Se tiene un partido que arranca 0:0

Se apuesta al 0:0, 1:0 y 0:1 de manera de **ganar lo mismo para cualquier resultado**

Sean los dividendos D, las apuestas A y lo que pagan P, se tiene

Luego la ganancia neta esperada es G0

Para que G sea positivo

Escribiendo todo en función de A0:0

Ahora dividiendo todo entre D0:0

Entonces para que G0 pueda ser positivo, se debe cumplir que las inversas de los dividendos sumen menos que 1. Al ser muy cercanas a 1, esto hará que las apuestas tengan que ser muy altas para una ganancia pequeña, por esto es útil establecer un umbral a partir del cual esto ya no vale la pena, por ejemplo **0.8**.

Como esto es escalable, se toma **Amin como parámetro de control**, esto es la menor apuesta admisible por el sistema o elegida por el apostador, con esto quedan definidas las apuestas como

Ahora, ¿qué pasa si se hace un gol? A priori nada, un solo gol está cubierto pero si se hacen dos se pierde toda la plata. Sería bueno poder repetir este proceso con el resultado actual y los dos siguientes a partir del gol.

La idea es que **se siga ganando lo mismo** que se hubiera ganado en un principio, o sea G1 = G0

Supongamos que el local hace un gol, el marcador pasa a ser entonces 1:0, las apuestas del 0:0 y del 0:1 claramente se perdieron, por lo que las nuevas apuestas (al 1:0 nuevamente, al 1:1 y al 2:0) deben compensar lo que se perdió y conseguir la ganancia esperada. ¿Cómo es en cuentas esto?

Bueno…

Sea A0 todo lo que se apostó en el paso 0 (A0:0 + A0:1 + A1:0), G0 lo que se pretendía ganar y A1 lo que se apostará en el paso 1 (la apuesta total será pues A0 + A1), la situación es parecida, queremos que las tres apuestas paguen lo mismo pero hay una que ya tiene unas moneditas, usemos superíndices para indicar los pasos

A su vez queremos que P1 sea tal que G1=G0, entonces

Escribamos todo en función de A11:0

Con lo que

Los otros dos dividendos son entonces

Nuevamente es necesario que la suma de las inversas de los dividendos sea menor a uno.

¿Y qué pasa si hay un tercer gol? Digamos 2:0…

Queremos seguir ganando lo mismo

Escribamos todo en función de A22:0

Con lo que

Los otros dos dividendos son entonces

Entonces de manera genérica, siendo el resultado i:j que ya traía una apuesta del paso anterior k

Y siempre sujeto a la condición de que

Y de manera práctica no menor que 1, si no que menor al umbral definido anteriormente.

Esto deja de pasar estadísticamente a los 52 minutos, por lo que en los partidos que tengan más de un gol después de los 52 minutos se pierde. El SID umbral 2 lo supera a los 23 minutos

Tirada esta corrida sobre 180 partidos da que se pierde plata. Voy a probar diferentes perillas a ver si acomodo algo. En principio no apostaría en partidos donde hay un marcado favorito, una manera de medir esto es con el Poder del Favorito

Si esto supera cierto umbral, por ejemplo 5, no se apuesta.

Esto tampoco anduvo, pero algo amortiguó las pérdidas, aunque también las ganancias, se gana mucho en un partido con un claro favorito y pocos goles.

El problema es que cuando se pierde se pierde mucho, generalmente se gana. Se gana en un 70 % de los partidos, pero en el 30 que se pierde, se pierde feo, en neto se pierde.

Lo que queda es cambiar la estrategia y hacer 6 apuestas en lugar de 3, tratar de zafar si se ve que se tiene que apostar mucho (perder pero menos). O hacer alguna magia que apueste a los tres primeros y después vaya apostando al resto de las filas una vez que suban los dividendos.

De manera aún más genérica, considerando que se apuestan N posibles resultados, llamando ac al resultado actual e identificando con el índice λ las apuestas siguientes (ESTÁ MAL ESTA CUENTA)

En el paso 0 sería todo igual

Con esto, si la SID lo permite, se podría apostar más que un gol hacia adelante. Generalmente los partidos empiezan con una “SID2” de 0.6 y con una SID de 0.3

Vamos a ver qué onda con el SID3 y la evolución de los dividendos en esa línea. El promedio del SID3 inicial es 0.87

Bueno, me di cuenta que el genérico no vale, hay que hacer las cuentas, vamos a ver cuánto da para el nivel 2, o sea se apuesta al resultado actual, un gol y dos goles adelante (6 resultados)

El paso 0 es igual, vamos a los bifes. En el paso 0 aposté al 0:0, 1:0, 0:1, 2:0, 1:1 y 0:2.

Supongamos que el local metió un gol (1:0)

De nuevo queremos que P1 sea tal que G1=G0, entonces

Escribamos todo en función de A11:0

Con lo que

Los otros dos dividendos son entonces

Y en definitiva y de manera genérica sería

Así que el nivel dos estaba mal hecho y el 3 habría que ver si esto sirve o no, al parecer sí.

Bueno, corridas todas las estrategias, ninguna parece funcionar. Habrá que inventar algo nuevo o dejarla por esa.

Algo podría ser apostar en distintos minutos suponiendo que los dividendos van a cambiar de manera conocida o ir variando de estrategia a medida que pasa el tiempo.

Por ejemplo, en los primeros 15 minutos solo al marcador actual, entonces si hay goles no se pierde tanto y todavía es razonable engancharse a la estrategia 1.

A los 15 engancharse a la estrategia 1, hasta los 45 y después entrar a intentar cubrir las capas de más arriba