

Indirizzo **INFORMATICA**

Esercizio 05 : completamento web socket

Modificare l'esercizio precedente (replicandolo) in modo che:

- il server, in corrispondenza del **message_notify**, inoltri ai client anche un campo `img` contenente il nome del file dell'immagine dell'utente che ha scritto il messaggio, andando a leggerlo nella tabella **images** del DBMS. Se non lo trova, il campo `img` verrà inviato comunque e conterrà stringa vuota
- Il client, in fase di visualizzazione del messaggio, a fianco del nome dell'utente mittente, visualizzerà anche l'immagine di quell'utente.