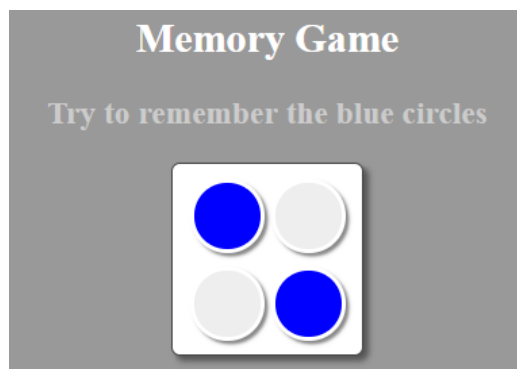


**Verifica di Tecnologie**

Realizzare tramite **jQuery** la versione sotto indicata del gioco **Memory**

All'avvio l'applicazione visualizza all'interno del wrapper 2 righe e 2 colonne riempiendole con 4 **shapes** di colore grigio chiaro. Due di questi shapes, scelti in modo casuale dal programma, devono essere ricolorati di blu e rimanere visualizzati per 1 secondo e mezzo.



Dopo 1,5 sec le due pedine blu vengono ricolorate di grigio e **vengono abilitate al click tutte le pedine presenti nel wrapper**. Scopo del gioco è che l'utente memorizzi la posizione delle due pedine blu e ci clicchi sopra.

- Se l'utente clicca su una pedina corretta, questa si ricolora di blu (e si disabilita il click)
- Se l'utente clicca su una pedina sbagliata, questa si ricolora di rosso (e si disabilita il click)

**Dopo due click**

- Se l'utente ha indovinato tutte le pedine blu, compare un messaggio del tipo "Bravissimo hai completato il livello. Ora passiamo al livello successivo" Tutte le pedine vengono rimosse dal wrapper e viene generato un nuovo livello
- Se invece **NON** ha indovinato tutte le pedine, (*oppure in corrispondenza del primo elemento rosso*) compare un messaggio del tipo "Hai sbagliato. Devi ripetere il livello corrente" In questo caso occorre disabilitare il click su tutte le pedine, ripristinare le condizioni iniziali e ricolorare di blu due pedine casuali

Prestare attenzione al fatto che l'ultima pedina venga ricolorata **prima** della comparsa del messaggio

**Cambio Livello**

---

Occorre modificare le dimensioni del wrapper mediante una animazione di 1,5 sec.

Al termine dell'animazione ricreare tutte le pedine e ricolorare di blu alcune pedine generate casualmente secondo il seguente schema:

Livello	Dimensioni wrapper	n. Cerchi Blu
1	2 x 2	2
2	2 x 3	3
3	3 x 3	4
4	3 x 4	5
5	4 x 4	6
6	4 x 5	7
7	5 x 5	8
etc	etc	etc