

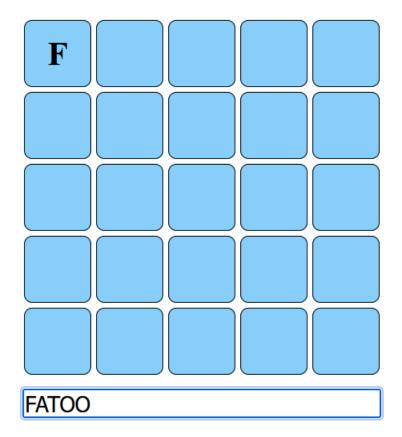
Indirizzo **INFORMATICA** Classe **III INF B**

Verifca di Java Script

Guess the word (LINGO)

All'avvio:

- All'interno di un wrapper preesistente, creare dinamicamente una matrice di 5 x 5 tag DIV che implementano la classe cella ed hanno ID matriciale del tipo div- i-i
- Generare casualmente una parola fra quelle presenti nel vettore (tutte con lunghezza di 5 lettere)
- Visualizzare nella cella 0-0 la prima lettera della parola generata
- Assegnare il focus al textbox



Il text deve accettare ma massimo 5 caratteri (già fatto nell'html)

- Il textbox deve accettare soltanto lettere minuscole, maiuscole, backspace e enter (1pt)
- Le lettere inserite devono automaticamente essere convertite in maiuscolo (0,5 pt)

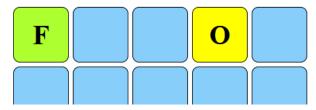
vuota e poi costruita con il concatenamento. Il punto 2 agirà solo sulla copia.

In corrispondenza del tasto **ENTER** eseguire le seguenti operazioni:

- Se la parola inserita ha una lunghezza inferiore rispetto alla parola Segreta, segnalare un messaggio di errore senza intraprendere altre azioni. Riassegnare il focus al textbox.
- Confrontare le singole lettere della parola inserita con le singole lettere della parola segreta
- 1. Se le lettere in pari posizione risultano uguali, visualizzare la lettera all'interno della matrice di gioco ed assegnargli uno sfondo "greenYellow".
- 2. Verificare quindi se, <u>fra lettere rimanenti</u>, vi sia una qualche lettera presente nella parola inserita ma fuori posizione. In tal caso visualizzare la lettera ed assegnargli uno sfondo giallo. Se nella parola inserita ci sono due O fuori posizione e nella parola segreta c'è una sola O, dovrà essere visualizzata a sfondo giallo soltanto la prima O della parola inserita.
 <u>Suggerimento</u>: Per poter realizzare il punto 2, ad ogni INVIO creare una copia della parola segreta e, nella copia, al posto delle lettere indovinate, inserire un asterisco. La copia può essere inizializzata

Esempio con parola segreta = FIORE

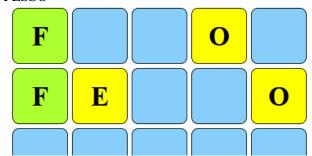
FATOO



Quando l'utente preme INVIO compare la visualizzazione a fianco.

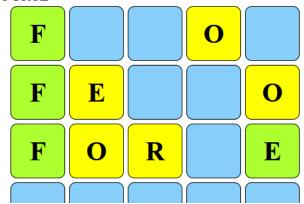
Viene visualizzata in giallo solo la prima O di FATOO, perché in FIORE c'è una sola O (in posizione differente)

FESSO



Dopo aver scritto FESSO e dato INVIO Viene visualizzata la 2° riga come indicato a fianco. La E e la O sono presenti dentro FIORE ma in posizione differente.

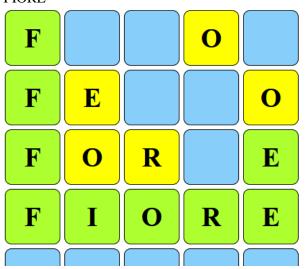
FORTE



Dopo il terzo INVIO

Viene visualizzata la 3° riga come indicato a fianco. La O e la R sono presenti dentro FIORE ma in posizione differente

FIORE



- Se l'utente indovina in 5 tentativi vince, altrimenti perde. In entrambi i casi disabilitare il textbox
- Dopo ogni INVIO ripulire il textbox ed assegnargli il focus