

Programación 4

LABORATORIO 6

Observaciones:

- La entrega podrá realizarse hasta el **lunes 22 de junio a las 15.00**.
- Las entregas se deberán subir usando la página web del curso. Se deberá entregar un único archivo que contenga la entrega en un archivo comprimido en formato tar.gz.
- Las entregas que no cumplan estos requerimientos no serán consideradas. El hecho de no realizar una entrega implica la insuficiencia del laboratorio completo.

Para finalizar con el desarrollo del sistema, se desea lograr una implementación del mismo tomando en cuenta los requerimientos planteados. Esto implica la implementación de todos los casos de uso mencionados en el laboratorio 3 y teniendo en cuenta los cambios introducidos en el laboratorio 5, específicamente la posibilidad de incorporar el sistema de recomendación de asignaturas y notificaciones, **pero sin tener en cuenta** acciones como ser la de enviar un correo electrónico. Por lo que se deberán guardar las notificaciones de los estudiantes y agregar un caso de uso para verlas.

Con respecto a la sugerencia de materias se cambiarán los criterios elegidos para recomendar materias:

- Criterio 1: Sugerir las materias aprobadas de algún estudiante.
- Criterio 2: Sugerir una materia de las asignaturas seleccionadas que algún estudiante haya aprobado, en caso que no exista sugerir el conjunto vacío.

Por último, se deberá realizar una funcionalidad para establecer la hora del sistema.

Al ejecutar el programa se comenzará únicamente con un usuario administrador por defecto.

El usuario deberá cargar los datos manualmente ejecutando los Casos de Uso del sistema y también se podrá cargar un conjunto de datos de prueba predefinido que dará de alta ciertos elementos. Los datos de prueba pueden cargarse solo una vez y sustituyen los datos actuales del sistema.

Se pide:

- **Implementar** todos los casos de uso especificados.
- Realizar un programa que permita, mediante un menú, ejecutar los distintos casos de uso que se implementaron.
- Agregar una opción en el menú mencionado anteriormente que permita cargar los datos de prueba.
- Realizar un archivo **Makefile** que permita compilar y ejecutar el código.